

Overwhelmed – Pitch

60 - Das ist laut der Wissenschaft die Zahl der Ernten, die wir auf deutschen Böden noch erwarten können, bevor diese versanden, all ihre Nährstoffe abgegeben haben oder einfach von dem nächsten Starkregen weg geschwemmt werden.

- Haben Sie sich schon mal **ernsthaft** überlegt, wie wir diesen weltweiten ökologischen Rückgang bewältigen wollen?

- Mit Permakultur wollen wir **permanente Landwirtschafts-Systeme** aufbauen.

- **Das heißt** nach einer initialen Aufbauzeit von **7** Jahren, können wir ein, für die nächsten **100** Jahre, stabiles und sich selbst erhaltendes Ökosystem schaffen. **Dieses regeneriert die kaputten Böden im Laufe der Zeit und erzeugt dabei nebenbei noch Essen für Menschen.**

- Das **Problem** an Permakultur ist aber, dass Ökosysteme so **komplex** sind; und das es **jahrelange Erfahrungen** braucht dieses Design auch **gut** zu machen.

- Ich **löse** dieses Problem, indem ich eine **Computergestützte Designsoftware** entwickle, die den Planer bei den grundsätzlichen Fragen starke Hilfestellungen gibt.

- **Es wird dadurch möglich ein Grundstück erst als digitales 3D Modell zu planen, die Entwicklung des Systems bei den zu erwartenden Wetterbedingungen zu simulieren um so sicher zu stellen, dass dieses nach dem realen Aufbau auch funktionieren wird.**

- Dadurch wird die Software zur **Schlüsseltechnologie** in der Verbreitung von Permakultur, da sie Umweltplanern ermöglicht **Planungsdienstleistungen** anzubieten und dabei Hilfestellungen zu erhalten.

- Wenn Sie noch einen tieferen Einblick bekommen wollen, kann ich ihnen gerne später im persönlichen Dialog noch mehr **zu den technischen Details** erzählen.

- Wir brauchen diesen Ökologischen Wandel schnell, und diese Woche bietet die Perfekte Umgebung um aus dem Lösungsansatz ein Konzept erarbeiten.