

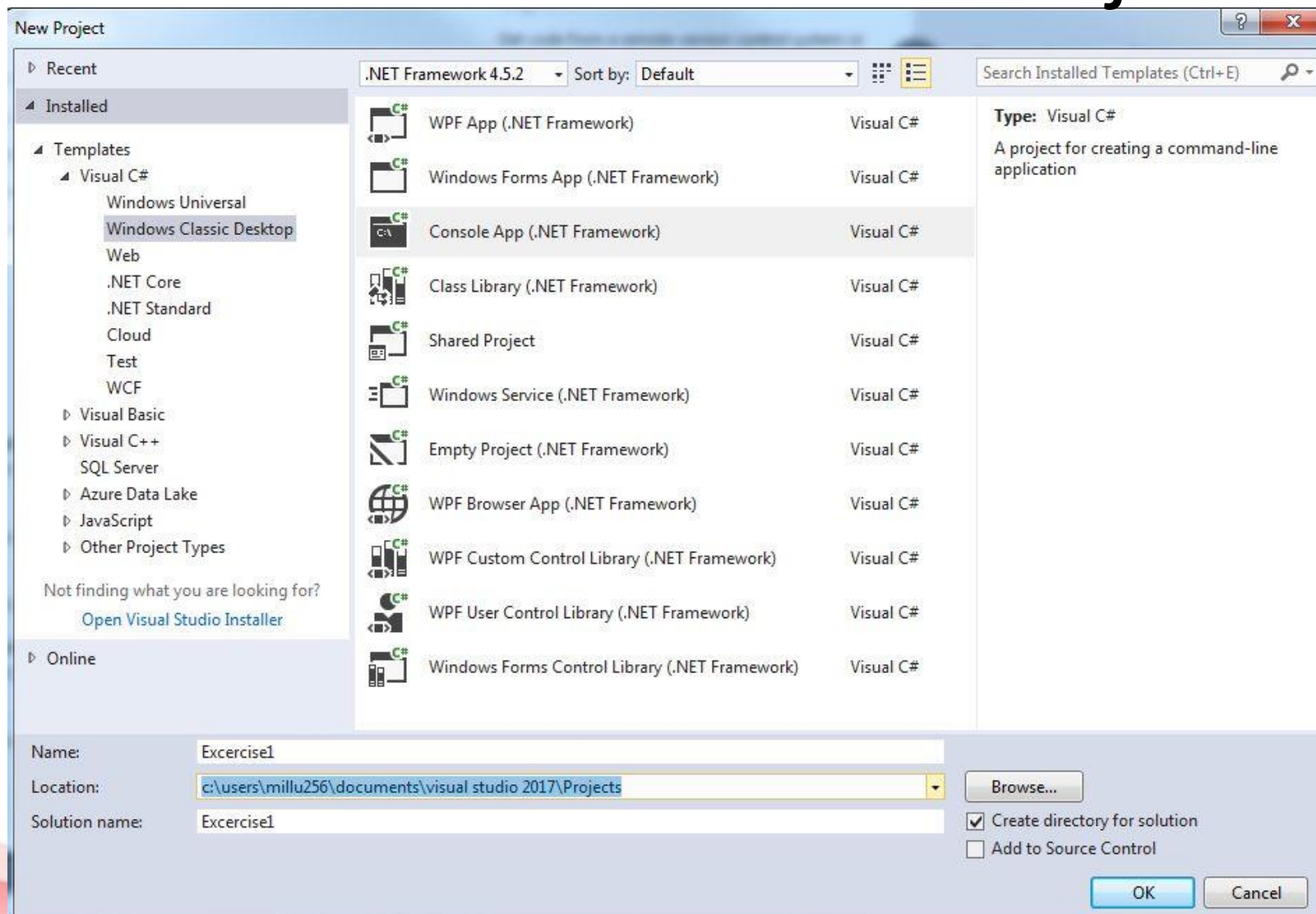


UPPSALA
UNIVERSITET

. NET-programmering

Programstruktur

VS2017-> File -> New -> Project





UPPSALA
UNIVERSITET

```
Program.cs  X
Excercise1  Exercise1.Program

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.Linq;
4  using System.Text;
5  using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace Excercise1
8  {
9      class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13         }
14     }
15 }
16
```



UPPSALA
UNIVERSITET

```
using System;  
class Greeter  
{  
    static void Main()  
    {  
        Console.Write("Enter your name : ");  
        string name = Console.ReadLine();  
        Console.WriteLine("Hello " + name);  
        Console.ReadKey();  
    }  
}
```



UPPSALA
UNIVERSITET

```
using System;  
class Greeter  
{  
    static void Main()  
    {  
        Console.Write("Enter your name : ");  
        string name = Console.ReadLine();  
        Console.WriteLine("Hello " + name);  
        Console.ReadKey();  
    }  
}
```



UPPSALA
UNIVERSITET

```
using System;  
class Greeter  
{  
    static void Main()  
    {  
        Console.Write("Enter your name : ");  
        string name = Console.ReadLine();  
        Console.WriteLine("Hello " + name);  
        Console.ReadKey();  
    }  
}
```



UPPSALA
UNIVERSITET

```
using System;  
class Greeter  
{  
    static void Main()  
    {  
        Console.Write("Enter your name : ");  
        string name = Console.ReadLine();  
        Console.WriteLine("Hello " + name);  
        Console.ReadKey();  
    }  
}
```



Övning

Skapa ett program som frågar dig om ditt namn och din favoritmaträtt.

Det som du matar in ska sparas i variabler och sedan skrivas ut i konsolen med texten:

Hej [ditt namn], vad kul att du gillar [maträtten],
det gör jag med!