# Лабораторная работа №2

## Цель работы

Закрепление теоретического материала и практическое освоение основных возможностей по работе с различными форматами хранения растровых изображений и получению информации об изображении, хранящемся в файле.

**Задачи**

1. Реализовать метод для считывания папок и файлов по определенной директории.
2. Реализовать предпросмотр изображений требуемых форматов.
3. Выводить указанные в условии характеристики изображений требуемых форматов.
4. Реализовать сортировку файлов требуемых форматов по отображаемым характеристикам.
5. Оценить быстродействие программы.
6. Реализовать дружелюбный интерфейс.

## Использованные средства разработки

Язык С#, платформа пользовательского интерфейса для создания разнообразных клиентских приложений рабочего стола в Windows - Windows Forms

## Ход работы

1. Проектирование и создание графического интерфейса.
2. Реализация основного метода добавления элементов в таблицу loadFilesAndDirectories
3. Реализация логики перемещения по древовидной структуре директорий и возвращения из текущей директории в предыдущую.
4. Реализация метода для создания иконок изображений.
5. Реализация класса-компаратора ListViewColumnSorter, позволяющего пользователю сортировать таблицу по столбцу.
6. Реализация обработки событий элементов интерфейса.
7. Реализация подсчета времени выполнения перехода из одной директории в другую.

## Вывод

В ходе выполнения данной работы я:

1. создал приложение, позволяющее отображать основную информацию об изображениях
2. закрепил полученные лекционные знания по различным форматам изображений
3. углубил знания Windows Forms и языка программирования C#
4. получил дополнительный опыт работы с системой контроля версий Git