

Critério	Nota item
A) Legibilidade, organização e documentação de código fonte	
Organização e documentação (comentários) do código fonte	5
Subtotal A	5,0
B) Funcionalidades	
B1 - Validação do arquivo de apostas	
B1.1 - repetição de números	0
B1.2 - Quantidade de números na aposta superior a 15 números	0
B1.3 - Presença de caracteres estranhos (exemplo: strings)	0
B1.4 - Formatação diferente daquela proposta para o arquivo de apostas	0
B1.5 - Arquivo de apostas inexistente	0
B2 - Interface de texto	
B2.1 - Mostrar todas as informações de aposta na tela	7
B2.2 - Mostrar a tabela de retorno	7
B2.3 - Mostrar o sumário do jogo	6
Subtotal B	2,5
C) Modularização (arquivos de corpo e cabeçalho; funções e métodos)	
C1 - Modelagem de classes	
C1.1 - Modelagem de pelo menos uma classe (KenoBet ou equivalente)	10
C1.2 - Uso de funções e estruturas da STL	0
C1.3 - Função de ordenação	0
Subtotal C	3
D) Arquivo README conforme especificado no enunciado	
D1.1 - Como compilar o projeto	0
D1.2 - Como executar o projeto	0
D1.3 - Como executar o conjunto dos testes planejados por você	0
D1.4 - Limitações ou funcionalidades não implementadas no programa	0

Critério das notas

Item ausente: 0

Item feito parcialmente: 5

Item completo: 10

**Editar notas em
vermelho**

Subtotal D	0
E) Implementação correta do jogo (saída do programa conforme especificação)	4
F) Compilação sem erros e warnings	4
NOTA	1,3
Nota final: $[(A+B+C+D+2 \cdot E) \cdot F] / 60$	