

. NET-programmering

Felhantering



Hantering av undantag i C#

- Try...catch...finally fungerar i stort sett som i Java
- Avsedda för hantering av fel som ligger utanför programmets kontroll, till exempel
 - Felaktiga inmatningar från användaren
 - Felaktiga eller saknade filer
 - Problem med nätverksanslutningar
- Syftar till att ge strukturerad felhantering



Två generella sätt att hantera fel på:

- Ta hand om eventuella undantag
- Se till att undantag inte sker

```
int x;
string s = "5";
try
   x = int.Parse(s);
   Console.WriteLine("x == \{0\}", x);
catch (Exception e)
   Console.WriteLine("{0} is NaN!", s);
```



```
int x;
string s = "5";

if(int.TryParse(s, out x))
{
    Console.WriteLine("x == {0}", x);
}
else
{
    Console.WriteLine("{0} is NaN!", s);
}
```



```
try
   //int.Parse("This won't work");
   return 10;
catch (Exception e)
    return -20;
finally
    Console.WriteLine("Finally!");
```