

# CLOUD NATIVE

¿Por qué y cómo hacer Operators?

MIGUEL ÁNGEL GARCÍA

| ARQCONF<sup>for IT</sup> |

**UTN** FACULTAD  
REGIONAL  
CORDOBA  
INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACION  
AUDITORIO - ING. HECTOR AIASSA

flugel.it

# Introducción

1. Kubernetes Operators
2. Qué problemas solucionan
3. Cómo funcionan
4. Implementación usando **Metacontroller**

# Kubernetes Operators

Los **operators** extienden el **API de Kubernetes** permitiendo simplificar el deploy y administración de aplicaciones complejas.

Encapsulan y abstraen los detalles referidos a la orquestación de los recursos de una aplicación.

Los usuarios pueden realizar el deploy y administración de aplicaciones:

- Sin tener que conocer los detalles
- Utilizando **kubectl**

# Ejemplo deploy de una aplicación sin operator

Es necesario crear varios objetos: Namespace, Deployment, Service, ConfigMap, Ingress.

## **Problemas:**

- Para hacer varios deploys hay que repetir el trabajo.
- El usuario tiene que saber como crear cada objeto y cómo interactúan.

# Solución: deploy con operator

Usar un **operator** que permita al usuario especificar en un solo objeto los datos necesarios, los que varían de un deploy a otro.

- Usuario crea con kubectl:

```
apiVersion: customerapp.flugel.it/v1alpha1
kind: CustomerApp
metadata:
  name: customer1-customerapp
spec:
  customer: customer1
```

- El operator se encargará de crear y mantener: Namespace, Deployment, Service, ConfigMap, Ingress.

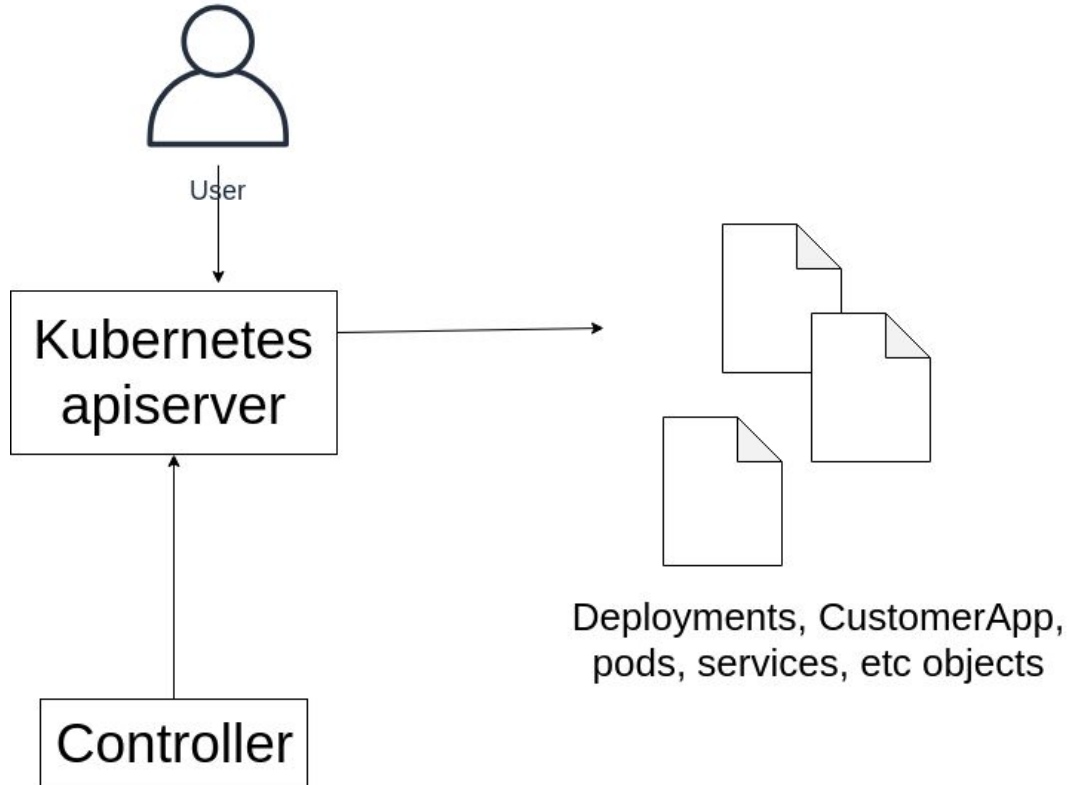
# ¿ Cómo funciona un operator ?

Extiende la API de Kubernetes. Al igual que el resto de la API de Kubernetes, la API que provee el operator es **declarativa**.

**Custom Resource:** Usando **kubectl** el usuario puede leer y escribir este resource para establecer el **estado deseado** y consultar el **estado real**.

**Controller:** proceso encargado de **reconciliar** el estado real con el estado deseado. Utiliza la API de Kubernetes para escuchar por eventos acerca de cambios en objetos y operar sobre resources.

# ¿ Cómo funciona un operator ?



# Cómo implementarlo

## 1. Crear Custom Resource Definition

- Herramientas que ayudan a generar el YAML
- A mano

## 2. Crear controller: Imagen Docker + Deployment

- Usando directamente la API de Kubernetes
- Operator SDK
- **Metacontroller**



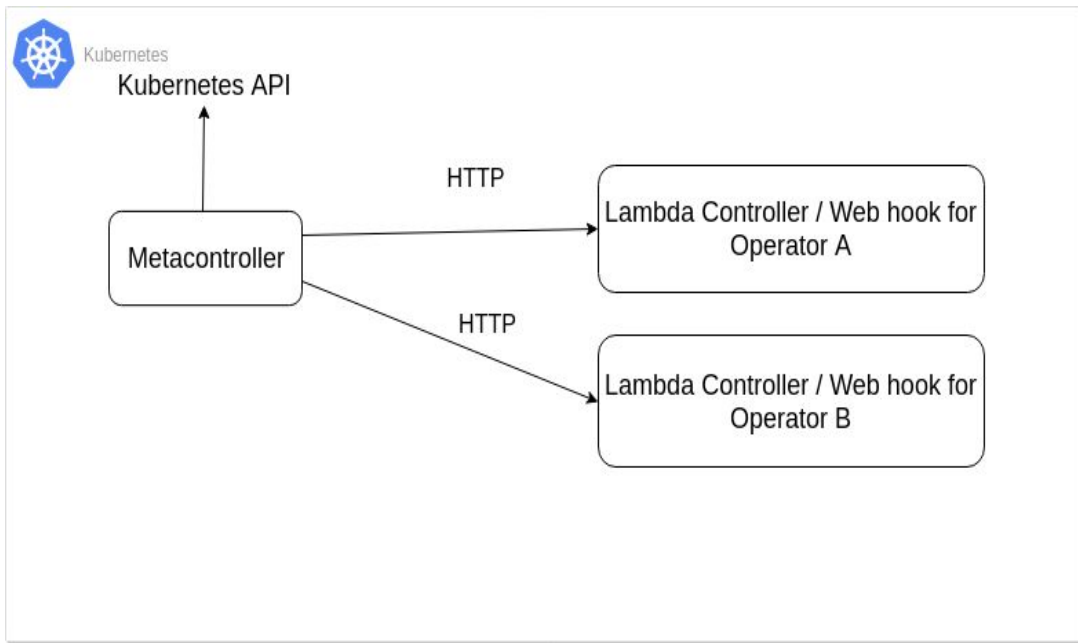
# Metacontroller

Add-on para Kubernetes que simplifica el desarrollo de controllers. Proyecto open source iniciado por Google. (<https://metacontroller.app/>)

## Ventajas:

- Abstrae la detección de eventos, consulta de estado actual y ejecución de operaciones para efectuar cambios.
- Permite usar casi cualquier lenguaje de programación.
- El desarrollador sólo tiene que proporcionar la funcionalidad que calcula a partir del estado actual el estado deseado.

# Metacontroller - funcionamiento



1. Metacontroller listen events relevantes a los controller registrados
2. Invoca Web hook pasandole el estado actual
3. Web hook retorna el estado deseado
4. Metacontroller hacer “apply” de los cambios

# Demo: Instalación de Metacontroller

# Demo: Operator para deploy de aplicación

**Caso de uso:** proveer una app no multi-tenant a varios clientes. Para cada cliente require un Namespace, Deployment, Service, Ingress y ConfigMap. Lo único que varía para cada instancia es **CustomerId**.

**Objetivo:** Permitir al usuario realizar el deploy de una instancia especificando solamente CustomerId.

- Custom Resource: Custom Resource Definition
- **Registro en Metacontroller:** Declaración de parent, children y service
- **Web hook:** Servicio para calcular el estado deseado
- Prueba

# Demo: auto publish de services en ingress

**Caso de uso:** publicar vía Ingress services que cumplan ciertas condiciones.

**Objetivo:** Publicar automáticamente vía Ingress los services que tengan cierta annotation en un path. (services.example.com/{service}.{namespace}/)

Además de los **CompositeController**, Metacontroller provee

**DecoratorController** para extender la funcionalidad de resources existente.

## ● ~~Custom Resource~~

- Registro en Metacontroller
- Web hook
- Prueba

¡ Gracias !

¿ Preguntas ?