

# Quizup!

Moderné, minimalistické kvízy

# Čo je Quizup!

## Vyskúšajte si svoje všeobecné znalosti

Quizup je mobilná aplikácia s kvízmi. Na výber sú 4 kategórie kvízov, kde sa môžete otestovať, ako dobre ste oboznámení s danou téhou.

## Vývoj s myslením do budúcnosti

Pri vývoji aplikácie myslíme na jej možné rozšírenie v budúcnosti.

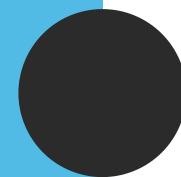
## Slovenská lokalizácia je prvoradá

Aplikácia prichádza v slovenskom jazyku, samozrejme cudzojazyčná lokalizácia nie je problém.

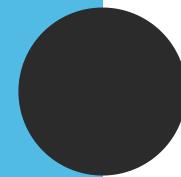
## V jednoduchosti je krása

Trh je preplnený kvízovými aplikáciami, avšak tie sú buď zbytočne komplikované alebo zastaralé. Quizup prináša jednoduchý, minimalistický a intuitívny dizajn, ktorý si zamilujete.

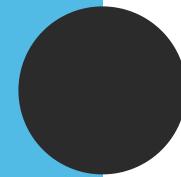
# Podobné aplikácie



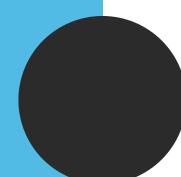
QuizzLand



Logo Quiz



Quiz Planet

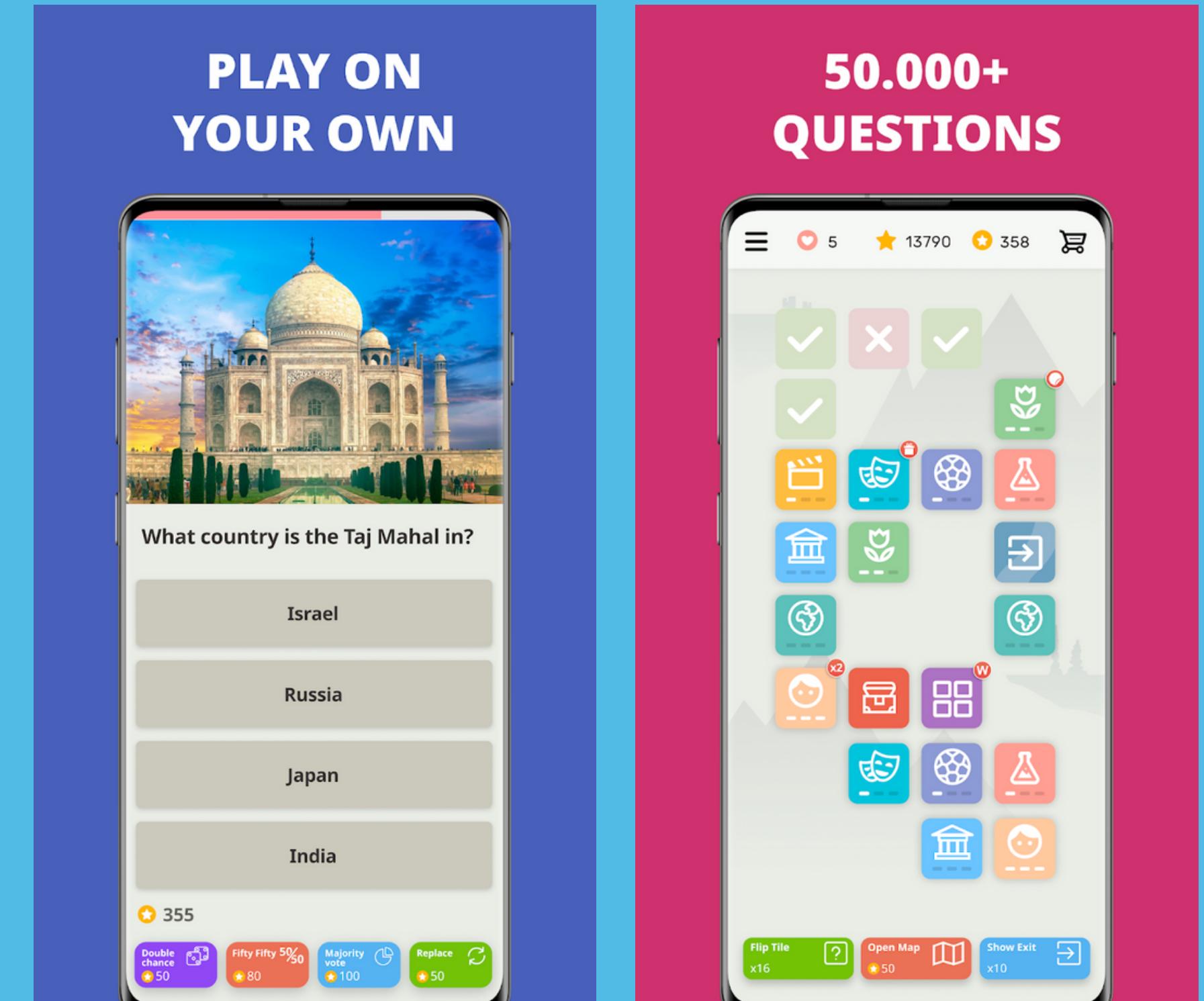


QuizUp

# Prehľad podobných aplikácií

## Quizzland

- Celý názov aplikácie je "Free Trivia Game. Questions & Answers. QuizzLand." čo je dosť dlhý názov pre aplikáciu
- Funguje na princípe, že hráč prechádza leveley, v každom je určitý počet otázok z rôznych kategórií
- Každá otázka má po zodpovedaní podrobnyj popis a zdôvodnenie odpovede
- Za správne odpovede získavate hviezdy a viete sa porovnať s ostatnými ľuďmi, ktorí na svete hrajú
- Môžete získavať rôzne nápovedy

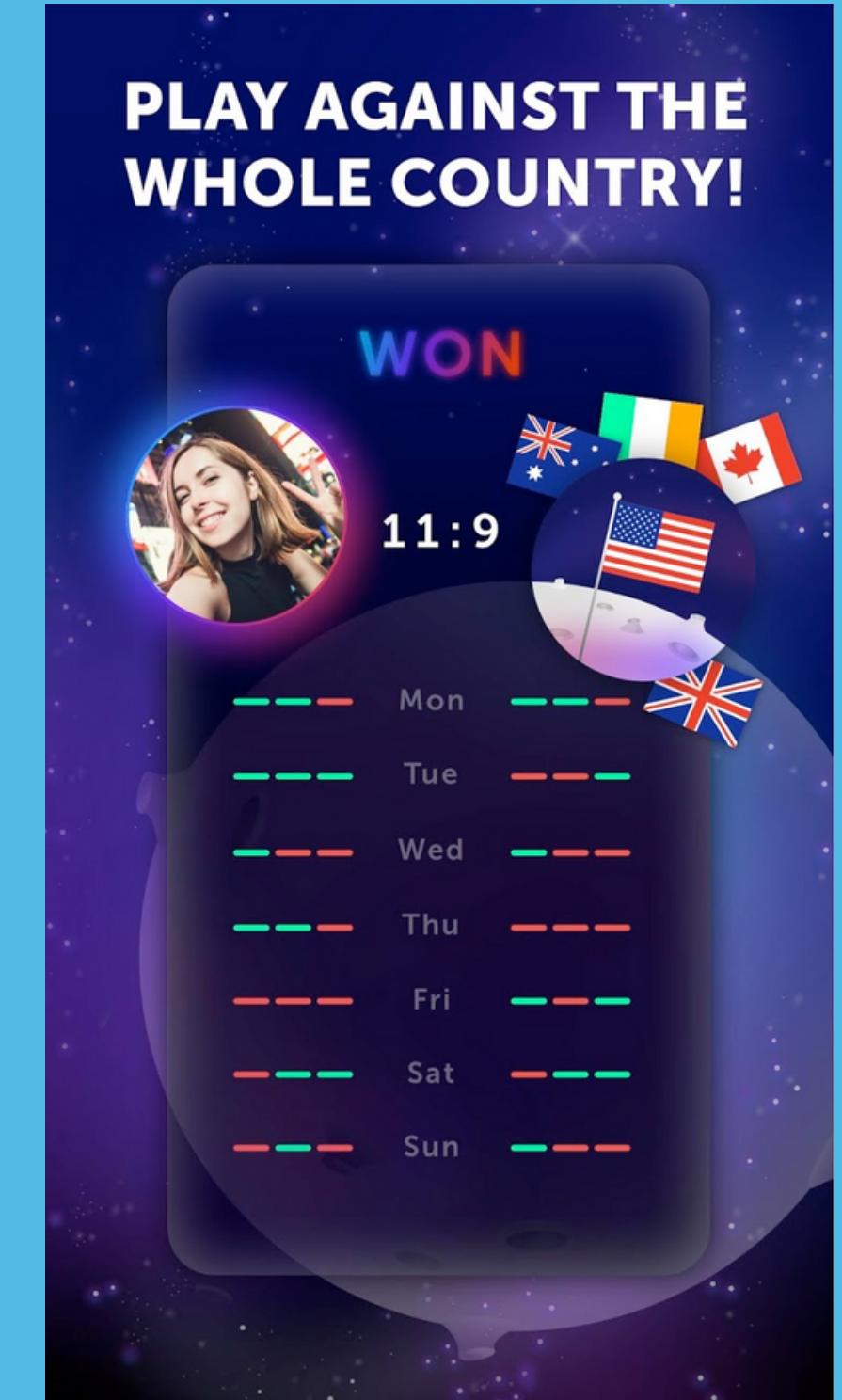
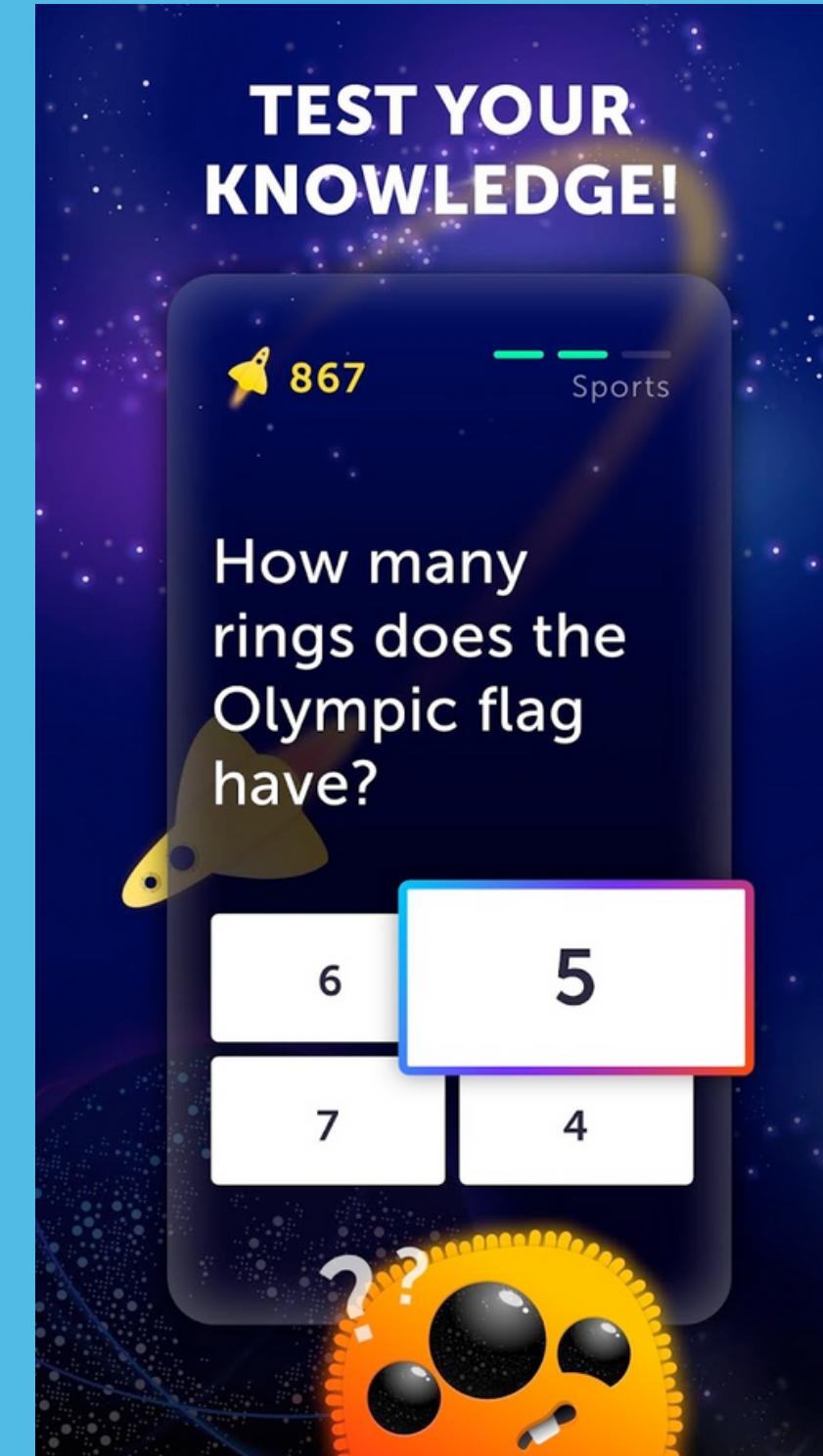


<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.xmonetize.quizzland>

# Prehľad podobných aplikácií

## Quiz Planet

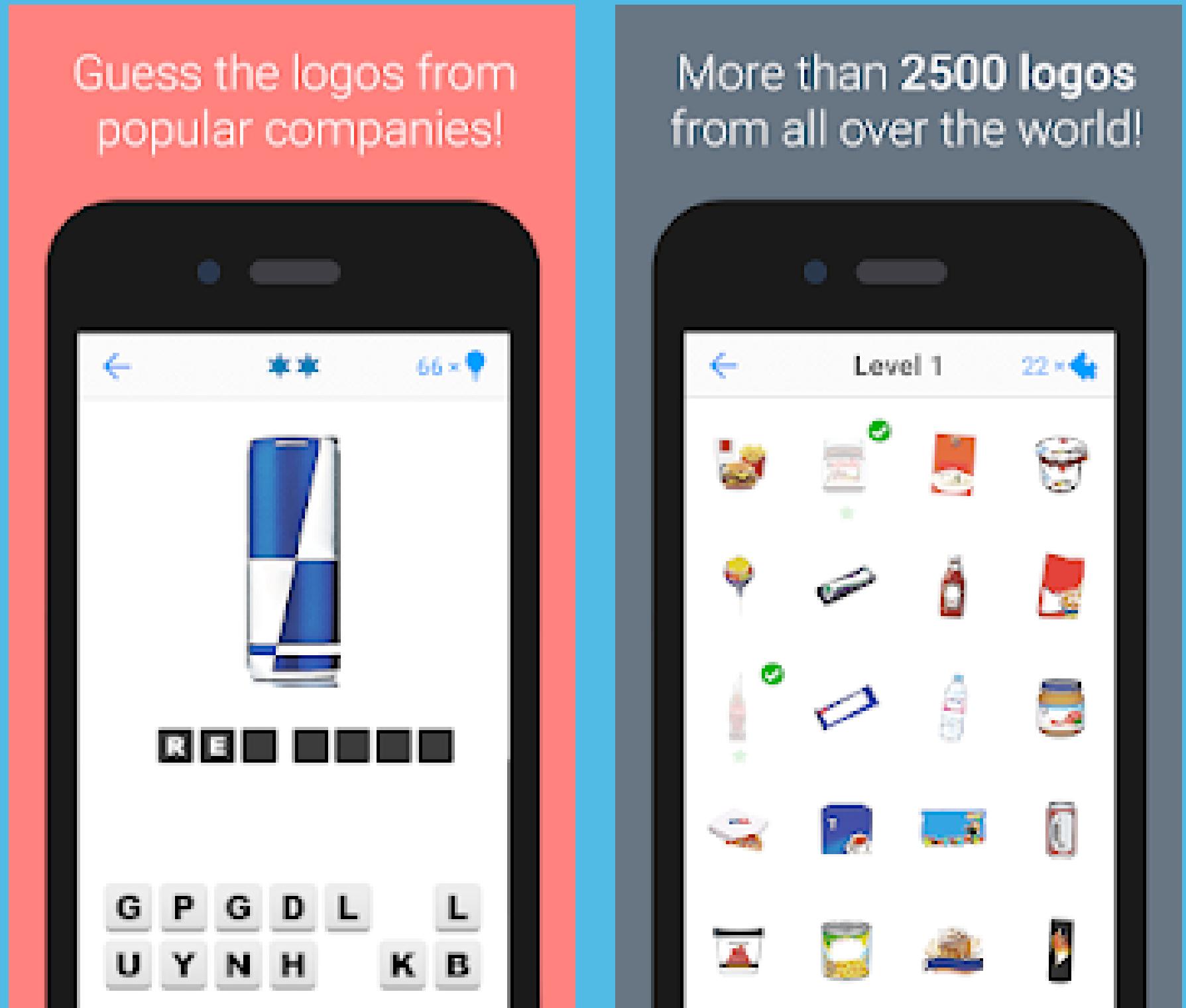
- Jednoduchá kvízová hra na princípe duelu
- Hráči hrajú proti sebe v 3 kolách
- Hráč, ktorý začína vyberá kategóriu, z ktorej bude otázka, následne ju zodpovie
- Na rade je potom druhý hráč, ktorý odpovedá na tú istú otázku a po zodpovedaní vidí akú odpoveď zvolil jeho protihráč
- Ďalej vyberá kategóriu on, odpovedá na otázku a po ňom opäť jeho protihráč
- Hráči zbierajú rakety, výherca berie rakety od porazeného



# Prehľad podobných aplikácií

## Logo Quiz

- Hra, kde hráči hádajú mená značiek na základe obrázku, ktorý majú zobrazený
- Meno značky alebo firmy zadávajú po písmeňach, nevyberajú z možností
- Sú tu nápovedy
- Aplikácia má lokalizáciu pre viac jazykov
- Mierne zastaralý UI
- Pôsobí detsky

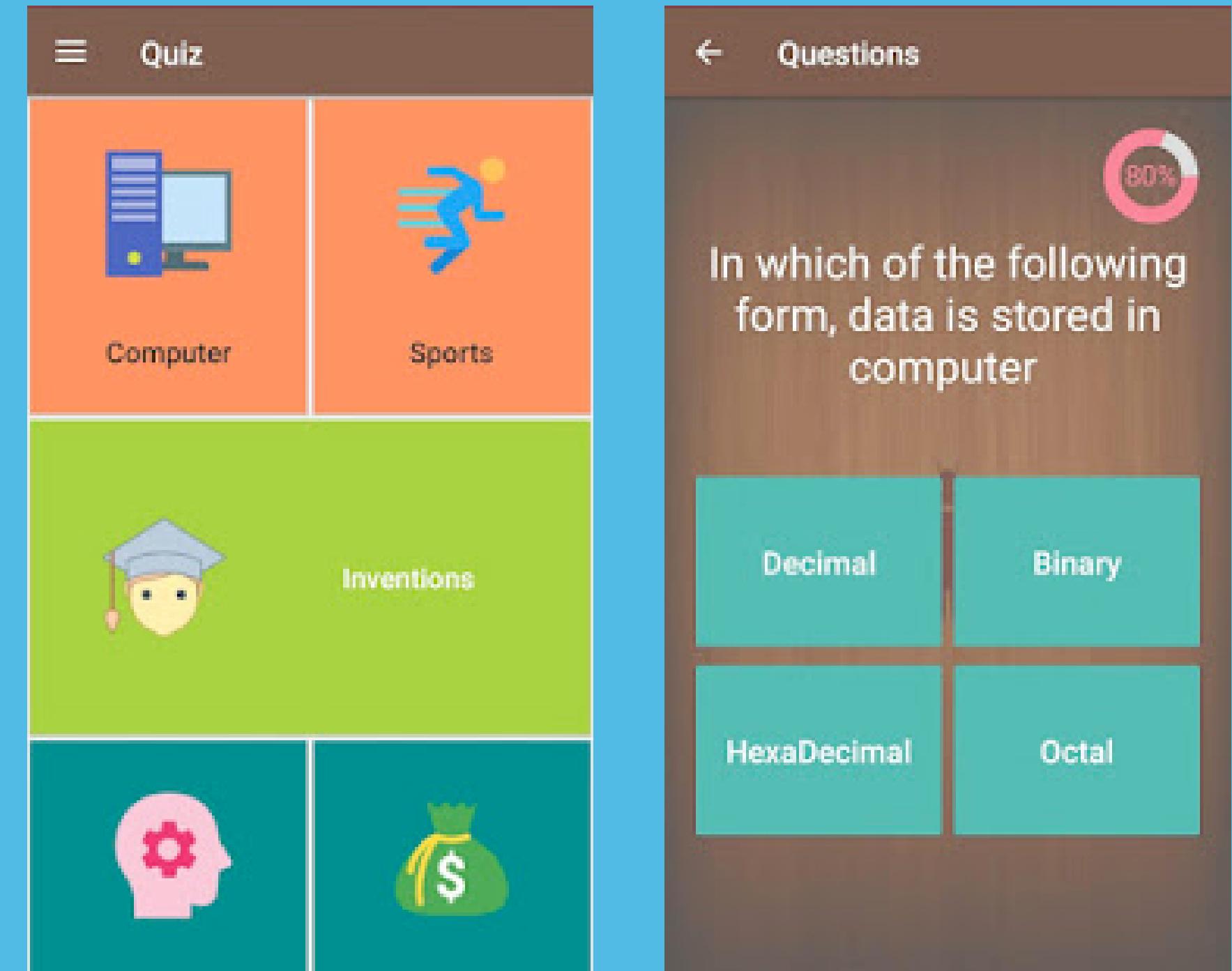


<https://play.google.com/store/apps/details?id=logos.quiz.companies.game>

# Prehľad podobných aplikácií

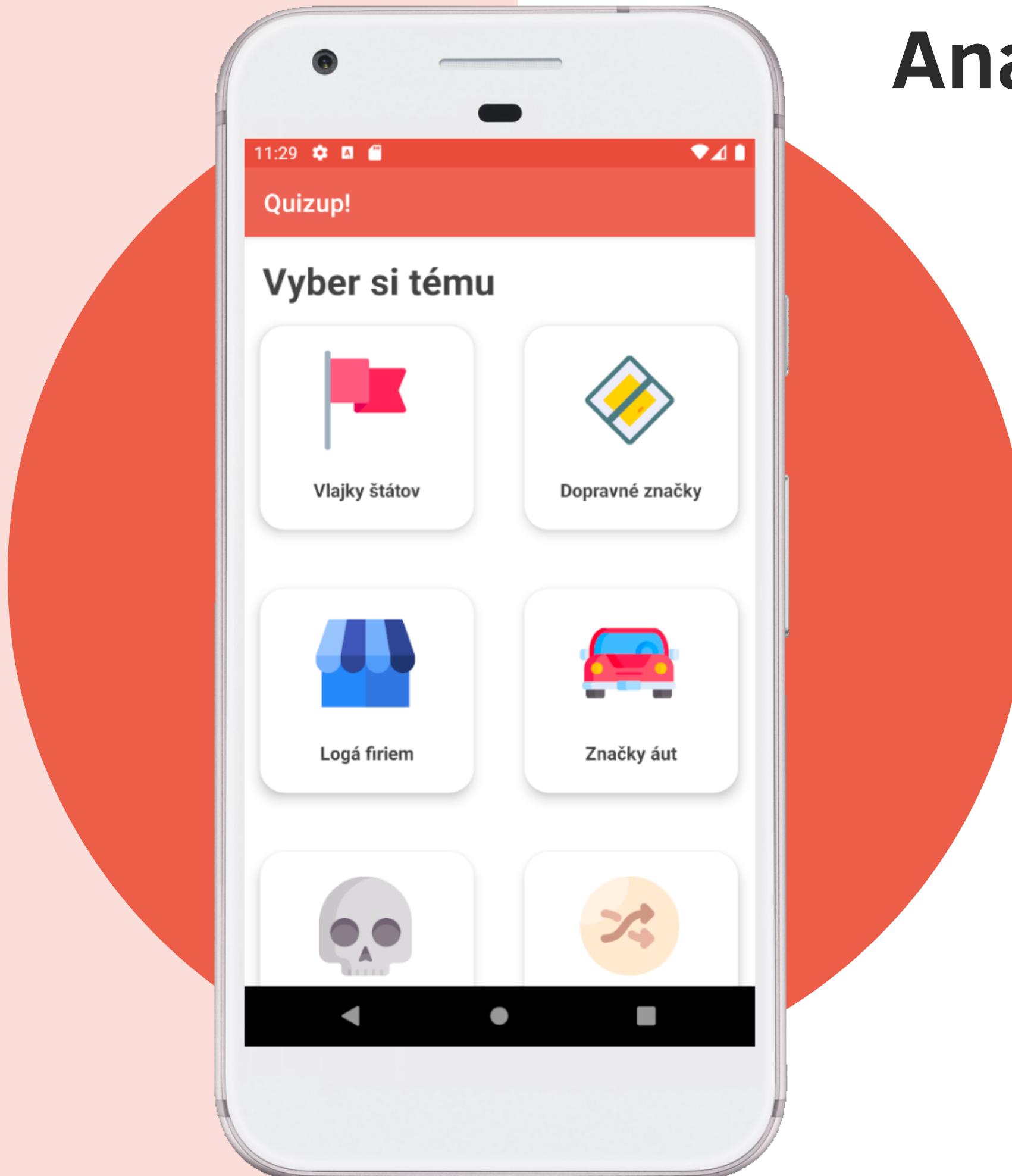
## QuizUp

- Túto aplikáciu som vybral kvôli podobnému názvu s mojou aplikáciou
- Hráč má na výber z viacerých kategórií
- Je možné si pozrieť štatistiky z predošlých hier
- Hráč si vytvorí účet, ktorý je zabezpečený heslom
- Otázky sú formované cez výber z možností
- Aplikácia vyzerá zastaralo, genericky



[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.quizup.quiz\\_app](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.quizup.quiz_app)

# Analýza navrhovanej aplikácie



- Aplikácia slúži na precvičenie si znalostí a budovanie všeobecného prehľadu
- Kvíz "Vlajky štátov" je možné využiť ako edukačný prostriedok na základných a stredných školách
- Kvíz "Dopravné značky" je možné využiť v autoškolách, na precvičenie pred testom
- Aplikácia je určená pre všetky vekové kategórie
- Kamaráti môžu medzi sebou súťažiť, kto dosiahne lepšie skóre

# Návrh architektúry aplikácie

## Popis

- aplikácia s rôznymi kategóriami kvízov
- hráč po vstupe do aplikácie bude mať možnosť vybrať si kategóriu kvízu
- po výbere kategórie sa mu spustí kvíz s otázkami z vybranej kategórie
- zobrazí sa mu otázka, obrázok ku otázke, progress bar, 4 možnosti a tlačidlo "odpovedať"
- po výbere možnosti sa vybrané tlačidlo zvýrazní, ale odpoveď sa ešte nevyhodnotí
- odpoveď sa vyhodnotí až po stlačení tlačidla odpovedať
- tlačidlo "odpovedať" sa zmení na tlačidlo "ďalšia otázka"
- správna odpoveď sa vyznačí zelenou farbou a ak hráčom zvolená odpoveď nie je správna, vyznačí sa červenou farbou ako nesprávna
- ako sa hráč posúva medzi otázkami, posúva sa aj progress bar
- pri poslednej otázke sa tlačidlo "odpovedať" zmení na tlačidlo "ukončiť" a po zodpovedaní poslednej otázky sa zobrazí záverečná obrazovka
- na záverečnej obrazovke je obrázok trofeje, inormácia o tom, koľko bodov hráč získal a 2 tlačidlá
- tlačidlo "domov" na návrat do menu a tlačidlo "odznova" na opäťovné spustenie kvízu

# Návrh architektúry aplikácie

## Dáta

- otázky si ukladám v objekte "constants" ako zoznam objektov triedy "question"
- každá otázka má svoje id číslo, 4 možnosti, obrázok a id správnej možnosti
- farby, ktoré používam mám definované v súbore "colors.xml"
- texty, ktoré používam v aplikácií mám uložené v súbore "strings.xml", kvôli jednoduchšej lokalizácií a prekladu do iného jazyka
- všetky obrázky, ktoré používam mám v priečinku "drawable"

## Procesy

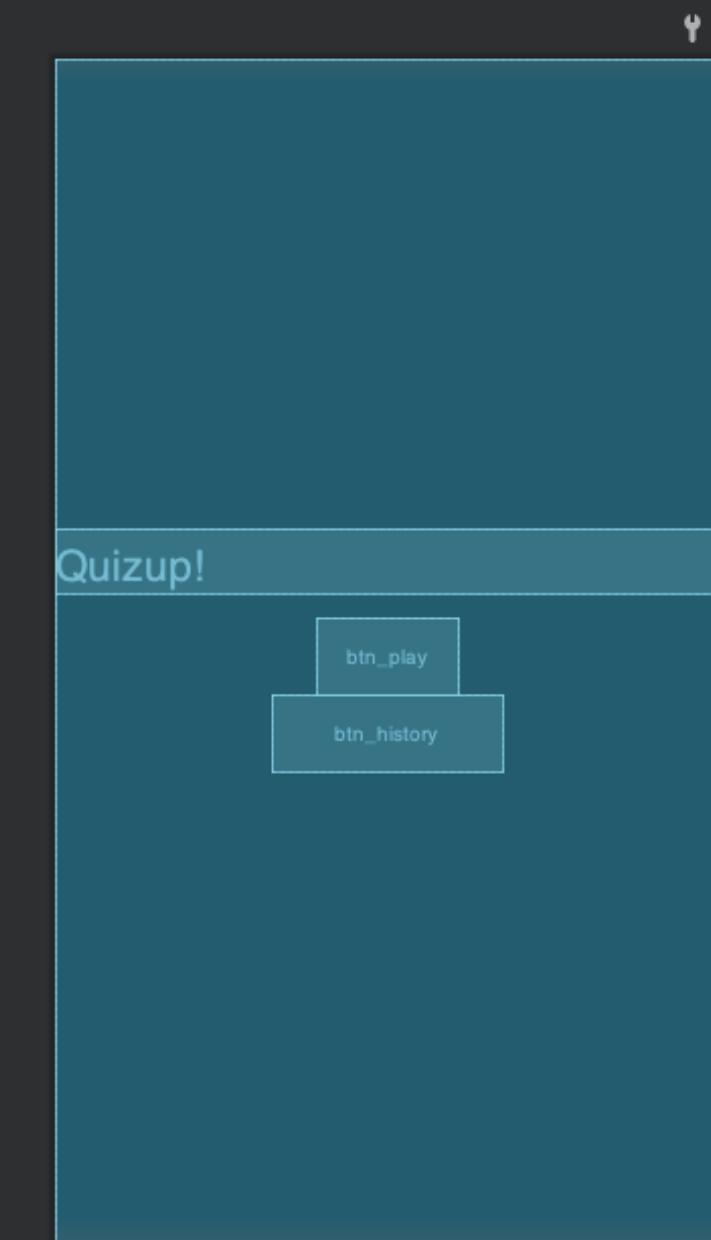
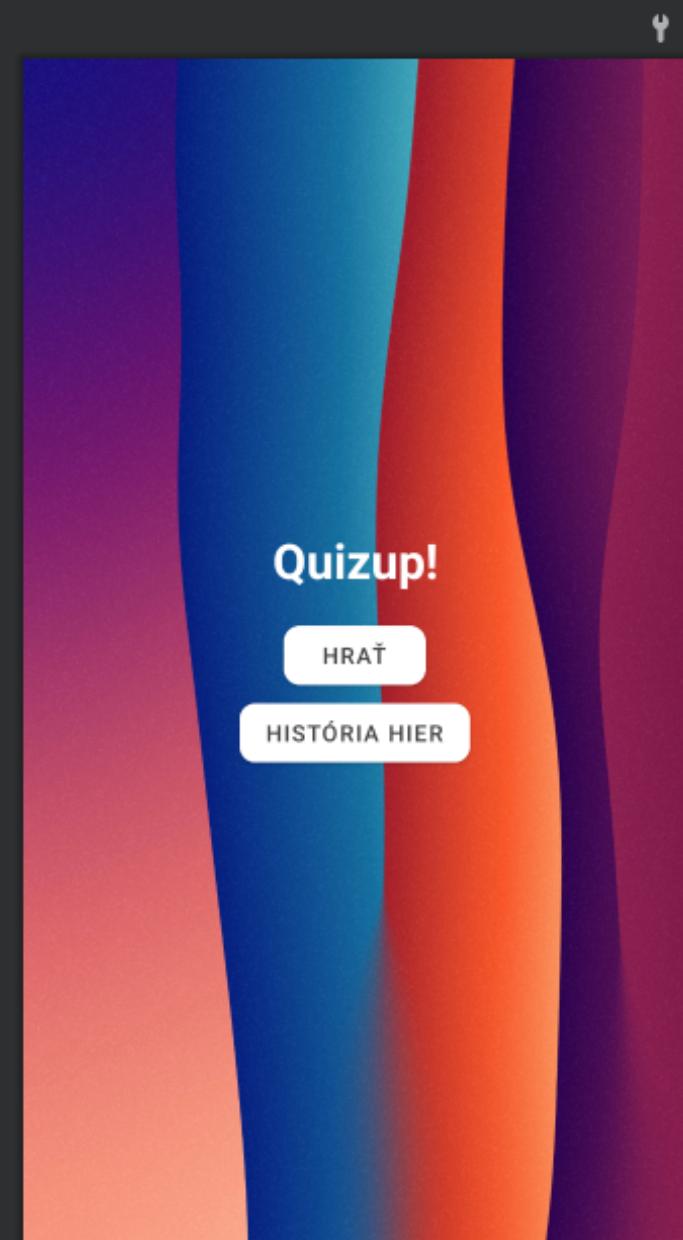
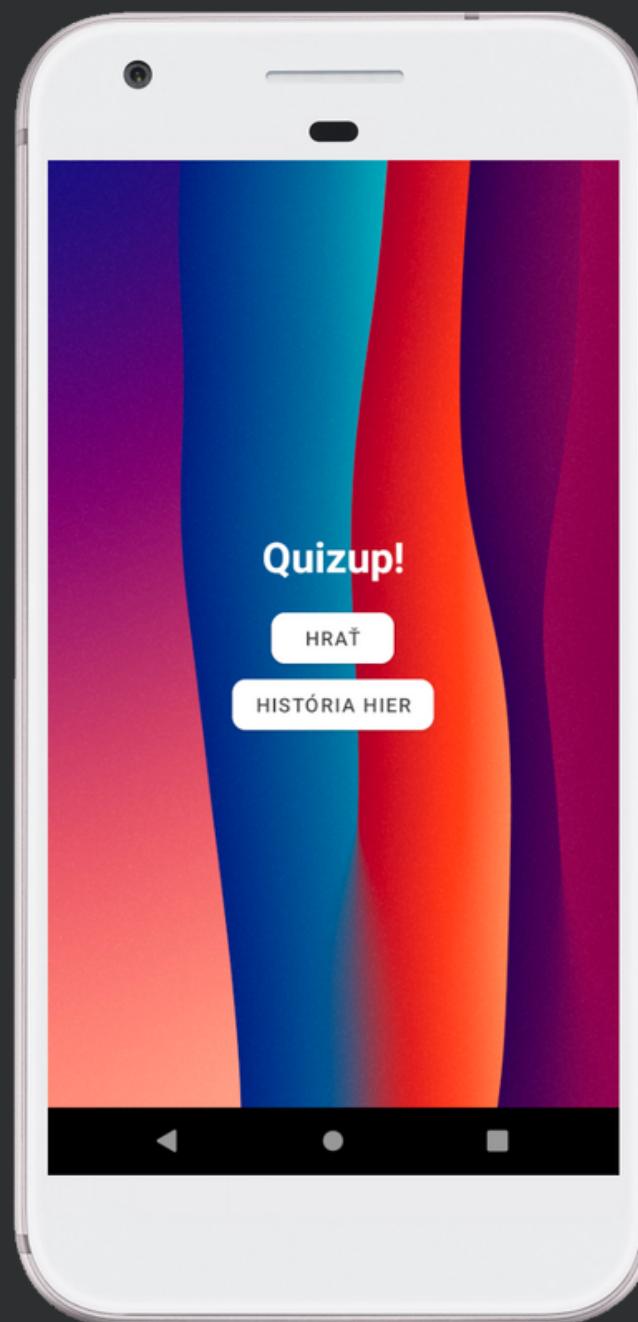
- proces na naplnenie otázky príslušnými informáciami
- proces naplnenia menu (GridView) kategóriami (GridViewItem)
- proces naplnenia histórie (RecyclerView) záznammi z databázy (RecyclerViewItem)
- proces vyhodnotenia správnosti zvolenej odpovede (zarátanie bodov, zvýraznenie odpovedí, zmena tlačidla)
- proces získania bodov z hry a zobrazenie na výslednej obrazovke
- ďalšie procesy

# Návrh architektúry aplikácie

## Žiadaná funkcia

- hráč si bude môcť z menu zobraziť históriu hier, ktorá mu zobrazí skóre a kategóriu danej hry
- po stlačení systémového tlačidla "home" a opäťovnom spustení zostane aplikácia v rovnakom stave, v akom bola
- aplikácia obsahuje Room databázu, kde sa ukladajú výsledky hier. Tieto dáta je možné si prezrieť cez obrazovku história hier
- po stlačení systémového tlačidla "back" sa užívateľ vráti:
  - z menu na domovskú obrazovku
  - z kvízu (otázky) do menu
  - z výslednej obrazovky do menu
  - z histórie hier na domovskú obrazovku
- náhodné generovanie otázok
- 3 herné módy
  - 10 otázok
  - rýchla smrť (končí pri chybnej odpovedi)
  - mix (zmiešané kategórie)

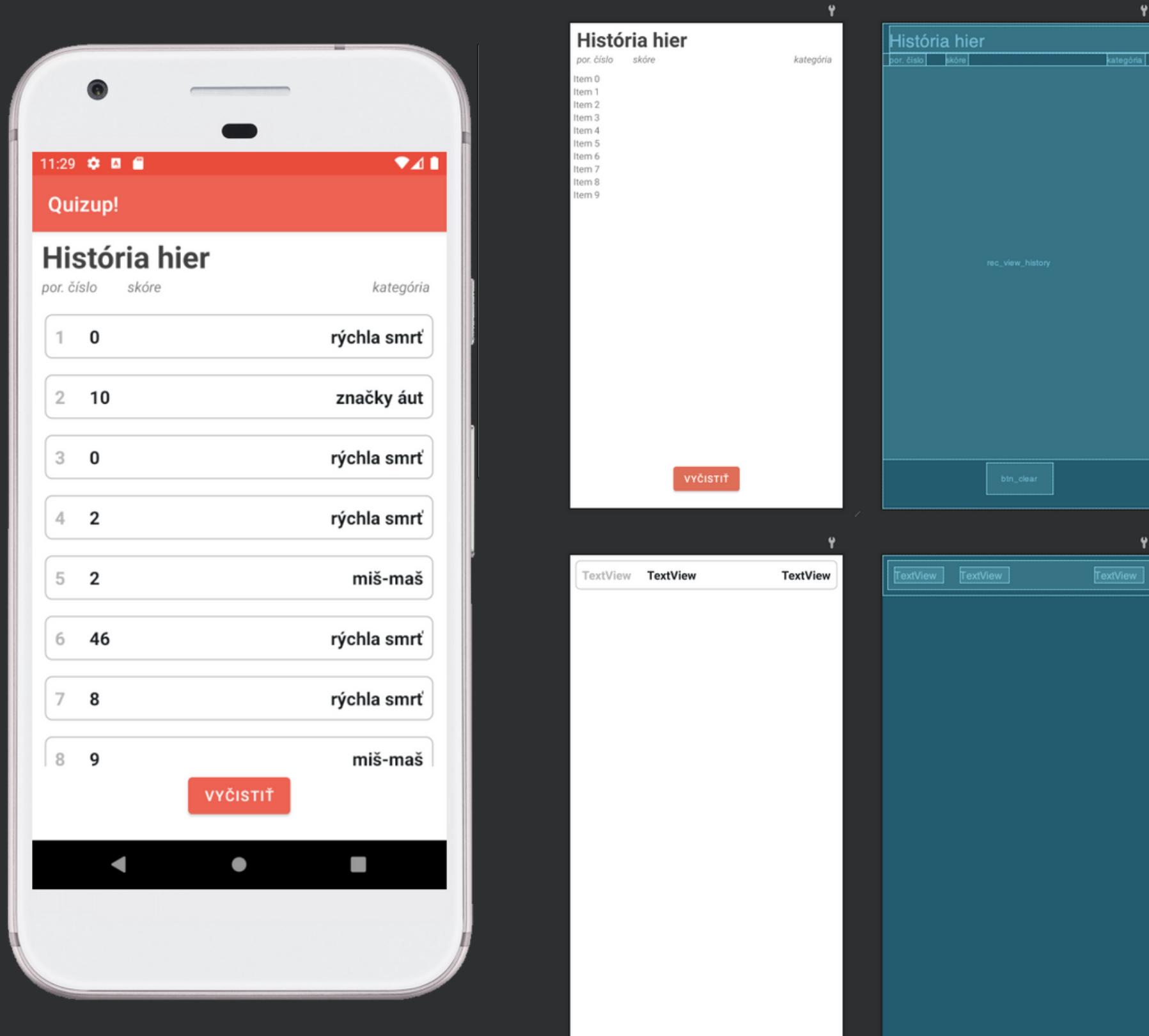
# Ukážka návrhu obrazoviek



## Úvodná obrazovka

- zobrazí sa po spustení aplikácie
- možnosť začať hrať
- možnosť pozrieť si históriu hier

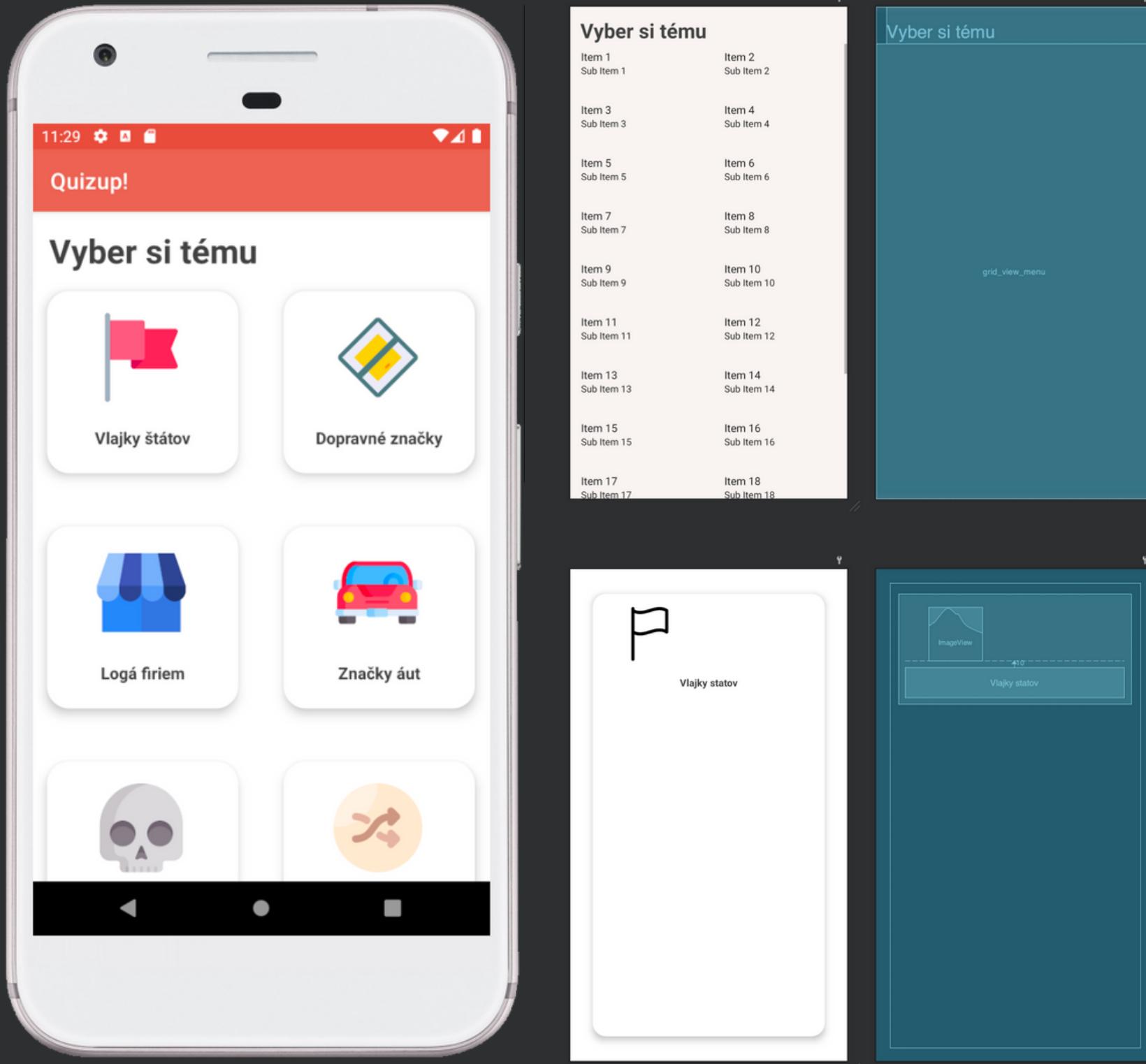
# Ukážka návrhu obrazoviek



## História hier

- zobrazí sa po stlačení tlačidla história hier
- zobrazí výsledné skóre a kategóriu
- má tlačidlo na vyčistenie databázy

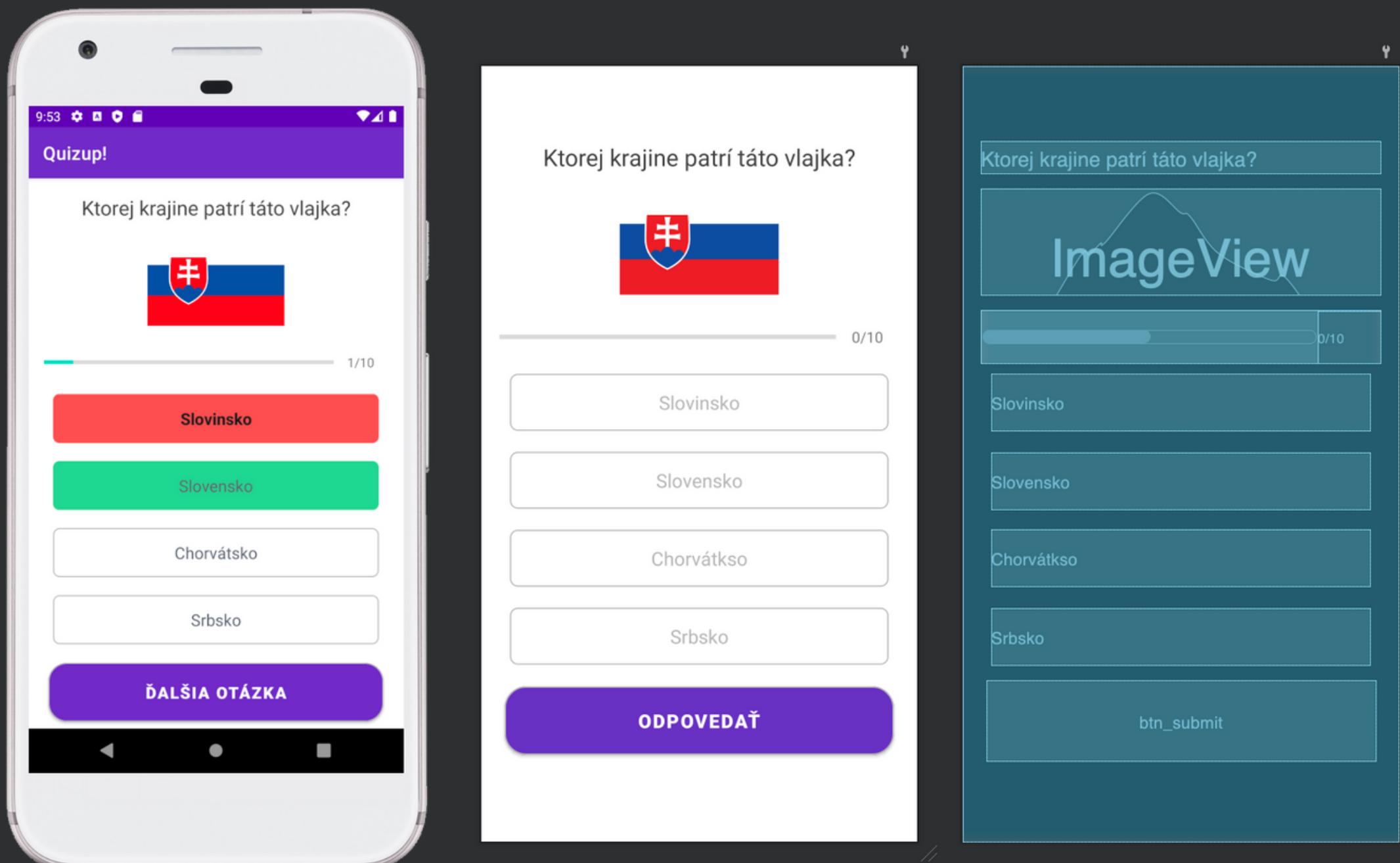
# Ukážka návrhu obrazoviek



## Obrazovka menu

- dostaneme sa ňu pomocou tlačidla play na úvodnej obrazovke
- zobrazí nám výber kategórií kvízov
- je tvorená z 2 aktivít, jedna aktivita je pre jednotlivý menu item a druhá zobrazuje menu itemy

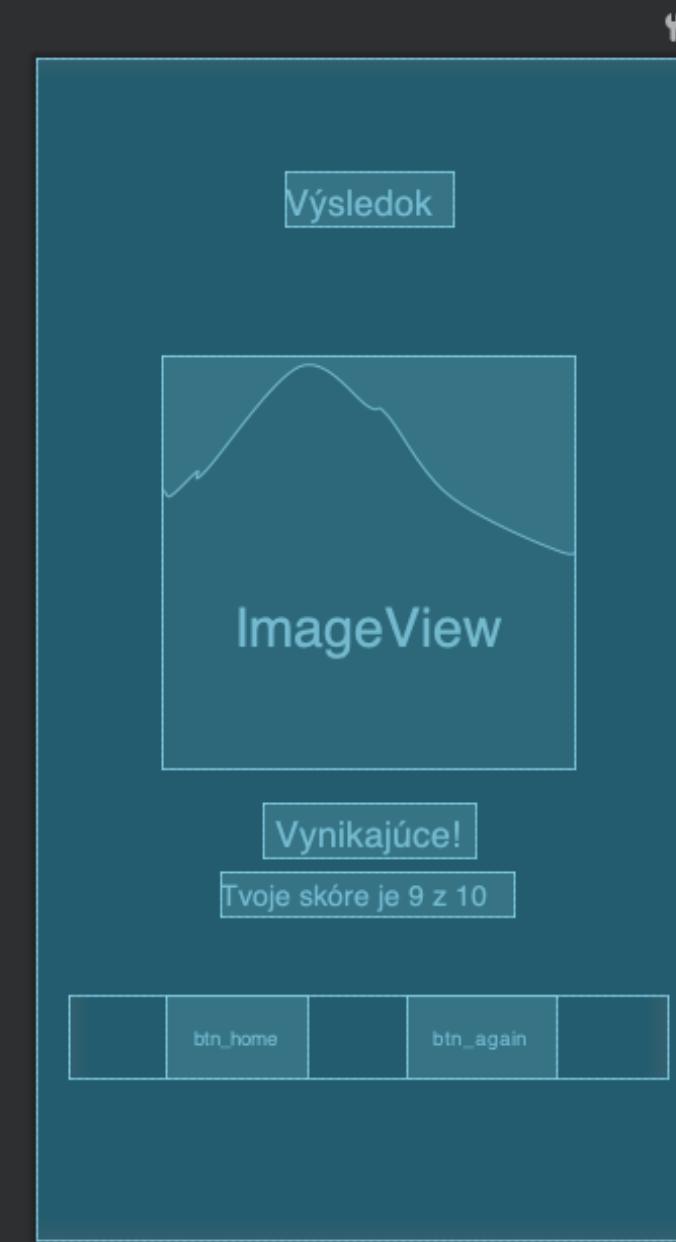
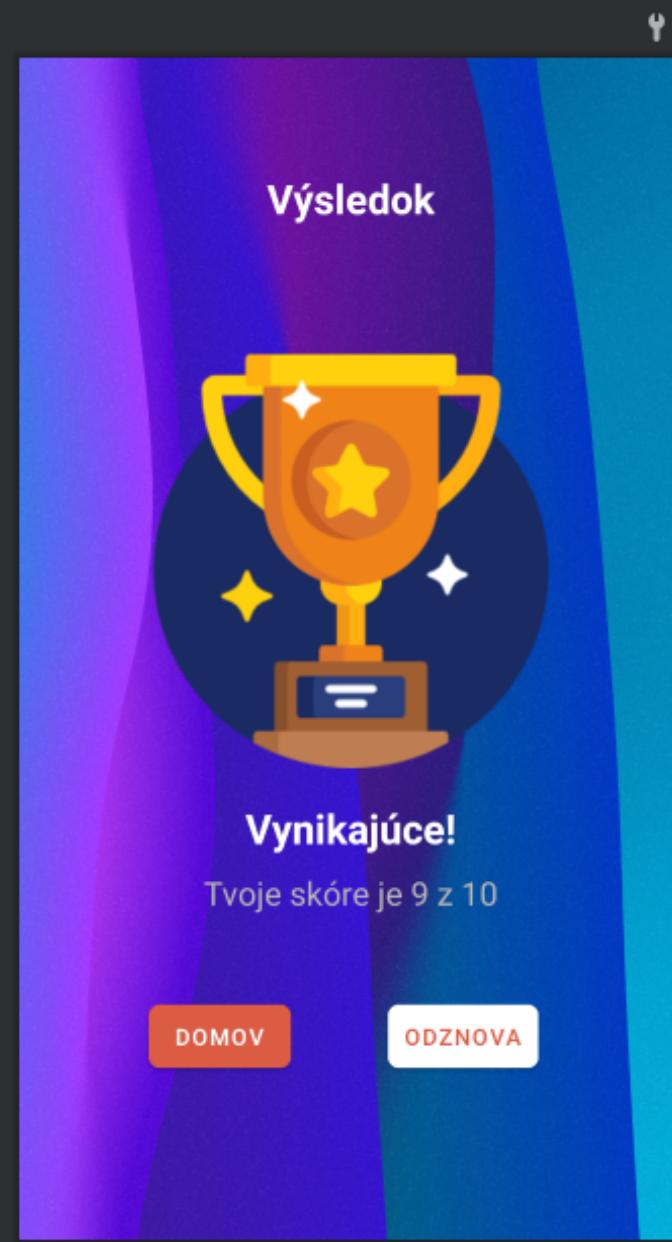
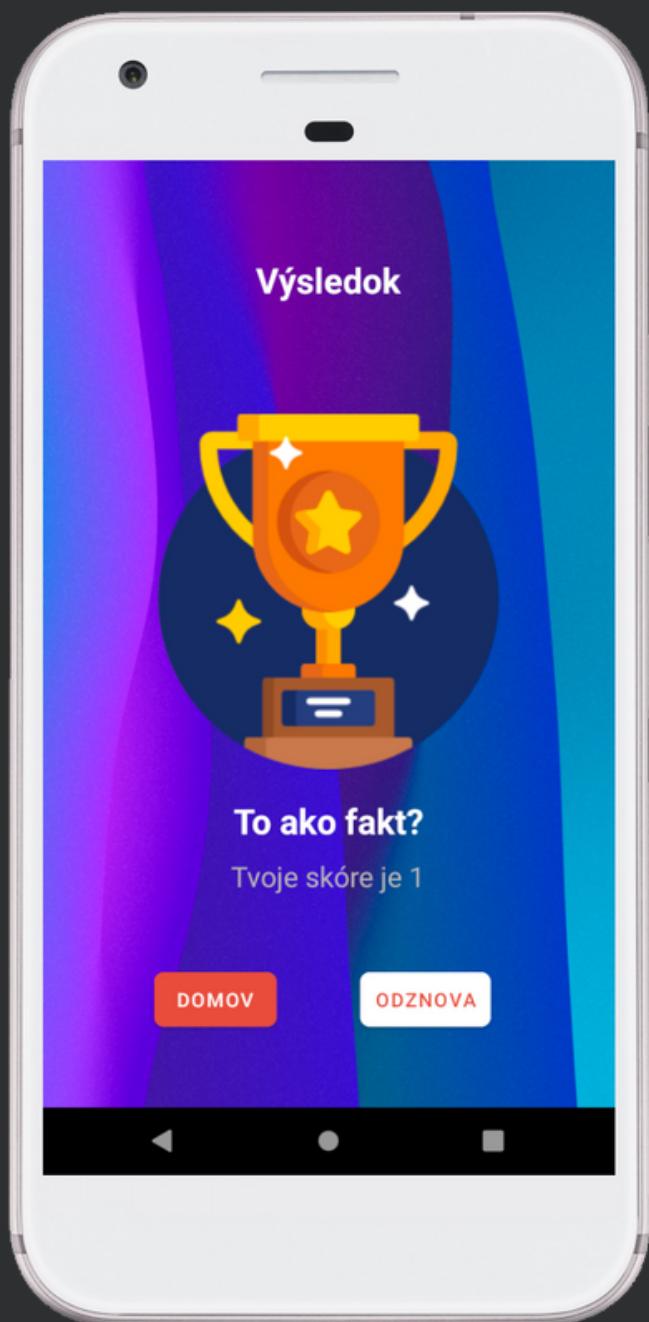
# Ukážka návrhu obrazoviek



## Herná obrazovka

- zobrazí sa po spustení konkrétneho kvízu
- zobrazuje otázku, možnosti, progress bar a tlačidlo na odpovedanie a presunutie sa na ďalšiu otázku

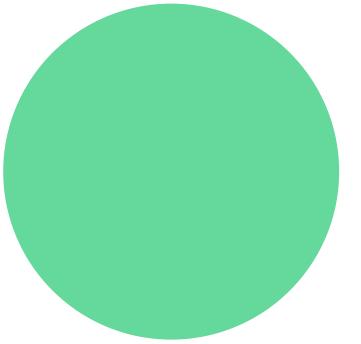
# Ukážka návrhu obrazoviek



## Konečná obrazovka

- zobrazí sa po ukončení kvízu
- zobrazí výsledné skóre
- má dve tlačidlá na vrátenie sa do menu a na prehratie kvízu od začiatku

# DISCLAIMER



Táto aplikácia bola vytvorená ako  
semestrálna práca z predmetu  
"Vývoj aplikácií pre mobilné  
zariadenia"