





0 Table des matières



1 Site 3 2

1 Site 3



Lien vers le site d'origine

Question 1



Définir une fonction nommée is_two. Elle doit accepter une entrée et retourner True si l'entrée passée est soit le nombre, soit la chaîne 2, False sinon.

Code python:

```
def is_two(x):
    if x == 2 or x == "2":
        return True
    else:
        return False

print(is_two(2))
print(is_two("2"))
print(is_two(3))
print(is_two("3"))
```

Question 2



Définir une fonction nommée is vowel. Elle doit renvoyer True si la chaîne passée est une voyelle, False sinon.





```
def is_vowel(vowel):
    vowels = "aeiouAEIOU"
    if vowel in vowels:
        return True
    else:
        return False

print(is_vowel("a"))
print(is_vowel("b"))
print(is_vowel("A"))
print(is_vowel("B"))
```

Question 3



Définir une fonction nommée is_consonant. Elle doit retourner True si la chaîne passée est une consonne, False sinon. Utilisez votre fonction is_vowel

Code python:

```
def is_consonant(consonant):
    vowels = "aeiouAEIOU"
    if consonant not in vowels:
        return True
    else:
        return False

print(is_consonant("a"))
    print(is_consonant("b"))
    print(is_consonant("A"))
    print(is_consonant("B"))
```

Question 4



Définir une fonction qui accepte une chaîne de caractères qui est un mot. La fonction doit mettre en majuscule la première lettre du mot si celui-ci commence par une consonne.





```
def cap_if_consonant(x):
    vowels = "aeiouAEIOU"
    for letter in vowels:
        if x[0] in vowels:
            return x
        else:
            return x.capitalize()

print(cap_if_consonant("great job!"))
```

Question 5



Définissez une fonction nommée calculate_tip. Elle doit accepter un pourcentage de pourboire (un nombre entre 0 et 1) et le total de l'addition, et renvoyer le montant du pourboire.

Code python:

```
def calculate_tip(x, y):
    bill_total = x
    tip_percentage = y
    tip = bill_total * tip_percentage
    return f"${tip}"

print(calculate_tip(10, 0.15))
```

Question 6



Définissez une fonction nommée apply_discount. Elle doit accepter un prix d'origine et un pourcentage de remise, et renvoyer le prix après la remise.

```
def apply_discount(x, y):
    original_price = x
    discount_percentage = y
    total = original_price - (original_price * discount_percentage)
    return f"${total}"

print(apply_discount(10, 0.2))
```





Question 7



Définissez une fonction nommée handle_commas. Elle doit accepter en entrée une chaîne de caractères qui est un nombre contenant des virgules, et retourner un nombre en sortie.

Code python:

Question 8



Définissez une fonction nommée get_letter_grade. Elle doit accepter un nombre et retourner la lettre associée à ce nombre (A-F).

```
def get_letter_grade(grade):
       if grade >= 100:
2
           print("Please enter a grade between 0-100")
       elif grade >= 90:
           print(f"{grade} is an A")
       elif grade >= 80:
           print(f"{grade} is a B")
       elif grade >= 70:
           print(f"{grade} is a C")
       elif grade >= 60:
10
           print(f"{grade} is a D")
11
       elif grade <= 59 and grade >= 0:
12
           print(f"{grade} is an F")
13
       else:
14
           print("No negative numbers")
15
16
17
  get_letter_grade(95)
18
19 get_letter_grade(85)
20 get_letter_grade(75)
21 get_letter_grade(65)
22 get_letter_grade(55)
23 get_letter_grade(0)
24 get_letter_grade(105)
25 get_letter_grade(-5)
                                                                         q207.py
```





Question 9



Définissez une fonction nommée remove_vowels qui accepte une chaîne et renvoie une chaîne dont toutes les voyelles ont été supprimées.

Code python:

```
def remove_vowels(string):
    vowels = ("a", "e", "i", "o", "u")
    for x in string.lower():
        if x in vowels:
            string = string.replace(x, "")
    return string

print(remove_vowels("Hello Codeup!"))
```

Question 10



Définissez une fonction nommée normalize_name. Elle doit accepter une chaîne et retourner un identifiant python valide, c'est-à-dire :

- tout ce qui n'est pas un identifiant python valide doit être supprimé
- les espaces blancs de début et de fin doivent être supprimés
- tout doit être en minuscules
- les espaces doivent être remplacés par des traits de soulignement

par exemple:

- Nom deviendra nom
- Prénom deviendra prénom
- Completed deviendra completed





```
def normalize_name(text):
       new_string = text.strip("0123456789 ").lower().replace(" ", "_")
       output = ""
       if new_string.isidentifier():
           print(new_string, "is a valid identifier")
           for i in new_string:
               if i not in "!0\#$%^&*()+=-[]{}\/|?.<>,`~":
                   output += i
       else:
           print(new_string, "is NOT a valid identifier")
10
       return print(output)
11
12
13
  normalize_name("one+one")
  normalize_name(" Dani Bojado ")
                                                                         q209.py
```

Question 11



Écrivez une fonction nommée cumulative_sum qui accepte une liste de nombres et renvoie une liste qui est la somme cumulative des nombres de la liste.

```
cumulative_sum([1, 1, 1]) renvoie [1, 2, 3]
cumulative_sum([1, 2, 3, 4]) renvoie [1, 3, 6, 10]
```

Code python:

```
def cumulative_sum(num_list):
    return [sum(num_list[: i + 1]) for i in range(len(num_list))]

print(cumulative_sum([1, 1, 1]))
print(cumulative_sum([1, 2, 3, 4]))

q210.py
```

Question 12



Soit les deux listes suivantes :

fruits = ['mango', 'kiwi', 'strawberry', 'guava', 'pineapple', 'mandarin orange'] numbers = [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 13, 17, 19, 23, 256, -8, -4, -2, 5, -9] Réécrire l'exemple de code ci-dessus en utilisant la syntaxe de compréhension de liste. Créez une variable nommée uppercased_fruits pour contenir la sortie de la compréhension de liste. La sortie devrait être ['MANGO', 'KIWI', etc...].





Question 13



Créer une variable nommée capitalized_fruits et utiliser la syntaxe de compréhension de liste pour produire des résultats comme ['Mango', 'Kiwi', 'Strawberry', etc...].

Code python:

Question 14



Utilisez une compréhension de liste pour créer une variable nommée fruits _avec _plus _de _deux _vo Astuce : Vous aurez besoin d'un moyen de vérifier si quelque chose est une voyelle.





Question 15



Créer une variable nommée fruits_avec_seulement_deux_voyelles. Le résultat devrait être ['mangue', 'kiwi', 'fraise'].

Code python:

```
fruits = ["mango", "kiwi", "strawberry", "guava", "pineapple",
   → "mandarin orange"]
2 numbers = [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 13, 17, 19, 23, 256, -8, -4,
   \rightarrow -2, 5, -9]
4 fruits_with_only_two_vowels = [
      fruit
      for fruit in fruits
      if (
          fruit.count("a")
           + fruit.count("e")
          + fruit.count("i")
          + fruit.count("o")
11
          + fruit.count("u")
12
13
      == 2
14
15
print(fruits_with_only_two_vowels)
                                                                        q214.py
```

Question 16



Faire une liste qui contient chaque fruit avec plus de 5 caractères

Code python:

Question 17



Faire une liste qui contient chaque fruit avec exactement 5 caractères





Question 18



Faire une liste qui contient des fruits qui ont moins de 5 caractères

Code python:

Question 19



Faites une liste contenant le nombre de caractères de chaque fruit. Les résultats seraient 5, 4, 10, etc...

Code python:

Question 20



Créez une variable nommée fruits_avec_lettre_a qui contient une liste des seuls fruits contenant la lettre "a"





Question 21



Créer une variable nommée even_numbers qui ne contiendra que les nombres pairs

Code python:

Question 22



Créer une variable nommée nombres impairs qui ne contient que les nombres impairs

Code python:

Question 23



Créer une variable nommée nombres positifs qui ne contient que les nombres positifs





Question 24



Créer une variable nommée nombres_négatifs qui ne contient que les nombres négatifs

Code python:

Question 25



Utiliser une compréhension de liste avec un conditionnel afin de produire une liste de nombres avec 2 chiffres ou plus

Code python:

Question 26



Créez une variable nommée numbers_squared qui contient la liste des nombres avec chaque élément au carré. La sortie est [4, 9, 16, etc...]





Code python:

Question 27



Créez une variable nommée nombres_impairs_négatifs qui ne contient que les nombres qui sont à la fois impairs et négatifs.

Code python:

Question 28



Créez une variable nommée nombres_plus_5. Dans cette variable, renvoyez une liste contenant chaque nombre plus cinq.

Code python:

Question 29



Créez une variable nommée "primes" qui est une liste contenant les nombres premiers de la liste des nombres. *Astuce : vous pouvez créer ou trouver une fonction d'aide





qui détermine si un nombre donné est premier ou non.

```
fruits = ["mango", "kiwi", "strawberry", "guava", "pineapple",
   → "mandarin orange"]
2 numbers = [2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 13, 17, 19, 23, 256, -8, -4,
   \rightarrow -2, 5, -9]
5 def is_prime(num):
      prime_check = False
      if num > 1:
           for i in range(2, num):
               if (num % i) == 0:
                   prime_check = False
10
                   break
11
           else:
12
               prime_check = True
13
      return prime_check
14
15
primes = [number for number in numbers if is_prime(number)]
18 print(primes)
                                                                        q228.py
```