#### IML – Enhancements for Robust Programming

Implementing Design-by-Contract for IML



#### Inhalt

- Was? / Warum?
- Spracherweiterung / Beispiel
- Vergleich
- Checking
- Code Generation
- Demo
- Tooling
- Ausblick

#### Was / Warum

- Ünterstüzung von Design by Contract
  - Mittels pre-postconditions

- Robuste Software
- Wachsender Support in anderen Sprachen/Umgebungen
  - .NET: Code contracts
  - Ada 2012
  - Eiffel, usw.

## Spracherweiterung - Beispiel

```
proc incrementPositive(inout var a: int32)
requires [ a > 0 : ParameterShouldBePositive]
ensures [ a = old(a + 1), a > 0 : ResultShouldBePositive]
{
     a := a + 1
}
```

# Spracherweiterung – Lexikalische Syntax

```
[ (Token: LBRACKET)
] (Token: RBRACKET)
requires (Token: REQUIRES)
ensures (Token: ENSURES)
```

## Spracherweiterung – Grammatikalische Syntax (1/3)

```
requires ::= REQUIRES conditionList
```

ensures ::= ENSURES conditionList

```
conditionList ::= LBRACKET [condition {COMMA condition}] RBRACKET
```

condition ::= expr [COLON IDENT]

## Spracherweiterung – Grammatikalische Syntax (2/3)

## Spracherweiterung – Grammatikalische Syntax (3/3)

### Vergleich

- Eiffel sehr ähnlich wie unser Ansatz
- Abwärtskompatibel mit Standard IML
- In Sprache integriert (Java, C#)

## Checking - Erweiterungen

- Context
  - old nur in Postconditions
  - Keine Deklaration von old Funktion
  - Kein rekursiver Aufruf in Condition
- Type
  - Conditions müssen boolean zurückliefern

## Checking - Erweiterungen

- Scope Preconditions
  - Alle initialisierten Variablen(Paramenter, Imports, in/inout)
- Scope Postconditions
  - Alle die in Precondition verfügbar sind
  - Return-Wert und out Parameter verfügbar
  - Zugriff auf old funktion
- Scope In Parameter der old-Funktion
  - Wie in Precondition
- keine lokalen Variablen

#### **Code Generation**

- Zielplattform JVM
- Abbildung IML Programm -> JVM Klasse

- Herausforderung IML Parameterhandling
  - Flowmodes / Mechmodes

Kompatibilität mit anderen JVM Sprachen

#### $\mathbf{n}|u$

## Code Generierung – Mapping IML -> JVMKlasse

```
program outtest
global
    proc loadTwice(ref i: int32, out ref a: int32, out ref b: int32)
    requires[ i > 0 : exampleCondition ]
    ensures[ a = old(i), b = old(i) ]
    {
        a init := i;
        b init := i
                                           public final class outtest {
    };
                                              public void loadTwice(int, int[], int[]);
    a: int32;
                                              public outtest();
                                              public void outtest();
    b: int32;
                                              public static void main(java.lang.String[]);
    var v: int32
    v init := 12;
    call loadTwice(v, a init, b init);
    ! a;
    ! b
```



## Code Generierung – JVM Bytecode

```
public void loadTwice(int, int[], int[]);
    flags: ACC_PUBLIC
    Code:
      stack=3, locals=4, args_size=4
         0: iload_1
                                          // i auf Stack laden
                                          // 0 auf Stack laden
         1: bipush
         3: if_icmple
                                          // conditional jump (less equals)
         6: iconst_1
                                          // true laden
         7: goto
                          11
                                          // ans Ende springen
        10: iconst 0
                                          // false laden
                                          // falls Ergebnis false zu AssertionError springen
        11: ifea
                          17
        14: goto
                                          // Weiter mit normalem Code
                          27
        17: new
                          #9
                                          // class java/lang/AssertionError
        20: dup
        21: ldc
                                          // Laden der String Konstante "exampleCondition"
                          #11
                                          // Method java/lang/AssertionError."<init>"
        23: invokespecial #15
        26: athrow
                                           // Werfen der Exception
        27: aload_2
        28: iconst 0
        29: iload_1
        30: iastore
        31: aload 3
        32: iconst_0
        33: iload_1
        34: iastore
        35: return
```

## Demo - Implementierung

- Kompletter IML-Sprachumfang
  - Funktionen / Prozeduren
  - Flowmodes / Mechmodes
  - Conditionals / Loops
  - Globals

- Komplette Erweiterung
- (fast) alle Context-Checks



### Demo!



# **Tooling**

- Scala
  - Parser Kombinatoren
- ASM Bytecode Library
  - Schreiben der class-Files (z.B. checksumming)

#### **Ausblick**

- Statische Verifikation zur Compilezeit
- Labels mit String
- Invarianten

#### IML – Enhancements for Robust Programming

Implementing Design-by-Contract for IML

