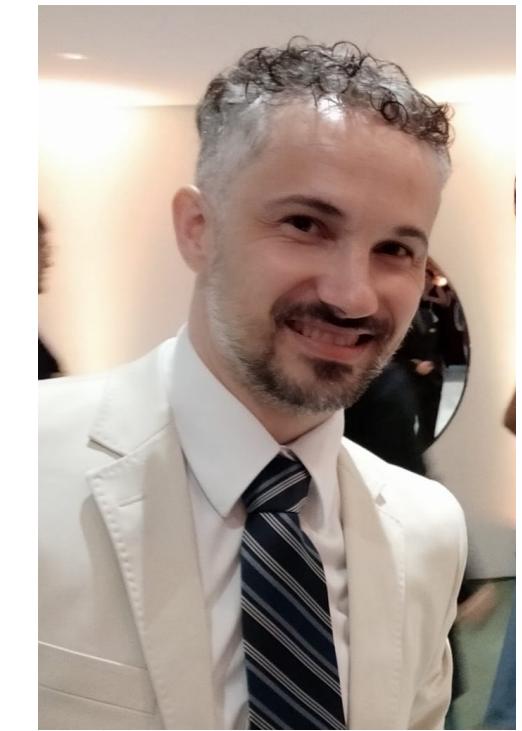


Ecossistema Completo: Boss + Horse + Spring4D

JULIOMAR MARCHETTI



Juliomar Marchetti



Juliomar Marchetti

Embarcadero MVP/Projeto ACBr /Arquiteto Software
RenaSoft/Projeto ACBr/JM Consultoria

juliomarmarchetti@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/juliomarmarchetti/>

RenaSoft®
Sistemas para Computadores



O que vamos ver?

- BOSS – Gerenciador pacotes
- Horse – Framework para API/Microsserviços
- Spring4d/Marshmallow – persistir dados

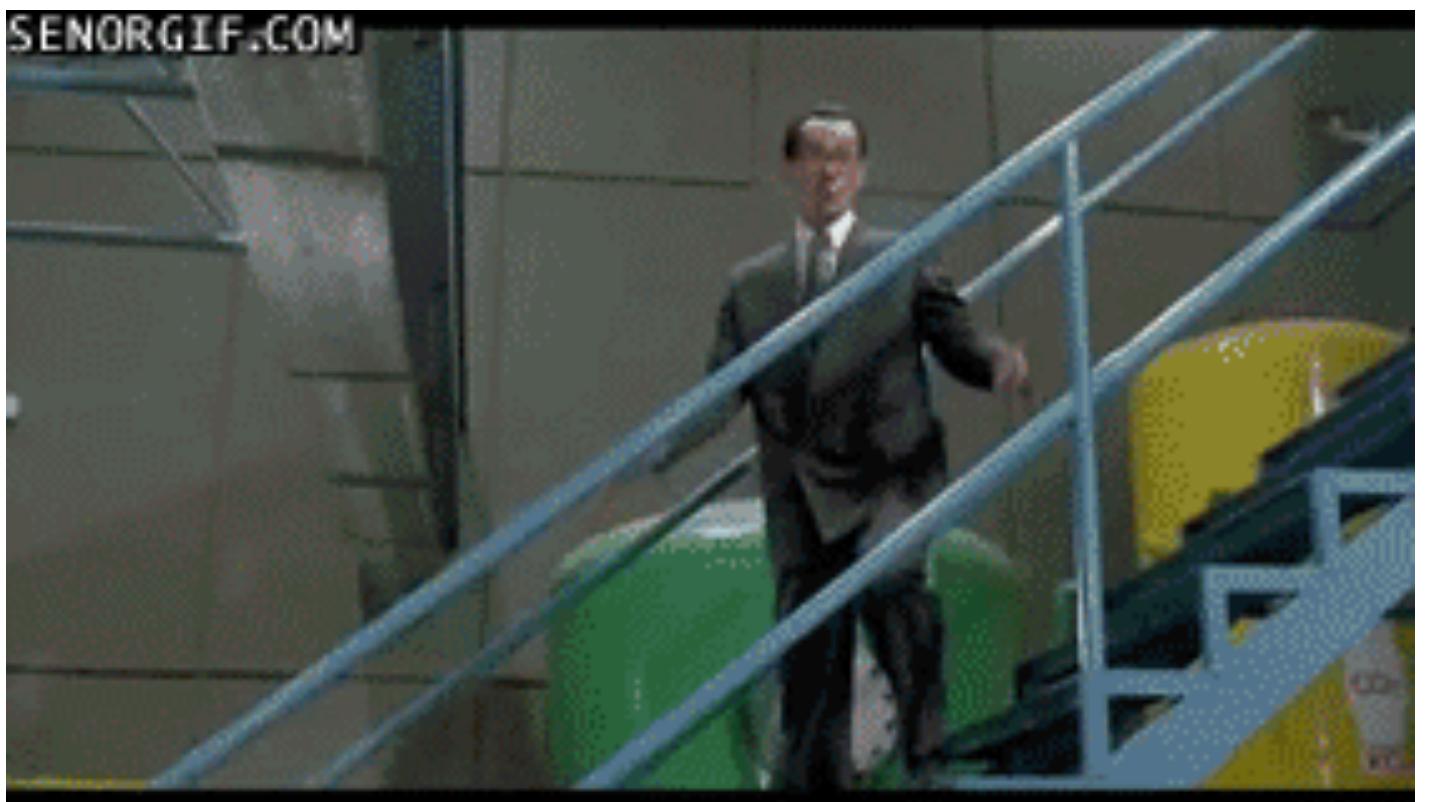


Ecossistema Completo: Boss + Horse + Spring4D

Conhecer as ferramentas

BOSS

- <https://github.com/HashLoad/boss>



Horse

- <https://github.com/HashLoad/horse>



Spring4D/Marshmallow

- <https://bitbucket.org/sglienke/spring4d/src/master/>



Run To The Hills

Vamos montar uma API sem dependências utilizando o Boss como gerenciador de pacotes, Horse como FrameWork para a API e Spring4D/Marshmallow para persistir os dados e assim poder escalar sem se preocupar com a sua implementação, trabalhando totalmente desacoplado.





Obrigado!
QA?

juliomarmarchetti@gmail.com

www.juliomarmarchetti.com.br

Telegram @juliomar

Skype juliomar

