

# 12. Дополнительные темы

Кроссплатформенная разработка мобильных приложений на Flutter

Дмитрий Тараев, разработчик

# Пуш-уведомления на iOS

**Push-уведомление может:**

- › показать сообщение
- › воспроизвести звуковой сигнал
- › изменить badge (число на иконке приложения)
- › интерактивность
- › вложения и кастомный интерфейс

**нет гарантированной доставки (после timeout push-уведомление будет потеряно)**

**нет гарантированного времени доставки**

# Пуш-уведомления на iOS

## **Payload (4KB)**

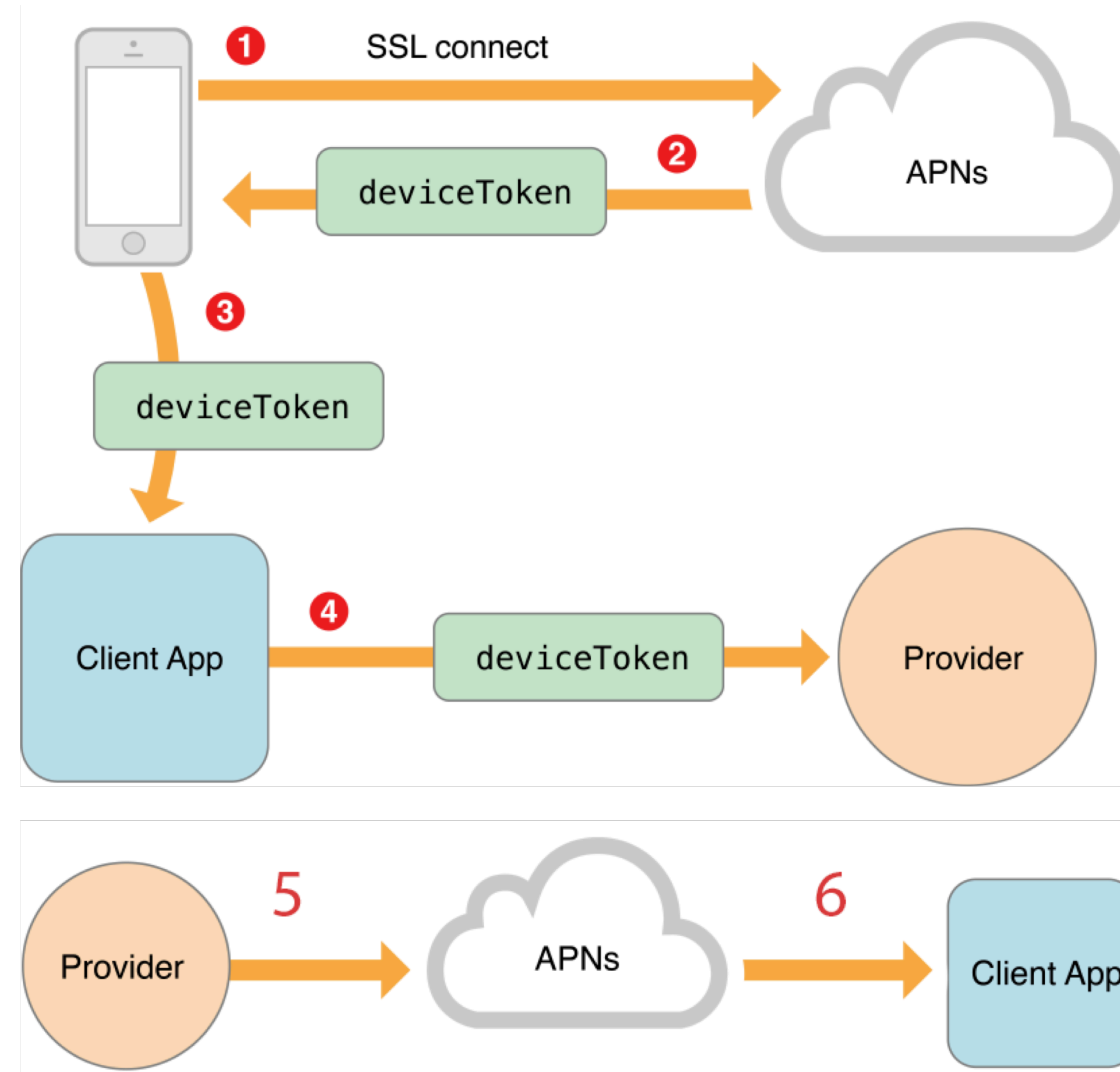
## **Silent push**

- › для периодического «пробуждения» приложения, чтобы подгрузить данные в фоновом режиме
- › 30 секунд

# Пуш-уведомления на iOS. Пример payload

```
{  
  "aps" : {  
    "alert" : {  
      "title" : "Game Request",  
      "body" : "Bob wants to play poker",  
      "action-loc-key" : "PLAY"  
    },  
    "badge" : 5  
  },  
  "acme1" : "bar",  
  "acme2" : [ "bang", "whiz" ]  
}
```

# Пуш-уведомления на iOS. Схема работы



# Пуш-уведомления на iOS. Токен

## Пример:

17a4ca00 4d9ad8fe b525b903 959e2ca2 e1e5ddeb d8a910f2 f89051b9  
e4f19ed8

уникальный для устройства  
НО: могут изменяться

точно будет другой, если:

› пользователь восстановился из резервной копии

поэтому лучше ВСЕГДА запрашивать токен

# Анимации с помощью AnimatedBuilder

**AnimationController – задаёт длительность анимации**

**Animation – задаёт тип и стиль анимации**

› Примеры

**Я**ндекс Такси

**Спасибо**

**Дмитрий Тараев**

Разработчик



dtaraev@yandex-team.ru



@dmitryta