

# Avaliação-03

**Nome:** Francisco Lucas da Silva Guedes

**Professor:** Ricardo Taveira

1) Criar funções usando a Linguagem para executar as seguintes funcionalidades:

a) Dados de entrada (a, b, c inteiros que correspondem na função quadrática  $F(x) = ax^2 + bx + c$ ). Pede-se as raízes da função quando Delta = 0 e Delta > 0. Quando o Delta for < 0 printar a mensagem "Raízes Imaginárias".

**Resposta:**

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main()
{
    int a, b, c;
    int delta;
    float x1, x2;
    printf("informe três números inteiros:");
    scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);

    delta = b * b - 4 * a * c;

    printf("delta = %d\n", delta);

    if ( delta < 0)
    {
        printf("raizes imaginárias\n");
    }
    else
    {
        x1 = (-b - sqrt(delta))/(2*a);
        x2 = (-b + sqrt(delta))/(2*a);
        printf("x1 = %f\nx2 = %f\n", x1, x2);
    }
    return 0;
}
```

b) Dada uma String qualquer inverter essa String.

Resposta:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int tamanho(char texto[])
{
    int i;
    for(i = strlen(texto) - 2; i >= 0; i--) {
        printf("%2d %c\n", i, texto[i]);
    }
    return strlen(texto) - 1;
}

int main()
{
    char s1[255];
    int size;

    printf("Escreva um texto para ser invertido: ");
    fgets(s1, 255, stdin);

    size = tamanho(s1);
    printf("Tamanho da string = %d\n", size);
    return 0;
}
```