

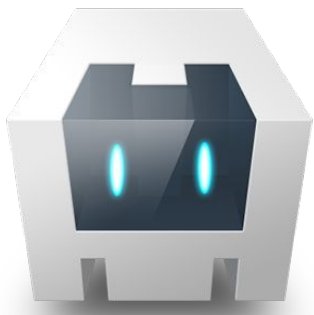


Arquitetura e estrutura do app Cíngulo

Ricardo Serro e Felipe Passos

Cenário

App v1 usava Cordova e AngularJS (sem Ionic) e queríamos melhorar a experiência do usuário.



Por que Flutter?

- Velocidade de desenvolvimento
- Redundância de expertise (não depender de devs pra cada plataforma)
- Uma outra opção era o Ionic (que nos faria continuar com o Cordova)
- Uma outra outra opção era o React (que não sou muito fã)
- Relacionamento com a Google

Não foi algo que estudamos profundamente antes de tomar a decisão. Vimos algumas informações e decidimos abraçar.



Resultado

- Aproximadamente 3 meses de desenvolvimento até a entrega, incluindo a fase de aprendizado.
- Ecossistema bastante heterogêneo, várias construções distintas.
- As vezes acontecem problemas com o Flutter mas podemos dizer que são poucos e com opções para contornar.
- Pode requerer algum nível de conhecimento sobre iOS ou Android.
- Libs novas surgindo a todo instante ou libs sendo atualizadas.
- App v2 ficou bom.

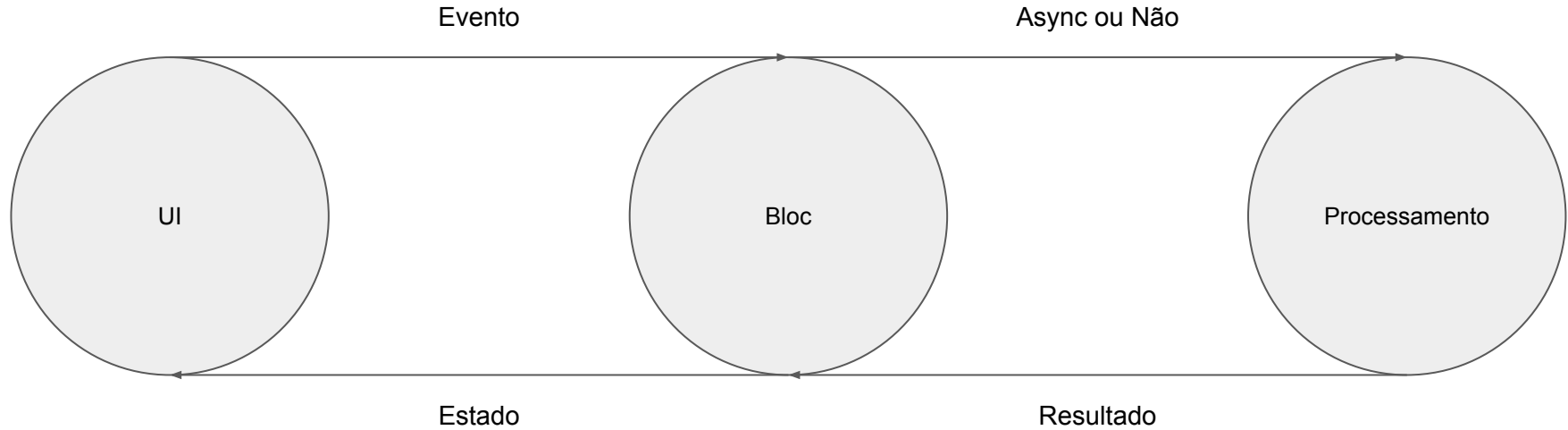


Principais Libs

- inject.dart
- onesignal_flutter
- in_app_purchases
- firebase_analytics
- firebase_crashlytics
- fluro
- rxdart
- dio
- cached_network_image
- flutter_secure_storage
- shared_preferences
- uni_links



Bloc



Hands On

- Estrutura de projeto
- Demo de interação com formulário, passando por todas as camadas, demonstradas por breakpoints.
- <https://github.com/cingulo/flutter-sample>



Obrigado

Ricardo Serro

Felipe Passos

