

ต้องซิงไหวพรีบและอาศัยทักษะการพูดเข้าช่วย จึงหมายความว่าเกมนี้ใช้กลยุทธ์และสื่อสารกันเป็นสำคัญมากกว่าการแข่งขัน

## บอร์ดเกม Werewolf มีกี่ภาค ?

- Ultimate Werewolf
- Werewolf Ultimate Deluxe edition
- เกมล่าปริศนา มนุษย์หมาป่า รวมภาคเสริม
- One Night Ultimate Werewolf
- One Night Ultimate Werewolf Daybreak
- One Night Ultimate Vampire

## วิธีเล่น บอร์ดเกม Werewolf

<https://www.youtube.com/watch?v=1P6mgLUde48>

บอร์ดเกม Werewolf สามารถเล่นได้หลากหลายแบบ แล้วแต่ว่าเราอยากรู้อะไรบ้างในเกมที่เราเล่น โดยการเลือกบทบาทมาใส่ในเกมให้สมดุลก็มีวิธีง่าย ๆ นั่นก็คือการคำนึงถึงผู้คนที่มีบทบาทที่เราต้องการใช้ในเกมมีค่าเท่ากับ 0 หรือใกล้เคียงกับ 0 มากที่สุด และเกมจะแบ่งเป็นช่วงของกลางวันและกลางคืน มนุษย์หมาป่าจะออกล่าในตอนกลางคืน และทุกคนจะโหวตและพูดคุยกันได้ในช่วงเวลากลางวันเท่านั้น

โดยเราจะยกตัวอย่างด้วยเซ็ตอัพที่เป็นที่นิยมและเล่นง่าย

1. ผู้ดำเนินเกม (Moderator) 1 คน
2. เทพพยากรณ์ (Seer) 1 คน
3. บอดี้การ์ด (Bodyguard) 1 คน
4. มนุษย์หมาป่า (Werewolf) 1 คน
5. ชาวบ้าน (Villager) 1-3 คน

โดยวิธีการเล่นมีดังนี้

ผู้ดำเนินเกม จะกำหนดบทบาทให้แก่ทุกคน

## คิบแรก

- เมื่อเข้าสู่ช่วงกลางคืน ให้ทุกคนหลับตาลง
- ผู้ดำเนินเกมอนุญาตให้หมาป่าลืมตาขึ้นมาบ้างหน้ากันได้แล้วให้หลับตาลง
- จากนั้นจึงเรียกบทบาทอื่น ๆ จนครบ (เพื่อให้ผู้ดำเนินเกมได้จดจำว่าใครรับบทบาทอะไรบ้าง)

- จากนั้นจึงเข้าสู่ช่วงกลางวันเพื่อพูดคุยกัน
- ในคืนแรกจะยังไม่มีการข่าและการเผาเกิดขึ้น

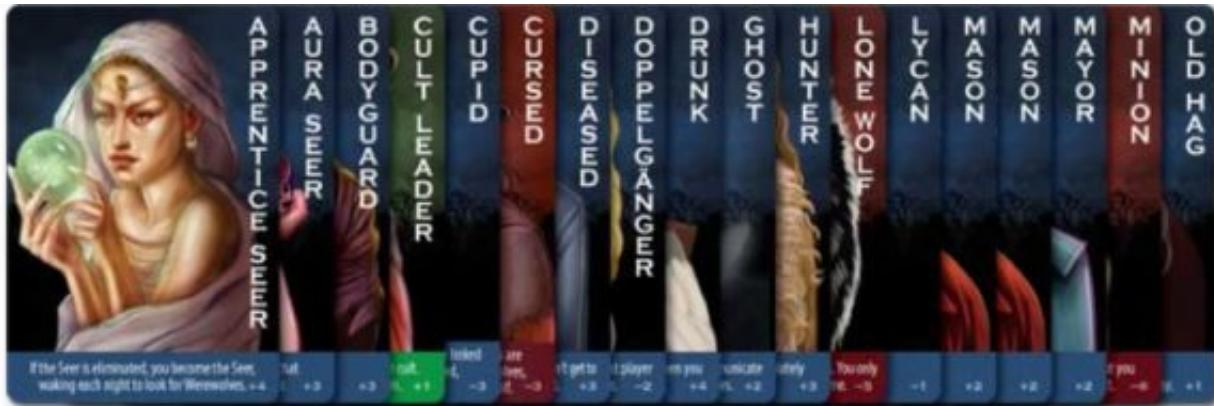
## คืนกี่สอง

- ทุกคนหลับตาลง
- ผู้ดำเนินเกม เรียกให้มุขย์หมาป่าลืมตา มุขย์หมาป่าเลือกว่าจะฆ่าใครในคืนนี้ เมื่อเลือกได้แล้ว ให้หลับตาลง
- ผู้ดำเนินเกม เรียกให้เทพพยากรณ์ลืมตา เทพพยากรณ์เลือกว่าจะส่องบทบาทของใคร โดยผู้ดำเนินเกมจะเป็นคนคอยบอกว่าถูกหรือผิด เสร็จแล้วจึงหลับตา
- ผู้ดำเนินเกม เรียกให้บอดดีการ์ดลืมตา บอดดีการ์ดเลือกว่าจะปักป้องใครในคืนนี้ เสร็จแล้วจึงหลับตา
- จากนั้นเกมจะเข้าสู่ช่วงเวลากลางวัน

## วันกี่สอง

- ทุกคนลืมตา
- ผู้ดำเนินเกม บอกว่าเมื่อคืนมีใครตาย ผู้ที่ตายแล้วไม่สามารถพูดได้
- พูดคุยเพื่อหาตัวคนร้าย
- เมื่อคุยกันแล้ว คบกับโคนสงสัยมากที่สุดจะโคน Howard Pera หากเสียง Howard Pera กว่าครึ่งหนึ่งจะโคนเพากับกัน

เกมจะวนระหว่างกลางวันสลับกลางคืนไปเรื่อย ๆ จนกว่าฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งจะแพ้



## Villager บทบาทและตัวละครผู้งมงบุษย์

Villager เป็นบทบาทของผู้คนดี ต้องอาศัยความช่างสังเกตเพื่อช่วยกันเอาชนะบุษย์หนาป่า

บทบาท	แต้มบทบาท	หน้าที่	หมายเหตุ
1. ชาวบ้าน (Villager)	+1	ไล่ล่าหมาบุษย์หนาป่า ให้เจอและกำจัดกิ๊ฟ	
2. เทพพยากรณ์		ในแต่ละคืน เลือก ตรวจสอบผู้เล่นหนึ่ง	

(Seer)	+7	คนว่าเป็นมบุษย์ หมาป่าหรือไม่	
3. จอมเวท (Spellcaster)	+1	ในแต่ละคืน เลือกผู้ เล่นหนึ่งคนให้ห้ามพูด ในวันถัดไป	
4. ภารเมต (Cupid)	-3	ในคืนแรก เลือกผู้เล่น สองคนให้เป็นคู่กัน หากคนใดคนหนึ่งในคู่ นั้นถูกกำจัด อีกคนจะ ถูกกำจัดไปด้วย	
5. บอดี้การ์ด (Bodyguard)	+3	ในแต่ละคืน ให้เลือกผู้ เล่นหนึ่งคน ผู้เล่นคน นั้นจะไม่ถูกกำจัดในคืน นั้น	เลือกตัวเองไม่ได้ และไม่ สามารถเลือกปกป้อง คนเดิมชั้ 2 คืนติดกัน ได้
6. ญาณกิพย์ (Aura Seer)	+3	ในแต่ละคืน ตรวจสอบ ผู้เล่นหนึ่งคนว่าเป็น ตัวละครพิเศษหรือไม่ (ไม่ใช่กั้งมบุษย์ป่า หมาป่าหรือชาวบ้าน ธรรมดานะ เช่น นาย พระ)	
7. ขี้เมา (Drunk)	+4	คุณเป็นชาวบ้าน ธรรมดางานประจำ หลังคืนที่ 3 คุณจะ สร่างเมาและรู้ตัวว่า จริง ๆ แล้วคุณเป็น ไคร	Moderator เป็นผู้สุ่ม บทบาทมาให้
8. เจ้าชาย (Prince)	+3	เมื่อถูกกำจัดด้วยการ โหวตในช่วงกลางวัน ให้เผยแพร่บทบาทออกมาน และจะไม่ถูกกำจัด	หากถูกหมาป่าฆ่าก็จะ ตายอยู่ดี

9. นักบวช (Priest)	+3	ในตอนกลางคืน เลือกผู้เล่นหนึ่งคน ผู้เล่นนั้นจะรอพื้นจากการกำจัดได้หนึ่งครั้ง เลือกได้หนึ่งคนต่อเกม
10. นักสืบเรื่องลี้ลับ (P.I.)	+3	ในตอนกลางคืน ให้เลือกซื้อไปที่ผู้เล่นหนึ่งคนเพื่อตรวจสอบว่า ผู้เล่นนั้น และผู้เล่นทางซ้ายและทางขวาของผู้เล่นนั้น มีมุษย์หนาป่าປนอยู่หรือไม่ ทำได้หนึ่งครั้งต่อเกม
11. ตัวป่วน (Troublemaker)	-3	ในตอนกลางคืน คุณสามารถป่วนหมู่บ้านให้มีการโหวตกำจัดสองคนในวันรุ่งขึ้น ทำได้หนึ่งครั้งต่อเกม
12. แม่มด (Witch)	+4	ในช่วงกลางคืน คุณสามารถใช้พลังเวทมนตร์เพื่อปกป้องหรือกำจัดผู้เล่นได้อย่างละหนึ่งครั้งในหนึ่งเกม ชุมชนที่ติดในคืนนั้น
13. แม่หมอ (Old Hag)	+1	ในแต่ละคืน เลือกสาปแซ่บผู้เล่นหนึ่งคนให้ออกจากหมู่บ้านไปเป็นเวลาหนึ่งวัน คนที่ถูกไล่ออกไม่สามารถโหวตได้ และไม่ตกเป็นเป้าหมายในการถูกฆ่าในเช้าวันนั้น
14. ศิษย์เทพพยากรณ์ (Apprentice Seer)	+4	หากเทพพยากรณ์ถูกกำจัด คุณจะกลายเป็นเทพพยากรณ์ และตรวจหาหมุษย์หนาป่า

ทุกคืน			
15. นายกเทศมนตรี (Mayor)	+2	เสียงโหวตของคุณบับ เป็น 2 เสียง	
16. นายพราน (Hunter)	+3	ถ้าคุณถูกกำจัด คุณ สามารถเลือกกำจัดผู้ เล่นอีกคนหนึ่งได้กันที	
17. ผู้ป่วยติดเชื้อ (Disease)	+3	หากคุณถูกมบุษย์ ฆ่าป่ากำจัด มบุษย์ ฆ่าป่าจะไม่ได้เลือก กำจัดผู้เล่นในคืนถัดไป	
18. ผู้รักสันติ (Pacifist)	-1	คุณต้องโหวตให้ผู้เล่น รอดเสมอ	
19. วรายกระซิบ (Ghost)	+2	คุณจะถูกกำจัดตั้งแต่ คืนแรก และให้สื่อสาร กับผู้เล่นที่เหลือด้วย การส่งสารวันละหนึ่ง ตัวอักษร	
20. กราดแรหงเมสัน (Mason)	+2	ในคืนแรก สิ่งท้าขึ้นมา มองหากราดแรหงเม สันด้วยกัน	ต้องมีกราดแรหงเมสัน อย่างน้อย 2 คนในเกม
21. ภูตจำแลง (Doppelganger)	-2	ในคืนแรก เลือกผู้เล่น หนึ่งคน เมื่อผู้เล่นนั้น ถูกกำจัด คุณจะ สวนรอยเป็นบทบาท นั้นกันที	
22. ลูกครึ่งมบุษย์ หมาป่า (Lycan)	-1	คุณอยู่ฝ่ายชาวบ้าน แต่เทพพยากรณ์จะ มองเห็นคุณเป็น มบุษย์หมาป่า	
หากถูกเลือกกำจัดโดย			

23. หนุ่มถึก (Tough Guy)	+3	มนุษย์หมาป่า คุณจะอยู่รอดจนถึงคืนคัดໄປ	สามารถโหวตได้ และตายนิคืนคัดໄປ
24. ไอ้กึ่ง (Villager Idiot)	+2	คุณต้องโหวตให้ผู้เล่นถูกกำจัดเสมอ	

## Werewolf บกบาทและตัวละครผู้ซึ่งมนุษย์หมาป่า

Werewolf เป็นผู้ซึ่งของคนร้าย ต้องใช้ทักษะในการพูดโน้มน้าวอีกฝ่ายให้เชื่อตนเอง เพื่อเอาชนะมนุษย์

บกบาท	แต้มบกบาท	หน้าที่	หมายเหตุ
1. มนุษย์หมาป่า (Werewolf)	-6	ในทุก ๆ คืน ตีบขึ้นมาพร้อมกับมนุษย์หมาป่าตัวอื่น ๆ และเลือกกำจัดผู้เล่นหนึ่งคน	
2. มนุษย์หมาป่าเดียว (Lone Wolf)	-5	ตีบพร้อมกับมนุษย์หมาป่าตัวอื่น ๆ ทุกคืนแต่คุณจะชนะเมื่อเหลือรอดอยู่ในเกมเป็นคนสุดท้ายเท่านั้น	
3. สุกบนุษย์หมาป่า (Wolf Cup)	-8	ในทุก ๆ คืน ตีบขึ้นมาพร้อมกับมนุษย์หมาป่าตัวอื่น ๆ ถ้าคุณถูกกำจัดฝ่ายมนุษย์หมาป่าจะได้กำจัดผู้เล่น 2 คนในคืนคัดໄປ	
4. สมุนรับใช้ (Minion)	-6	คุณจะรู้ว่าใครเป็นมนุษย์หมาป่าบ้าง แต่ไม่ได้ตีบในเวลากลางคืน	ลืมตาเฉพาะคืนแรกเพื่อดูว่ามีใครบ้างที่เป็นหมาป่า

5. นางปีศาจ (Sorcerer)	-3	ในแต่ละคืน เลือก ตรวจสอบผู้เล่นหนึ่ง คนว่าเป็น เทพพยากรณ์หรือไม่ คุณอยู่ฝ่ายมนุษย์ หมาป่า
6. อันธพาล (Hoodlum)	0	ในคืนแรก ให้เลือกผู้ เล่น 2 คน คุณจะชนะ เกมถ้าเมื่อคุณยัง อยู่ในเกมจนจบเกม และผู้เล่น 2 คนนี้ถูก กำจัดไปแล้ว
7. ผู้ต้องคำสาป (Cursed)	-3	คุณเริ่มเกมด้วยการ อยู่ฝ่ายชาวบ้าน เมื่อ มนุษย์หมาป่าเลือก กำจัดคุณ คุณจะไม่ ตายและกล้ายืน มนุษย์หมาป่าแทน

## บทบาทและตัวละครอื่น ๆ

เป็นบทบาทที่ไม่ขึ้นอยู่กับฝั่ง Villager และ ฝั่ง Werewolf เมื่อซบเซาชนะคนเดียว

บทบาท	แต้มบทบาท	หน้าที่	หมายเหตุ
1. ผู้ดำเนินเกม (Moderator)	0	ผู้ดูแลระบบคุณและ ดำเนินเกมให้เป็นไป อย่างราบรื่น	
2. ยาจก (Tanner)	-2	คุณหมดอาลัยตาย อยากกับชีวิต คุณจะ ชนะทันทีหากถูกกำจัด	
		ในแต่ละคืน เลือกผู้ เล่นหนึ่งคน ผู้เล่นนั้น	มนุษย์หมาป่าไม่ สามารถฆ่าแวนไฟร์ได้

3. แวนไพร์ (Vampire)	-7	จะถูกกำจัดเมื่อเริ่มการโหวตกำจัดผู้เล่นในวันคัดไป	แต่แวนไพร์สามารถตายจากการโ顿โหวตฆ่าได้
4. เจ้าลัทธิ (Cult Leader)	+1	ในแต่ละคืน เลือกผู้เล่นหนึ่งคนให้เข้าร่วมลัทธิของตน คุณจะชนะเมื่อผู้เล่นทั้งหมดอยู่ในลัทธิ	

## Expansion Hunting Party บทบาทและตัวละคร

เป็นบทบาทเพิ่มเติมสำหรับผู้ที่ซื้อ Expansion Hunting Party ช่วยให้เกมสนุกมากยิ่งขึ้น

บทบาท	แต้มบทบาท	หน้าที่	หมายเหตุ
1. ผู้เผยตัวตน (Revealer)	+4	ในแต่ละคืน สามารถเลือกชี้ผู้เล่นหนึ่งคน หากผู้เล่นนั้นเป็นมนุษย์ mana เป้า ผู้เล่นนั้นจะถูกกำจัดกันทีต่อถ้าไม่ใช่ คุณจะถูกกำจัดแทน	หากชี้บุษย์ mana เป้าถูกจะสามารถชี้ต่อได้
2. นักสะกดจิต (Mentalist)	+6	ในแต่ละคืน สามารถชี้ไปที่ผู้เล่นสองคนเพื่อตรวจสอบว่าสองคนนั้นอยู่ฝ่ายเดียวกันหรือไม่	
3. ปราหัย (Huntress)	+3	สามารถกำจัดผู้เล่นได้หนึ่งคนในช่วงกลางคืน ใช้ได้ครั้งเดียวในเกม	
4. มือระเบิดพลีชีพ	-2	หากถูกกำจัด ผู้เล่นที่อยู่ติดกับคุณทั้งซ้าย	

(Mad Bomber)

และขวاجาจะถูกกำจัดไป

ด้วย

5. เทพผู้รู้แจ้ง (Mystic Seer)

+9

ในแต่ละคืน เลือกชี้ผู้เล่นหนึ่งคนเพื่อตรวจสอบว่าเป็นบกบาทได

6. มนุษย์หมาป่าจ่าฝูง (Alpha Wolf)

-9

ในคืนหลังจากกี่มีมนุษย์หมาป่าถูกกำจัดในตอนกลางวัน สามารถเลือกเปลี่ยนผู้เล่นที่ฝ่ายมนุษย์หมาป่าเลือกกำจัดให้เป็นมนุษย์หมาป่าตัวใหม่ได้ แทนที่จะกำจัดตามปกติ ใช้ได้ครั้งเดียวในเกม



เป็นยังไงกันบ้าง วิธีการเล่นไม่ยากเลยใช่ไหม และนี่คือวิธีการเล่นและบทบาทของแต่ละตัวละครในบอร์ดเกม Werewolf ที่เราได้รับรวมมาในวันนี้ หากทุกคนสนใจก็สามารถไปชวนเพื่อน ๆ มาเล่น