# Введение в LATEX Занятие 3

Даниил Дрябин, Алексей Ребриков

Студсовет ФПМИ

весна 2022

Набор формул III

Осылки

Очетчики

4 Создание окружений

Набор формул III

## Окружение equation

При наборе выключных формул раньше мы использовали \[\]. А если нам хочется несколько строк в формуле, или нумерацию формул? Для нумерации формул можно использовать, например, окружение equation.

```
Kommyтaтивность:
\begin{equation}
    xy = yx.
\end{equation}
```

Коммутативность: 
$$xy = yx. \tag{1}$$

Hумерация формул в article привязана к секциям, однако это всё можно настроить под себя.

# Окружение align

У equation есть множество недостатков, из самых очевидных— невозможность перехода на новую строку. Самый популярный и хороший способ писать выключные формулы—это окружение align. По мимо прочего, оно позволяет делать настраиваемое выравнивание.

```
Kommyтативность:
\begin{align}
    xy &= yx, \\
    ab &= ba.
\end{align}
```

#### Коммутативность:

$$xy = yx, (2)$$

$$ab = ba$$
. (3)

## Другие окружения

Существует множество других, более специфичных окружений для формул, например, такие:

- multline многострочное окружение, в котором первая строка выравнивается по левому краю, последняя — по правому, а центры всех промежуточных располагаются равномерно между центрами первой и последней
- gather упрощенный вариант окружения align с единственным способом выравнивания по центру
- split вариант окружения align, в котором нумеруются не строки по отдельности, а весь их набор как один объект

Использование окружения со «звездочкой» (например, align\*) отключает нумерацию строк в нем.

## Управление нумерацией

Можно по своему пометить конкретную формулу с помощью \tag.

```
\begin{align*}
   F = \frac{dp}{dt} \tag{III 3H}
\end{align*}
```

Этот код дает следующий результат:

$$F = \frac{dp}{dt} \tag{III 3H}$$

## Вложенные окружения

Внутри формул есть свои окружения. Например, для набора системы уравнений используется cases.

```
\begin{align*}
  \begin{cases}
  ax + by = e, \\
  cx + dy = f.
  \end{cases}
\end{align*}
```

Этот код дает следующий результат:

$$\begin{cases} ax + by = e, \\ cx + dy = f \end{cases}$$

Другой пример — окружение aligned, аналогичное окружению align, но используемое в качестве вложенного окружения.

## Окружения матриц

Еще один полезный пример вложенного окружения — матрицы. Существует обычное окружение matrix, работающее как таблица без линий разделителей, и его вариации, такие как vmatrix и pmatrix, определяющие скобки вокруг матрицы.

```
\begin{align*}
  \begin{pmatrix}
    a & b \\
    c & d
  \end{pmatrix}
\end{align*}
```

Этот код дает следующий результат:

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

## Большие матрицы

В техе есть несколько специальных видов точек для больших матриц:

Этот код дает следующий результат:

```
\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}
```

## Пакет nicematrix

В специально разработанном пакете nicematrix есть множество оберток над матрицами. Например, в нем удобно делать такие расширенные матрицы:

```
\usepackage{nicematrix}
\begin{align*}
  \begin{pNiceArray}{cc|c}
        a_{11} & a_{12} & b_1 \\
        a_{21} & a_{22} & b_2
  \end{pNiceArray}
\end{align*}
```

Этот код дает следующий результат:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \end{pmatrix}$$

Так же там удобно делать, например, блочные матрицы. Функционал большой, и имеется приятный мануал с иллюстрациями.



Ссылки

#### Internal

Можно устраивать внутренние ссылки на формулы, например, на всем известный III закон Ньютона (III ЗН) на слайде 7. Если кликнуть на то, что в скобках, вы перейдёте к формуле. Удобно ведь :) Чтобы такое работало, код должен выглядеть так:

```
\begin{align*}
   \label{eq:3nl}
   F = \frac{dp}{dt} \tag{III 3H}
\end{align*}
```

Для ссылки на формулу и страницу я использовал  $\eqref{eq:3nl}$  и  $\pageref{eq:3nl}$ , соответственно. Такие ссылки можно делать на всё, что имеет нумерацию. По умолчанию для обращения к  $\page 1$  используется  $\page 2$  однако существуют ещё, как минимум,  $\page 3$  igref и  $\page 4$  veqref.

#### External

Можно делать ссылки на внешние сайты. Например, очень полезно пользоваться google.com (\href{http://google.com/}{google.com}) когда возникают вопросы, он часто знает ответ и отвечает очень быстро:)

## Footnotes<sup>1</sup>

Сноски, кстати, можно делать с помощью \footnote{chocka c английского \label{footnote}}. На них также можно ссылаться: см. сноску 1 (\ref{footnote}).

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>сноска, с английского

Счетчики

Счетчики

#### Новый счетчик

Счетчик — это числовая переменная, которую можно использовать в своих целях. Создать счетчик с нулевым значением в техе можно так:

\newcounter{name}

Можно также создать пару счетчиков, в которой второй счетик будет обнуляться каждый раз, когда инкрементируется первый:

\newcounter{name} [other\_name]

## Работа со счетчиками

Значение счетчика можно инкрементировать и задавать непосредственно:

```
\stepcounter{name}
\addtocounter{name}{number}
\setcounter{name}{number}
```

## Обращение к значению счетчика

К значению счетчика можно обращаться в разном виде:

```
\newcounter{name}
\setcounter{name}{22}

\[\thename, \arabic{name}\]
\[\roman{name}, \Roman{name}\] % positive only
\[\alph{name}, \Alph{name}\] % from 0 to 26 only
```

#### Этот код дает следующий результат:

$$22, 22$$

$$xxii, XXII$$

$$v, V$$

## Стандартные счетчики

В техе есть много встроенных счетчиков, отслеживающих числовые параметры текущего положения в тексте:

- part, section, etc.
- page, figure, table, footnote
- enumi, enumii, enumiii, enumiv
- equation

## Использование счетчиков в списках

Для манипуляций со нумерацией списков используется пакет enumitem.

```
\usepackage{enumitem}
\begin{enumerate}[label=\Alph*]
   \item item A
   \setcounter{enumi}{5}
   \item another item
\end{enumerate}
```

#### Этот код дает следующий результат:

A item A

F another item

Создание окружений

# Свои окружения

Создание окружений в техе имеет следующий синтаксис:

```
\newenvironment{name}{preceding_code}{succeeding_code}
```

#### Рассмотрим такой пример:

```
\newenvironment{centerbold}
{\begin{center}\bfseries}
{\end{center}}
```

\begin{centebold}Texcr.\end{centerbold}

Этот код дает следующий результат:

Текст.

# Свои стили теорем

#### Создание стилей теорем в техе имеет следующий синтаксис:

```
\newtheoremstyle{stylename} % название стиля {spaceabove} % отступ до теоремы {spacebelow} % отступ после теоремы {bodyfont} % шрифт {indent} % отступ {headfont} % шрифт заголовка {headpunctuation} % отделение заголовка от теоремы {headspace} % отступ от заголовка от теоремы {headspec} % фиксация самого заголовка
```

## Bcë!

