

# Chapter 1

## Project Defined Process

### Introduction

#### Purpose

Este documento descreve o processo seguido pelo projeto do OpenRent.

#### Definitions, Acronyms, and Abbreviations

Veja o Glossario para uma lista completa dos termos usados nesse projeto.

#### Overview

O projeto do OpenRent será disciplinado mediante organização de metodologia ágil Scrum.

A equipe de Desenvolvimento está dividida em desenvolvedores, arquitetos, testers e analistas de requisitos.

#### Lifecycle Model

O Desenvolvimento será feito mediante modelo iterativo, que pode ser visto na imagem 1.1.

Onde início marca o início de uma nova Sprint, prazo médio de 15 dias, sendo a sprint desenvolvida em 4 fases:

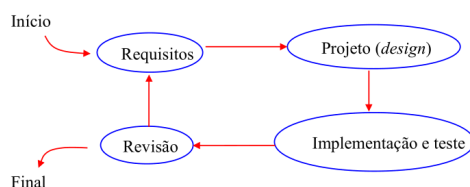


Figure 1.1: Modelo do ciclo de vida iterativo

- Requisitos
- Design e arquitetura
- Implementação
- Revisão e teste

onde essas 4 fases ocorrem de modo paralelo com cada equipe específica desenvolvendo a sua tarefa, de modo que um ciclo de Desenvolvimento completo e composto de 4 sprint sucessivas, sendo que ao final do ciclo completo se espera que seja colocado em produção a parte desenvolvida durante a sprint.

## **Workflow**

### **Fase de Requisito**

Desenvolvido pela equipe de analistas de requisitos em conjunto com o cliente, verificando-se todos os requisitos e problemas a serem resolvidos durante a sprint.

Nesta fase é desenvolvida protótipos de telas, verificado a interação do usuário.

Também é descrito com cuidado todos os casos de uso e histórias de usuário.

### **Fase de Design e arquitetura**

Desenvolvido pela equipe de arquitetura, a partir das especificações da equipe de requisitos.

Nesta fase é desenvolvida os diagramas de classe, diagramas de fluxo e pseudo código de regras de negócios específicas a serem desenvolvidas, preferencialmente demonstrando a completude e corretude do código quando possível e necessário.

### **Fase de Implementação**

Fase realizada pela equipe de Desenvolvimento frontend e backend em conjunto.

Nesta fase é implementado os diagramas de classe e de fluxo Desenvolvido pela equipe de arquitetura e também é implementado em código os pseudo código de negócios.

## **Fase de Revisão e teste**

Fase realizada pela equipe de teste, documentação e revisão.

Nesta fase é realizado teste intensos de cada aspecto do código desenvolvido pela equipe de desenvolvimento.

É implementado testes automatizados para serem executados durante as fases seguintes de desenvolvimento e implementação.

É realizado a documentação do sistema, tal como manual de usuário.

Por fim é realizado a revisão do sistema e caso seja aprovado deve ser colocado em produção, e o que não foi aprovado deve ser enviado reparado na próxima sprint de desenvolvimento.