

Practica 2 - Ejercicio 5

Protocolo de aplicación - Tchat

María del Mar Ruiz Martín
Francisco Luque Sánchez
Doble Grado de Ingeniería Informática y Matemáticas

November 28, 2015

1 Descripción de la aplicación

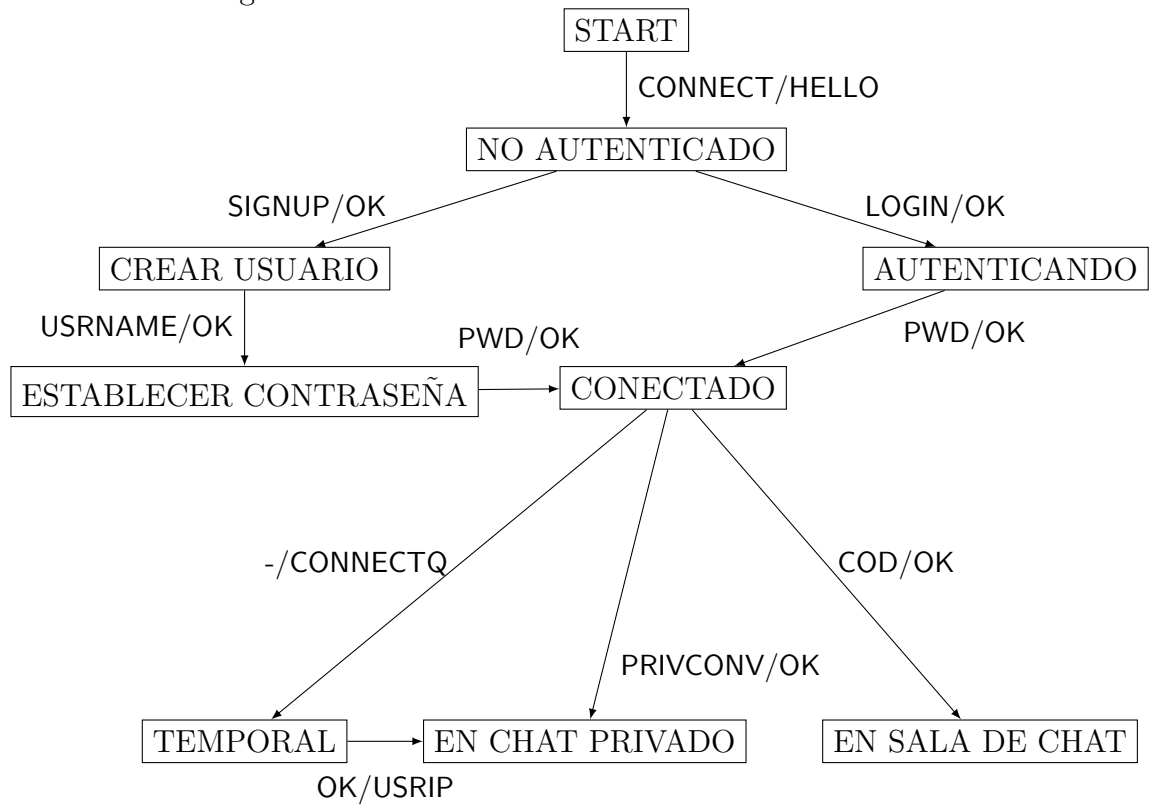
En esta práctica se va a desarrollar e implementar un protocolo de aplicación. En nuestro caso, vamos a desarrollar un pequeño servicio de mensajería instantánea para la terminal de linux, Tchat, que tendrá dos funcionalidades básicas. Por un lado, permitirá conectarse con otros usuarios directamente, para tener una conversación entre dos personas. Por otro, permitirá crear salas de chat en las que pueden entrar varios usuarios e interactuar entre sí. Además, tendremos una pantalla principal en la que tendremos los usuarios que están conectados en ese momento, así como las salas de chat global abiertas.

Para realizar esta conexión, tendremos un servidor que controlará los usuarios que hay conectados a la red (usando un servicio de directorio), y que permitirá que unos usuarios se conecten a otros. Además, será el encargado de gestionar el funcionamiento de las salas de chat, recibiendo los mensajes y enviándoselos a todos los usuarios conectados a dicha sala de chat.

La conexión entre dos usuarios, en cambio, será individual, es decir, el servidor enviará a ambos la dirección del otro, y se establecerá una conexión entre ellos, sin que los mensajes tengan que pasar por el servidor.

2 Diagrama de estados del servidor

Veamos ahora el diagrama de estados del servidor:



3 Mensajes que intervienen

Código	Cuerpo	Descripción
00	CONNECT	Mensaje enviado por el cliente para conectarse al servidor
01	HELLO	Mensaje de confirmación de conexión
02	<option>	Mensaje enviado por el cliente para entrar al servidor, bien para registrarse o para autenticarse
03	<usrname>	Mensaje con el nombre de usuario con el que el cliente quiere acceder al servidor
04	<psw>	Mensaje con la contraseña del usuario
05	OK	Mensaje de confirmación
06	ERR	Mensaje de error del servidor
07	CONNECTQ + <userIP>	Mensaje en el que el servidor manda una petición de chat privado del usuario con IP <userIP>
08	<userIP>	Mensaje en el que el servidor con la dirección IP del usuario a conectar
09	PRIVCONV + <user>	Mensaje enviado por el cliente para establecer un chat privado con el usuario <user>
10	COD <cod>	Mensaje con el código de una sala de chat
11	USRCONNECTED	Mensaje para solicitar la lista de usuarios conectados
12	<usrslst>	Mensaje con la lista de los usuarios conectados
13	LOGOUT	Mensaje de desconexión del cliente
14	BYE	Mensaje de confirmación de salida del servidor