DFML编辑器界面说明文档

# 1设计说明

这款编辑器的设计初衷是为了将多种类型的文件格式转化为DFML（Data Format Markup Language）数据格式标记语言统一标记的文档。该编辑器提供一个简洁的界面让用户自主选择参数，根据简单的规则生成符合条件的DFML文档。

# 2界面内容

本界面主要分成两部分，其一是左侧treeview树形结构显示，其二是树节点对应的属性界面显示；具体内容和布局如下。

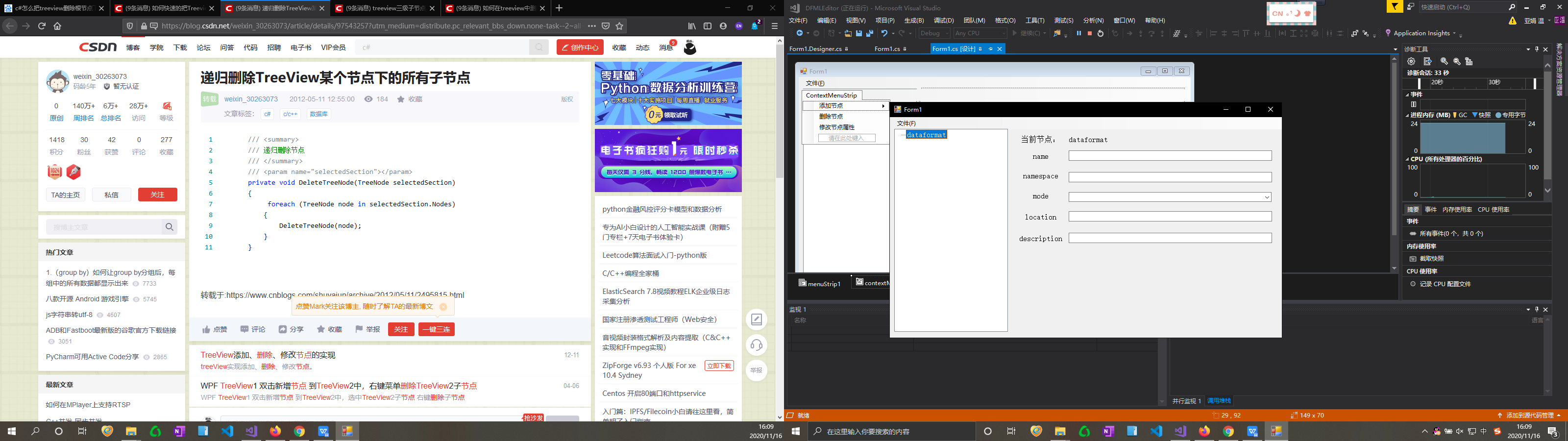
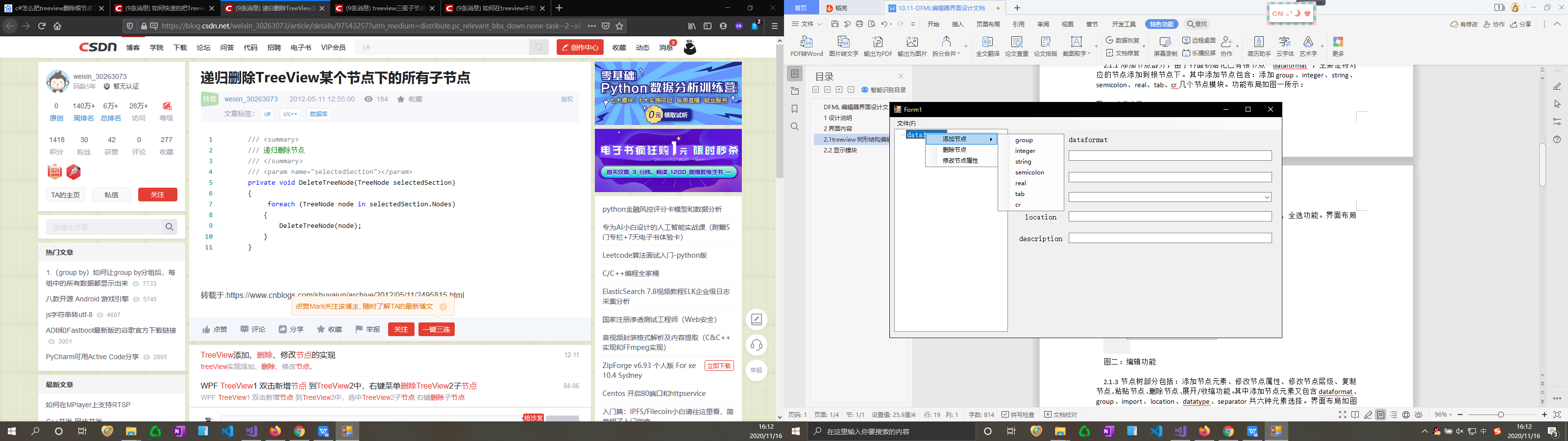


图:一：主界面模块

## 2.1 treeview树形结构编辑显示

该功能主要是将节点与对应的编辑功能关联。对于节点的操作主要包含：添加节点、删除节点、修改节点属性三大功能。

2.1.1添加节点部分，由于界面初始化已有根节点“dataformat”，主要是将对应的节点添加到相应节点下。其中添加节点包含：添加group、integer、string、semicolon、real、tab、cr几个节点模块。功能布局如图二所示：

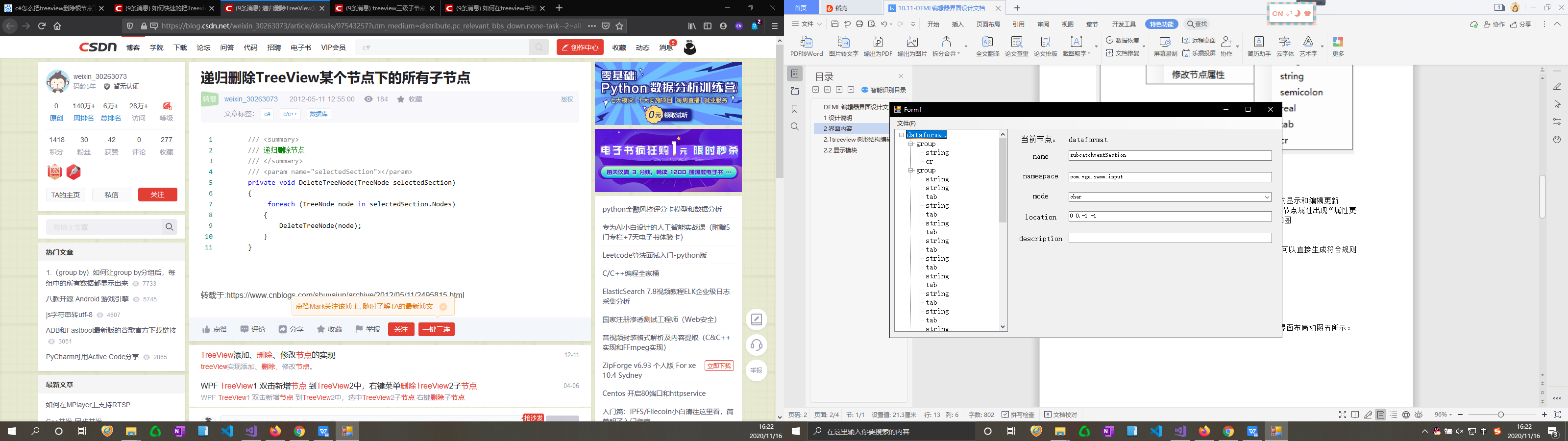


图二：treeview树形结构编辑显示界面

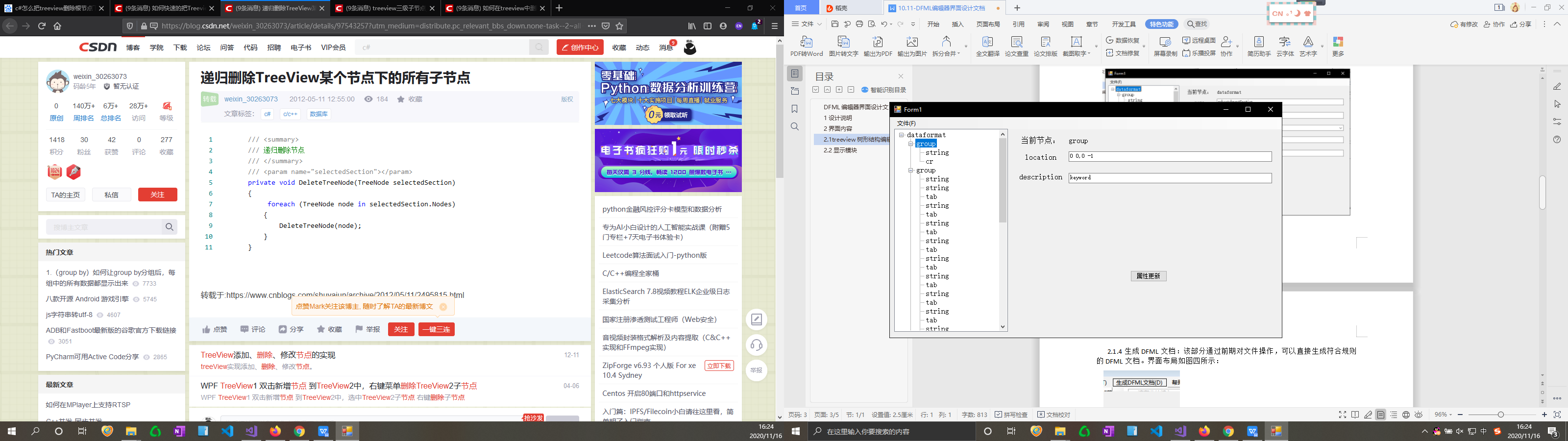
2.1.2删除节点：将选中节点从当前树形结构中移除

2.1.3修改节点属性：该功能主要实现了节点属性信息的显示和编辑更新

点击节点时直接显示当前节点属性信息，点击修改节点属性出现“属性更新”按钮对节点属性信息编辑并更新保存。对应的界面如图三、四所示。



图三：点击节点显示属性信息

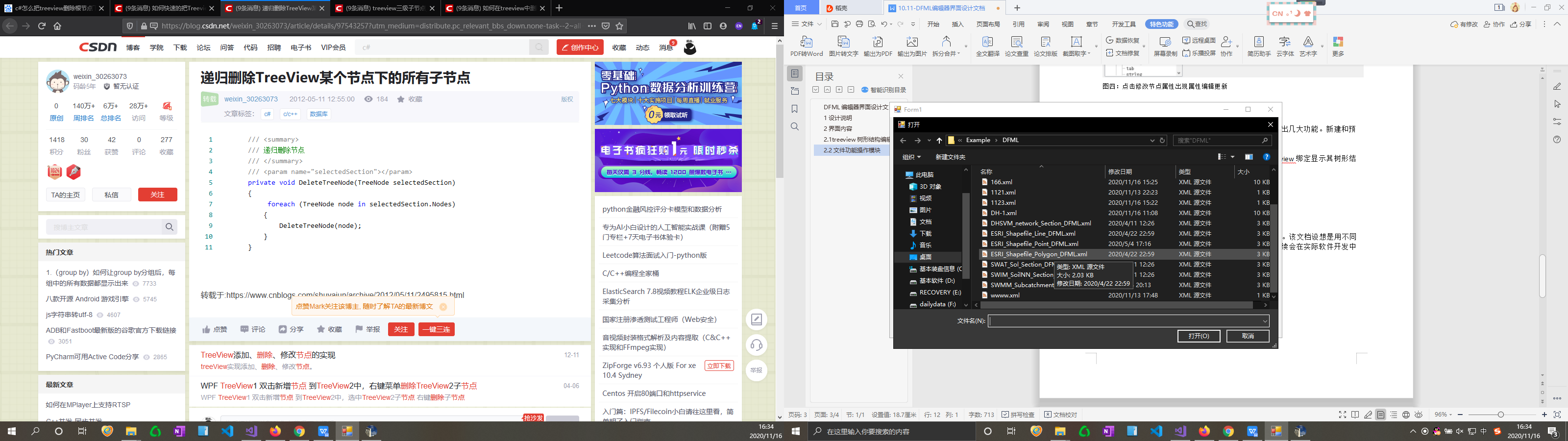


图四：点击修改节点属性出现属性编辑更新

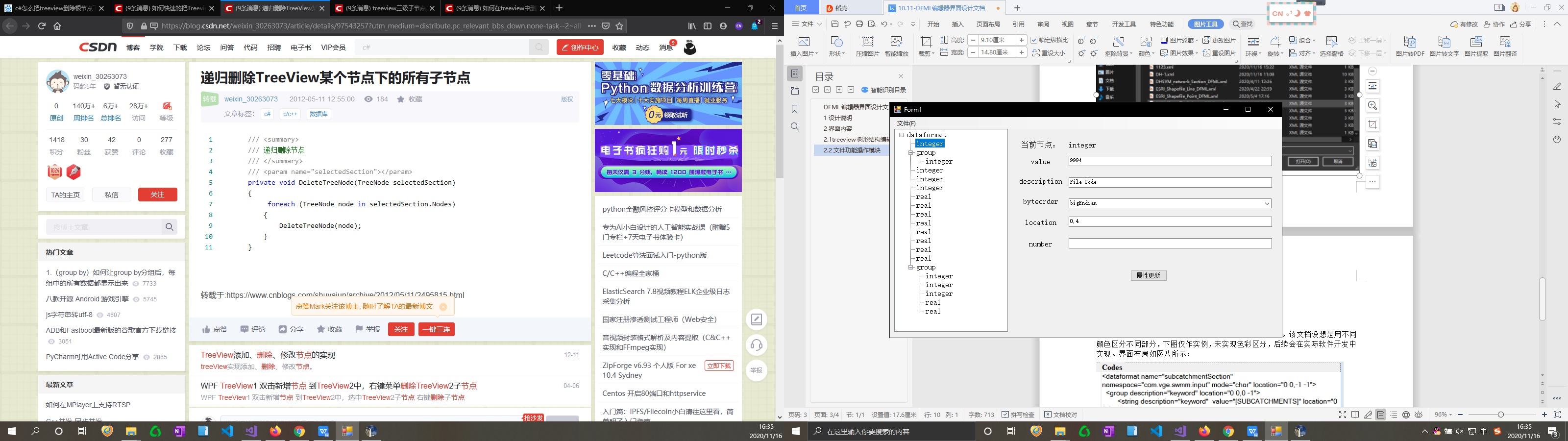
## 2.2文件功能操作模块

该功能目前实现了打开（导入）、保存、另存为、退出几大功能。新建和预览功能调试有问题，暂且未实现。

2.2.1打开（导入）功能：实现将xml文档导入并与treeview绑定显示其树形结构和节点信息的显示。实现结果如图五、六所示。

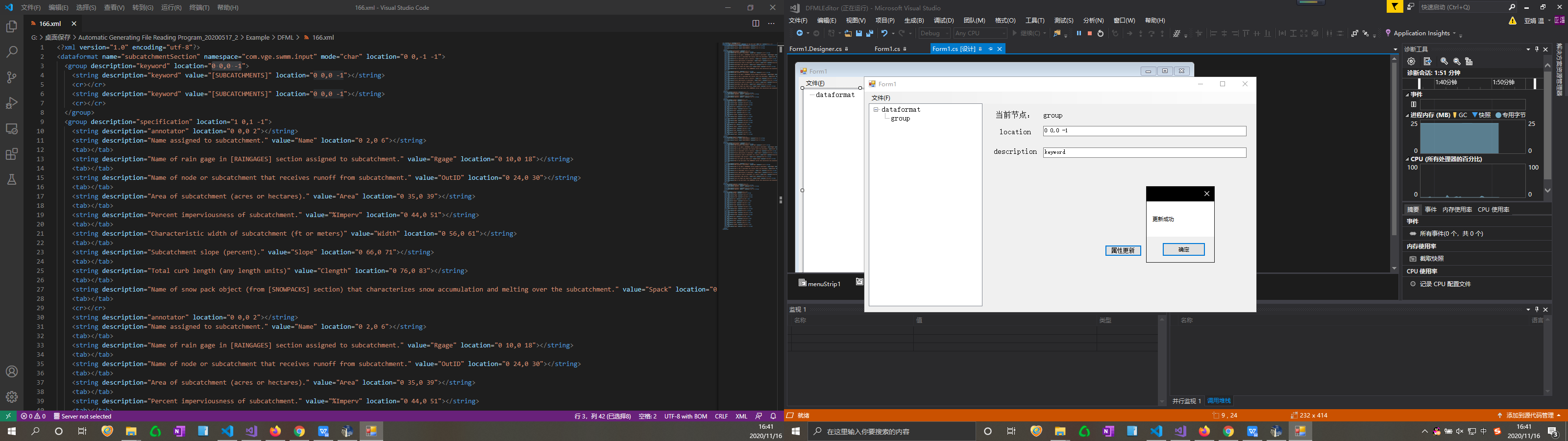


图五：选择导入的文件

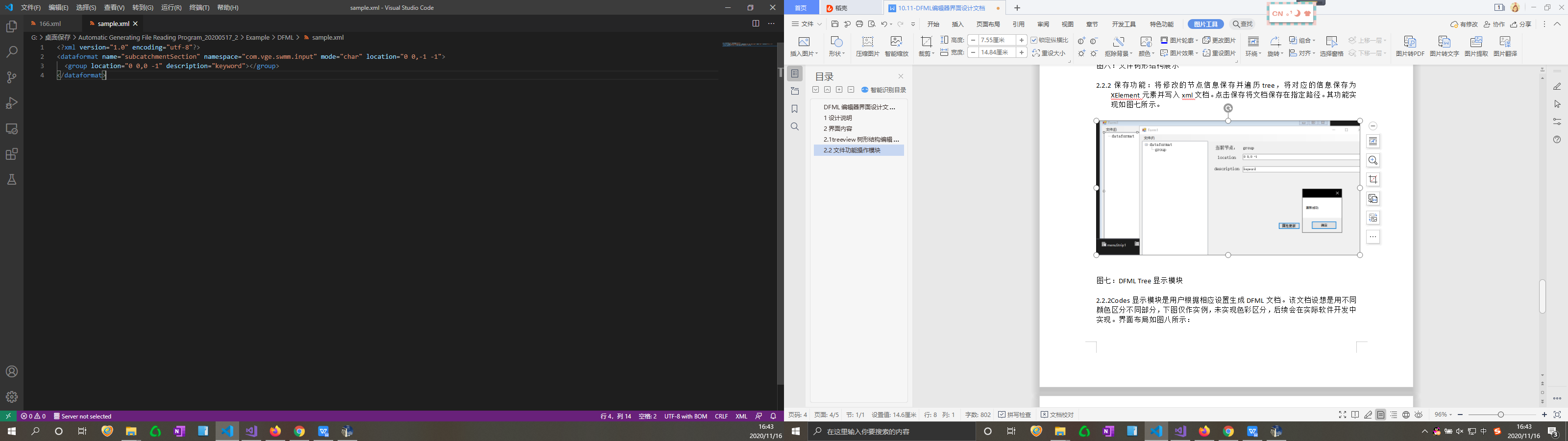


图六：文件树形结构展示

2.2.2保存功能：将修改的节点信息保存并遍历tree，将对应的信息保存为XElement元素并写入xml文档。点击保存将文档保存在指定路径。其功能实现如图七所示。



图七：节点信息编辑



图八：保存的xml文档展示

2.2.3另存为功能：将文档保存到任意指定路径

2.2.4退出功能：关闭此界面

注：在上述已实现的功能中，“保存”功能有一点问题。对于新建文件，编辑更新节点没问题。但是对于导入的文件进行再编辑和保存时，会出现节点信息重复保存两遍的情况，该功能目前正在修复。