



UPPSALA
UNIVERSITET

. NET-programmering

C# vs Java



UPPSALA
UNIVERSITET

Likheter med Java

- Objektorienterad
- Typsäkra
- Garbage Collection
- Likartade klassbibliotek
- Enumeration
- Namespaces

Skillnader mot Java

- C# kan
 - Skicka referensparametrar
 - Placera objekt på stacken
 - Använda blockmatris för flerdimensionella arrayer
 - Använda attribut för ex. serialisering av objekt
- Goto
- Alla typer ärver av object



UPPSALA
UNIVERSITET

Praktiska finesser i C#

- Egenskaper
- Indexerare
- Delegater
- Foreach-loop
- Boxing/unboxing

Regler namnsättning

- Namn
 - **kan** innehålla bokstäver, siffror och tecknet _
 - **måste** börja med bokstav eller _
- C# är skiftlägeskänsligt:
 - city och City är olika namn
- 76 nyckelord jämfört med 47 i Java

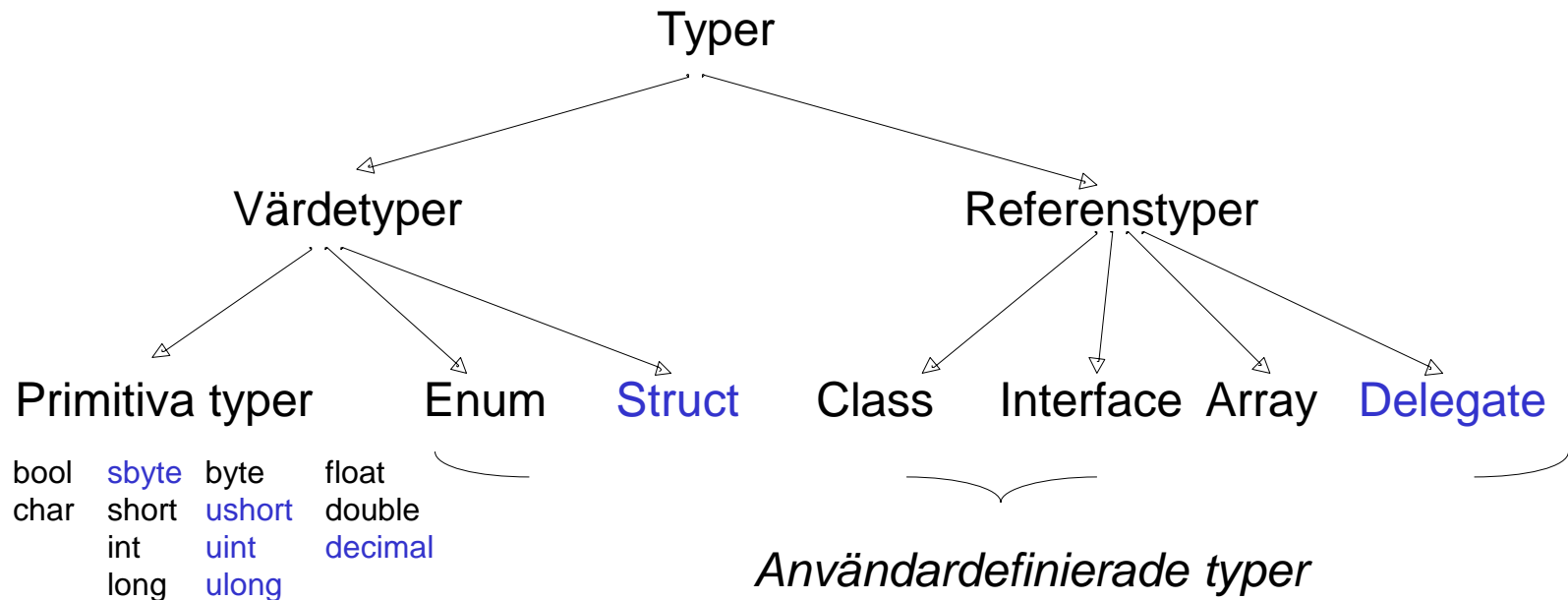


Namn

- Klasser och metoder
 - **Versal** i början
 - Namn bestående av flera ord (PascalCase):
 - NumberOfWords, DateOfBirth
- Lokala variabler och fält
 - **gemener**
 - Namn bestående av flera ord (camelCase);
 - myModel, firstName
- Metoder som ej returnerar värde
 - bör inledas med verb: DrawLine
- Annars oftast substantiv:
 - Size, IndexOf, Collection



Typhierarki



Blåmarkerade typer saknar motsvarighet i Java



UPPSALA
UNIVERSITET

Object

- **System.Object**
 - Alla typer ärver av object = alla typer är object

```
object shape = new Rectangle();
```

```
Rectangle rectangle = (Rectangle) shape;
```