

ต้องชิงไหวพริบและอาศัยทักษะการพูดเข้าช่วย จึงเหมาะเป็นเกมสำหรับใช้ละลายพฤติกรรมเกมหนึ่งเลยก็ว่าได้

## บอร์ดเกม Werewolf มีกี่ภาค ?

- Ultimate Werewolf
- Werewolf Ultimate Deluxe edition
- เกมล่าปริศนา มนุษย์หมาป่า รวมภาคเสริม
- One Night Ultimate Werewolf
- One Night Ultimate Werewolf Daybreak
- One Night Ultimate Vampire

## วิธีเล่น บอร์ดเกม Werewolf

<https://www.youtube.com/watch?v=1P6mgLUde48>

**บอร์ดเกม Werewolf** สามารถเล่นได้หลากหลายแบบ แล้วแต่ที่เราอยากให้มีบทบาทไหนในเกมที่เราเล่น โดยการเลือกบทบาทมาใส่ในเกมให้สมดุลก็มีวิธีง่าย ๆ นั่นก็คือการทำให้ผลรวมของ *แต่มีบทบาท* ที่เรานำมาใช้ในเกมมีค่าเท่ากับ 0 หรือใกล้เคียงกับ 0 มากที่สุด และเกมจะแบ่งเป็นช่วงของกลางวันและกลางคืน *มนุษย์หมาป่าจะออกล่าในตอนกลางคืน และทุกคนจะโหวตและพูดคุยกันได้ในช่วงเวลากลางวันเท่านั้น*

**โดยเราจะยกตัวอย่างด้วยเช็ทอัพที่เป็นที่นิยมและเล่นง่าย**

1. ผู้ดำเนินเกม (Moderator) 1 คน
2. เทพพยากรณ์ (Seer) 1 คน
3. บอดี้การ์ด (Bodyguard) 1 คน
4. มนุษย์หมาป่า (Werewolf) 1 คน
5. ชาวบ้าน (Villager) 1-3 คน

### โดยวิธีการเล่นมีดังนี้

ผู้ดำเนินเกม แจกบทบาทให้แกทุกคน

### คืนแรก

- เมื่อเข้าสู่ช่วงกลางคืน ให้ทุกคนหลับตาลง
- ผู้ดำเนินเกมอนุญาตให้หมาป่าสืบตาค้นมามองหมาป่าด้วยกัน เมื่อจำกันได้แล้วให้หลับตาลง
- จากนั้นจึงเรียกบทบาทอื่น ๆ จนครบ (เพื่อให้ผู้ดำเนินเกมได้จดด้วยว่าใครรับบทบาทอะไรบ้าง)

จากนั้นจึงเข้าสู่ช่วงกลางวันเพื่อพูดคุยกัน

- ในคืนแรกจะยังไม่มีการเล่นและการเผาเกิดขึ้น

## คืนที่สอง

- ทุกคนหลับตาลง
- ผู้ดำเนินเกม เรียกให้มนุษย์หมาป่าลืมนตา มนุษย์หมาป่าเลือกที่จะฆ่าใครในคืนนี้ เมื่อเลือกได้แล้วให้หลับตาลง
- ผู้ดำเนินเกม เรียกให้เทพพยากรณ์ลืมนตา เทพพยากรณ์เลือกที่จะส่องบทบาทของใคร โดยผู้ดำเนินเกมจะเป็นคนคอยบอกว่าถูกหรือผิด เสร็จแล้วจึงหลับตา
- ผู้ดำเนินเกม เรียกให้บอดีการ์ดลืมนตา บอดีการ์ดเลือกที่จะปกป้องใครในคืนนี้ เสร็จแล้วจึงหลับตา
- จากนั้นเกมจะเข้าสู่ช่วงเวลากลางวัน

## วันที่สอง

- ทุกคนลืมนตา
- ผู้ดำเนินเกม บอกว่าเมื่อคืนมีใครตาย ผู้ที่ตายแล้วไม่สามารถพูดได้
- พูดคุยเพื่อหาตัวคนร้าย
- เมื่อคุยกันแล้ว คนที่โดนสงสัยมากที่สุดจะโดนโหวตเผา หากเสียงโหวตมากกว่าครึ่งหนึ่งจะโดนเผาทันที

**เกมจะวนระหว่างกลางวันสลับกลางคืนไปเรื่อย ๆ จนกว่าฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งจะแพ้**



## Villager บทบาทและตัวละครฝั่งมนุษย์

Villager เป็นบทบาทของฝั่งคนดี ต้องอาศัยความช่างสังเกตเพื่อช่วยกันเอาชนะมนุุษย์หมาป่า

บทบาท	แต้มบทบาท	หน้าที่	หมายเหตุ
1. ชาวบ้าน (Villager)	+1	ไล่ล่าหามนุุษย์หมาป่า ให้เจอและกำจัดทิ้ง	
2. เทพพยากรณ์		ในแต่ละคืน เลือก ตรวจสอบผู้เล่นหนึ่ง	

(Seer)	+7	คนว่าเป็นมนุษย์ หมาป่าหรือไม่	
3. จอมเวท (Spellcaster)	+1	ในแต่ละคืน เลือกผู้ เล่นหนึ่งคนให้ห้ามพูด ในวันถัดไป	
4. กามเทพ (Cupid)	-3	ในคืนแรก เลือกผู้เล่น สองคนให้เป็นคู่กัน หากคนใดคนหนึ่งในคู่ นั้นถูกกำจัด อีกคนจะ ถูกกำจัดไปด้วย	
5. บอดี้การ์ด (Bodyguard)	+3	ในแต่ละคน ให้เลือกผู้ เล่นหนึ่งคน ผู้เล่นคน นั้นจะไม่ถูกกำจัดในคืน นั้น	เลือกตัวเองไม่ได้ และไม่ สามารถเลือกปกป้อง คนเดิมซ้ำ 2 คืนติดกัน ได้
6. ญาณทิพย์ (Aura Seer)	+3	ในแต่ละคืน ตรวจสอบ ผู้เล่นหนึ่งคนว่าเป็น ตัวละครพิเศษหรือไม่ (ไม่ใช่ทั้งมนุษย์ป่า หมาป่าหรือชาวบ้าน ธรรมดา เช่น นาย พราน)	
7. ชีเมา (Drunk)	+4	คุณเป็นชาวบ้าน ธรรมดาจนกระทั่ง หลังคืนที่ 3 คุณจะ สร้างเมาและรู้ตัวว่า จริง ๆ แล้วคุณเป็น ใคร	Moderator เป็นผู้สุ่ม บทบาทมาให้
8. เจ้าชาย (Prince)	+3	เมื่อถูกกำจัดด้วยการ โหวตในช่วงกลางวัน ให้เพียบบบาทออกมา และจะไม่ถูกกำจัด	หากถูกหมาป่าฆ่าก็จะ ตายอยู่ดี

9. นักบวช (Priest)	+3	ในตอนกลางคืน เลือกผู้เล่นหนึ่งคน ผู้เล่นนั้นจะรอพ้นจากการกำจัดได้หนึ่งครั้ง เลือกได้หนึ่งคนต่อเกม	
10. นักสืบเรื่องลับ (P.I.)	+3	ในตอนกลางคืน ให้เลือกซีไปที่ผู้เล่นหนึ่งคนเพื่อตรวจดูว่า ผู้เล่นนั้น และผู้เล่นทางซ้ายและทางขวาของผู้เล่นนั้น มีมนุश्यหมาป่าปะปนอยู่หรือไม่ ทำได้หนึ่งครั้งต่อเกม	
11. ตัวป่วน (Troublemaker)	-3	ในตอนกลางคืน คุณ สามารถป่วนหมู่บ้านให้มีการโหวตกำจัดสองคนในวันรุ่งขึ้น ทำได้หนึ่งครั้งต่อเกม	
12. แม่มด (Witch)	+4	ในช่วงกลางคืน คุณสามารถใช้พลังเวทมนตร์เพื่อปกป้องหรือกำจัดผู้เล่นได้อย่างละหนึ่งครั้งในหนึ่งเกม	ชุดคนที่ตายในคืนนั้น
13. แม่หมอ (Old Hag)	+1	ในแต่ละคืน เลือกสาปแช่งผู้เล่นหนึ่งคนให้ออกจากหมู่บ้านไปเป็นเวลาหนึ่งวัน	คนที่ถูกไล่ออกไม่สามารถโหวตได้ และไม่สามารถเป็นเป้าหมายในการถูกฆ่าในเช้าวันนั้น
14. ศิษย์เทพพยากรณ์ (Apprentice Seer)	+4	หากเทพพยากรณ์ถูกกำจัด คุณจะกลายเป็นเทพพยากรณ์ และตรวจหามนุश्यหมาป่า	

		ทุกคืน	
15. นายกเทศมนตรี (Mayor)	+2	เสียงโหวตของคุณนับ เป็น 2 เสียง	
16. นายพราน (Hunter)	+3	ถ้าคุณถูกกำจัด คุณ สามารถเลือกกำจัดผู้ เล่นอีกคนหนึ่งได้ทันที	
17. ผู้ป่วยติดเชื่อ (Disease)	+3	หากคุณถูกมนุษย์ หมาป่ากำจัด มนุษย์ หมาป่าจะไม่ได้เลือก กำจัดผู้เล่นในคืนถัดไป	
18. ผู้รักสันติ (Pacifist)	-1	คุณต้องโหวตให้ผู้เล่น รอดเสมอ	
19. พรายกระซิบ (Ghost)	+2	คุณจะถูกกำจัดตั้งแต่ คืนแรก และให้สื่อสาร กับผู้เล่นที่เหลือด้วย การส่งสารวันละหนึ่ง ตัวอักษร	
20. ภารดรแห่งเมสัน (Mason)	+2	ในคืนแรก ลืมตาขึ้นมา มองหาภารดรแห่งเม สันด้วยกัน	ต้องมีภารดรแห่งเมสัน อย่างน้อย 2 คนในเกม
21. ภูตจำแลง (Doppelganger)	-2	ในคืนแรก เลือกผู้เล่น หนึ่งคน เมื่อผู้เล่นนั้น ถูกกำจัด คุณจะ สวมรอยเป็นบทบาท นั้นทันที	
22. ลูกครึ่งมนุษย์ หมาป่า (Lycan)	-1	คุณอยู่ฝ่ายชาวบ้าน แต่เทพพยากรณ์จะ มองเห็นคุณเป็น มนุษย์หมาป่า	
		หากถูกเลือกกำจัดโดย	

23. หนุมถึก (Tough Guy)	+3	มนุษย์หมาป่า คุณจะอยู่รอดจนถึงคืนถัดไป	สามารถโหวตได้ และตายในคืนถัดไป
24. ไอ้ทึม (Villager Idiot)	+2	คุณต้องโหวตให้ผู้เล่นถูกกำจัดเสมอ	

Werewolf บทบาทและตัวละครฝั่งมนุษย์หมาป่า

Werewolf เป็นฝั่งของคนร้าย ต้องใช้ทักษะในการพูดโน้มน้าวอีกฝั่งให้เชื่อตนเอง เพื่อเอาชนะมนุษย์

บทบาท	แต้มบทบาท	หน้าที่	หมายเหตุ
1. มนุษย์หมาป่า (Werewolf)	-6	ในทุก ๆ คืน ตื่นขึ้นมาพร้อมกับมนุษย์หมาป่าตัวอื่น ๆ และเลือกกำจัดผู้เล่นหนึ่งคน	
2. มนุษย์หมาป่าเดี่ยวตาย (Lone Wolf)	-5	ตื่นพร้อมกับมนุษย์หมาป่าตัวอื่น ๆ ทุกคืน แต่คุณจะชนะเมื่อเหลือรอดอยู่ในเกมเป็นคนสุดท้ายเท่านั้น	
3. ลูกมนุษย์หมาป่า (Wolf Cup)	-8	ในทุก ๆ คืน ตื่นขึ้นมาพร้อมกับมนุษย์หมาป่าตัวอื่น ๆ ถ้าคุณถูกกำจัดฝ่ายมนุษย์หมาป่าจะได้กำจัดผู้เล่น 2 คนในคืนถัดไป	
4. สุนัขรับใช้ (Minion)	-6	คุณจะรู้ว่าใครเป็นมนุษย์หมาป่าบ้าง แต่ไม่ได้ตื่นในเวลากลางคืน	ลืมหาเฉพาะคืนแรกเพื่อดูว่ามีใครบ้างที่เป็นหมาป่า

5. นางปีศาจ (Sorcerer)	-3	ในแต่ละคืน เลือก ตรวจสอบผู้เล่นหนึ่ง คนว่าเป็น เทพพยากรณ์หรือไม่ คุณอยู่ฝ่ายมนุษย์ หมาป่า
6. อันธพาล (Hoodlum)	0	ในคืนแรก ให้เลือกผู้ เล่น 2 คน คุณจะชนะ เกมก็ต่อเมื่อคุณยัง อยู่ในเกมจนจบเกม และผู้เล่น 2 คนนี้ถูก กำจัดไปแล้ว
7. ผู้ต้องคำสาป (Cursed)	-3	คุณเริ่มเกมด้วยการ อยู่ฝ่ายชาวบ้าน เมื่อ มนุษย์หมาป่าเลือก กำจัดคุณ คุณจะ ตายและกลายเป็น มนุษย์หมาป่าแทน

## บทบาทและตัวละครอื่น ๆ

เป็นบทบาทที่ไม่ขึ้นอยู่กับฝั่ง Villager และ ฝั่ง Werewolf เมื่อชนะก็ชนะคนเดียว

บทบาท	แต้มบทบาท	หน้าที่	หมายเหตุ
1. ผู้ดำเนินเกม (Moderator)	0	ผู้คอยควบคุมและ ดำเนินเกมให้เป็นไป อย่างราบรื่น	
2. ยาจก (Tanner)	-2	คุณหมดอายุตาย อยากกับชีวิต คุณจะ ชนะทันทีหากถูกกำจัด	
		ในแต่ละคืน เลือกผู้ เล่นหนึ่งคน ผู้เล่นนั้น	มนุษย์หมาป่าไม่ สามารถฆ่าแวมไพร์ได้



3. แวมไพร์ (Vampire)	-7	จะถูกกำจัดเมื่อเริ่ม การโหวตกำจัดผู้เล่น ในวันถัดไป	แต่แวมไพร์สามารถตาย จากการโดนโหวตฆ่าได้
4. เจ้าลัทธิ (Cult Leader)	+1	ในแต่ละคืน เลือกผู้ เล่นหนึ่งคนให้เข้าร่วม ลัทธิของตน คุณจะ ชนะเมื่อผู้เล่นทั้งหมด อยู่ในลัทธิ	

## Expansion Hunting Party บทบาทและตัวละคร

เป็นบทบาทเพิ่มเติมสำหรับผู้ที่ซื้อ Expansion Hunting Party ช่วยให้เกมสนุกมากยิ่งขึ้น

บทบาท	แต้มบทบาท	หน้าที่	หมายเหตุ
1. ผู้เผยตัวตน (Revealer)	+4	ในแต่ละคืน สามารถ เลือกชี้ผู้เล่นหนึ่งคน หากผู้เล่นนั้นเป็น มนุษย์หมาป่า ผู้เล่น นั้นจะถูกกำจัดทันที แต่ถ้าไม่ใช่ คุณจะถูก กำจัดแทน	หากซึ่มมนุษย์หมาป่าถูก จะสามารถชี้ต่อได้
2. นักสะกดจิต (Mentalist)	+6	ในแต่ละคืน สามารถชี้ ไปที่ผู้เล่นสองคนเพื่อ ตรวจสอบว่าสองคน นั้นอยู่ฝ่ายเดียวกัน หรือไม่	
3. พรานหญิง (Huntress)	+3	สามารถกำจัดผู้เล่นได้ หนึ่งคนในช่วงกลาง คืน ใช้ได้ครั้งเดียวใน เกม	
4. มือระเบิดพลีชีพ	-2	หากถูกกำจัด ผู้เล่นที่ อยู่ติดกับคุณทั้งซ้าย	

(Mad Bomber)

และเขาจะถูกกำจัดไป  
ด้วย

5. เทพผู้รู้แจ้ง (Mystic  
Seer)

+9

ในแต่ละคืน เลือกซีผู้  
เล่นหนึ่งคนเพื่อตรวจ  
สอบว่าเป็นบทบาทใด

6. มนุษย์หมาป่าจ่าฝูง  
(Alpha Wolf)

-9

ในคืนหลังจากที่มี  
มนุษย์หมาป่าถูกกำจัด  
ในตอนกลางวัน  
สามารถเลือกเปลี่ยนผู้  
เล่นที่ฝ่ายมนุษย์  
หมาป่าเลือกกำจัดให้  
เป็นมนุษย์หมาป่าตัว  
ใหม่ได้ แทนที่จะกำจัด  
ตามปกติ ใช้ได้ครั้ง  
เดียวในเกม



เป็นยังงั้นบ้าง วิธีการเล่นไม่ยากเลยใช่ไหม และนี่ก็คือวิธีการเล่นและบทบาทของแต่ละตัวละครใน  
บอร์ดเกม Werewolf ที่เราได้รวบรวมมาในวันนี้ หากทุกคนสนใจก็สามารถไปชวนเพื่อน ๆ มาเล่น