

**Departamento de Ciencias de la Computación (DCCO)**

**Carrera de ingeniería en tecnologías de la información**

# **SISTEMA INFORMÁTICO PARA LA ADMINISTRACIÓN DE LA INFORMACIÓN DE UN CAMPEONATO DE FÚTBOL**

**Trabajo del primer parcial**

**Presentado por:** Pachacama Freddy, Sánchez Tupac (Grupo N° 9)

**Director:** MSc. Jenny Alexandra Ruíz Robalino

Quito

30 de mayo del 2022

## • Backlog:

ID	Tema	Como un..	necesito	asi podre...	notas	prioridad	estatus
REQ004	Gestionar los datos de los partidos de fútbol	Administrador	Mostrar en pantalla todos los equipos que participan	Conocer los equipos inscritos en el campeonato		Alta	En proceso
REQ005	Gestionar los datos de los partidos de fútbol	Para los usuarios.	Indicar los datos de todos los participantes	Para gestionar de menor manera los participantes de cada equipo		Alta	En proceso

## • Sprint()

ID	Tema	Como un..	Necesito	asi podre...	notas	Prioridad	Status
REQ004	Gestionar los datos de los partidos de fútbol	Administrador	Mostrar en pantalla todos los equipos que participan	Conocer los equipos inscritos en el campeonato		Alta	En proceso
Tareas					Asignado		Estimado
REQ004-1	Crear la plantilla para mostrar los equipos ingresados al sistema				P. Freddy		5
REQ004-2	Verificar que los datos se muestren correctamente				P. Freddy		3
ID	Tema	Como un..	Necesito	asi podre...	notas	Prioridad	Status
REQ005	Gestionar los datos de los partidos de fútbol	Para los usuarios.	Indicar los datos de todos los participantes	Para gestionar de menor manera los participantes de cada equipo		Alta	En proceso
Tareas					Asignado		Estimado
REQ005-1	Crear la plantilla para mostrar los datos de los participantes				S. Tupac		5
REQ005-2	Gestionar la nómina para consultar los participantes				S. Tupac		2

## • Burdonchart



## • Enlace del video de explicación sobre la elaboración del Backlog:

- [Grupo 9 Backlog-20220630 203203-Grabación de la reunión.mp4](#)