

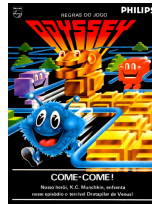
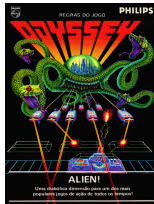
Projeto Final

Profa. Ana Luísa D. Martins Lemos

May 11, 2018

Projeto “Odyssey II - Remake”

Refaça um jogo do console Odyssey II em 3D. Informações e vídeos a respeito dos jogos podem ser encontrados no link <http://odysseybrasil.blogspot.com.br/>.



Projeto “Odyssey II - Remake”

Especificações

- 1 Grupos de até 5 pessoas.
- 2 Cada grupo deverá escolher um jogo diferente.
- 3 Todo o projeto deverá ser feito por meio das chamadas de primitivas básicas de OpenGL vistas durante o curso.
- 4 Para utilizar bibliotecas ou implementações prontas, consulte o professor.
- 5 Todo o programa deverá ser feito utilizando a linguagem C ou C++ (orientado a objetos).

Especificações

- 6 O movimento dos objetos no jogo deve ser realizado por transformações geométricas.
- 7 O jogo deve continuar essencialmente o mesmo que o original. Mudanças ou aprimoramentos devem ter consulta prévia do professor.
- 8 Qualquer cópia total ou parcial de código de terceiros (colegas, livros, Internet, etc.) acarretará em nota zero para o grupo.

Especificações

- 9 Construa personagens tridimensionais.
- 10 Utilize ao máximo as técnicas de computação gráfica vistas na disciplina. Isso valorizará seu trabalho.
- 11 A qualidade final do trabalho e o grau de dificuldade na implementação do jogo definirão sua nota final.
- 12 As notas de cada componente do grupo poderão ser diferentes.

Datas Importantes

- 1** 18/05/2018 Informar o jogo a ser implementado. Entregar um relatório com imagens do jogo e uma descrição de seu funcionamento. Incluir na primeira página do relatório o nome de todos os componentes da equipe. (0.5)
- 2** 25/05/2018 Entregar um novo relatório contendo especificações sobre a estratégia inicial de implementação e as dificuldades previstas. Esse relatório deve conter imagens do ambiente gráfico contendo alguns personagens já construídos. Especificar a distribuição dos trabalhos entre os componentes do grupo. (1.0)

Datas Importantes

- 3** 01/06/2018 Entregar a primeira versão de alguns personagens em movimento já na cena do jogo, assim como a implementação inicial do cenário. Entregar acompanhada de um relatório contendo as especificações do que foi implementado até o momento. Funções utilizadas que não foram apresentadas em aula devem ser listadas. Detalhar as dificuldades encontradas até o momento e estratégias para superá-las. Detalhar a construção dos personagens (a hierarquia utilizada e como estão sendo controlados seus movimentos). Incluir também uma descrição detalhada das tarefas que cada componente do grupo executou até o momento. (1.0)

Projeto “Odyssey II - Remake”

Datas Importantes

- 4 08/06/2018 Entregar a segunda versão do projeto contendo algumas estratégias de jogo. Esta entrega deverá ser acompanhada de um relatório contendo as estratégias de jogo implementadas até o momento e as atividades desenvolvidas por cada componente do grupo. (1.5)
- 5 15/06/2018 Entrega e apresentação do projeto final no laboratório. Entrega de um relatório contendo: Introdução, descrição do jogo, metodologia de implementação, descrição do programa implementado (não é necessário incluir o código) e conclusão. O relatório também deverá ser entregue na forma impressa no momento da apresentação do projeto. (6.0)