

Frédéric
LURET



Python

Banque de questions

Version du 15 décembre 2024



0 Table des matières



1 Site 6

2

1 Site 6



Lien vers le site d'origine

Question 1



Projet d'inventaire de produits - Créer une application qui gère un inventaire de produits. Créez une classe de produits avec un prix, un identifiant et une quantité disponible. Créez ensuite une classe d'inventaire qui garde la trace des différents produits et peut résumer la valeur de l'inventaire.

Code python :

voir les fichiers q300 et q300-01

Question 2



Système de réservation de billets d'avion ou de chambres d'hôtel - Créer un système de réservation de billets d'avion ou de chambres d'hôtel. Il applique différents tarifs pour des sections particulières de l'avion ou de l'hôtel. Par exemple, la première classe coûtera plus cher que la première classe. Les chambres d'hôtel ont des suites penthouse qui coûtent plus cher. Gardez une trace de la disponibilité des chambres et de leur programmation.

Question 3



Gestionnaire de compte bancaire - Créez une classe appelée Compte qui sera une classe abstraite pour trois autres classes appelées CompteChèque, CompteÉpargne et CompteAffaires. Gérez les crédits et les débits de ces comptes à l'aide d'un programme de type distributeur automatique de billets.

Code python :

Voir le fichier q301

Question 4



Classes de surface et de périmètre des formes - Créez une classe abstraite appelée Forme et héritez-en d'autres formes comme le diamant, le rectangle, le cercle, le triangle, etc. Ensuite, chaque classe doit surcharger les fonctionnalités de surface et de périmètre pour gérer chaque type de forme.



Banque de questions



Code python :
Voir le fichier q302