





PRECISAMOS FALAR SOBRE TESTES

E nossa responsabilidade como programadores



TÓPICOS

- Motivos para não testar
- Introdução ao teste de software
- Por onde começar
- Testes com Flutter e Dart

“

Nos dias de hoje, é irresponsabilidade um programador publicar uma linha de código que não tenha sido coberta por um teste unitário

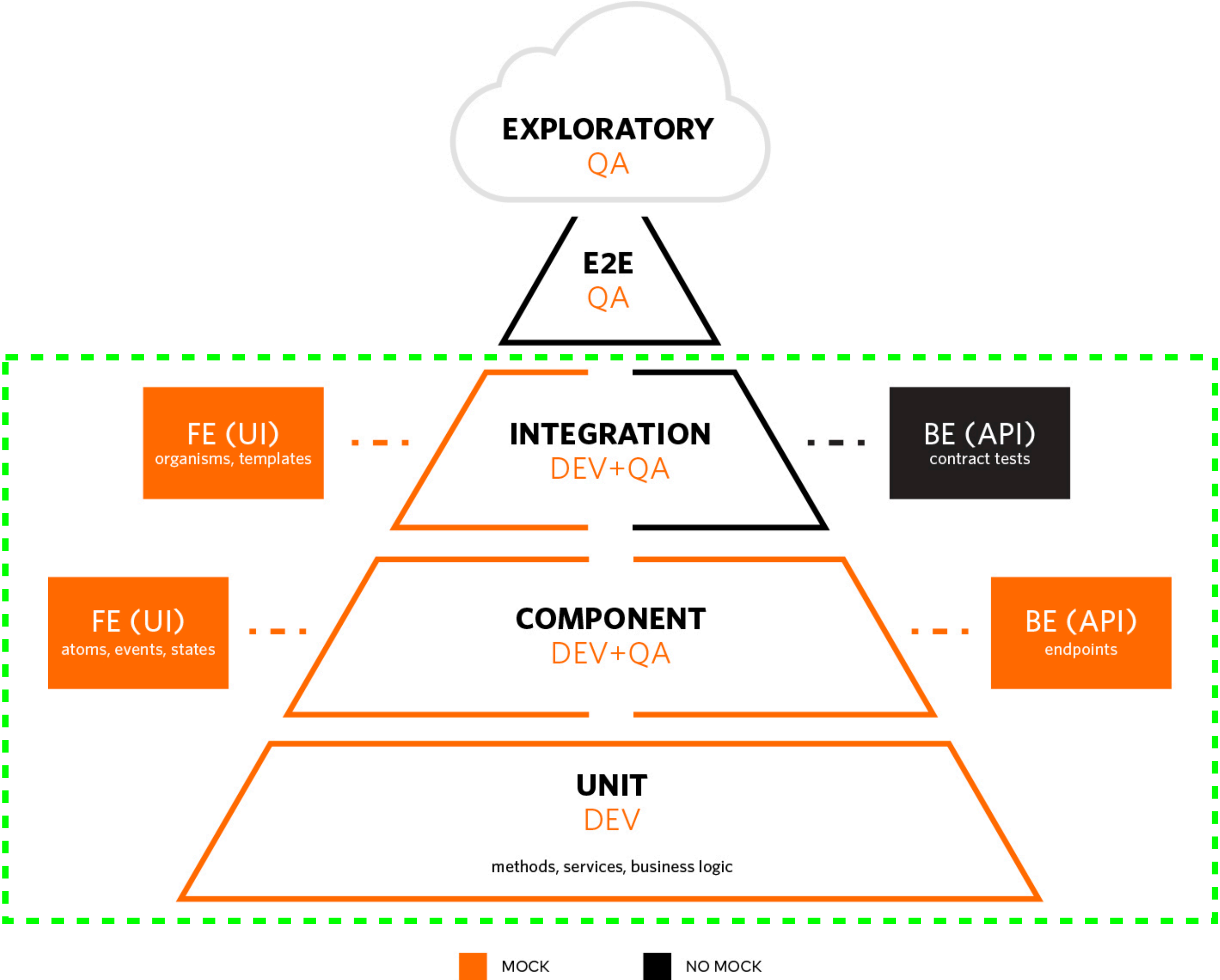
-Robert C. Martin



MOTIVOS PARA NÃO TESTAR

- É perda de tempo
- É trabalho do testador
- Meu prazo é curto
- É só uma POC (Prova de Conceito)
- O cliente não se importa

INTRODUÇÃO AO TESTE DE SOFTWARE





POR ONDE COMEÇAR?

- Arquitetura deve facilitar os testes
- Siga os princípios do S.O.L.I.D.
- Pratique TDD

TESTES COM FLUTTER E DART

Vamos ao que interessa





TESTES UNITÁRIOS

- <https://pub.dev/packages/test>
- Testes são declarados em funções ``test()``
- Asserções são feitas com ``expect()``
- Testes podem ser agrupados com ``group()``
- Algumas funções de comparação:
 - `equals()`
 - `contains()`
 - `isTrue / isFalse`

<https://pub.dev/documentation/matcher/latest/matcher/matcher-library.html>

TESTES UNITÁRIOS

```
class Counter {  
  var value = 0;  
  
  void increment() => value++;  
  
  void decrement() => value--;  
}
```

```
import 'package:flutter_test_demo/counter/counter.dart';  
import 'package:test/test.dart';  
  
void main() {  
  group('Counter Test', () {  
    test('Valor deve ser incrementado', () {  
      final counter = Counter();  
  
      counter.increment();  
  
      expect(counter.value, 1);  
    });  
  
    test('Valor deve ser decrementado', () {  
      final counter = Counter();  
  
      counter.decrement();  
  
      expect(counter.value, -1);  
    });  
  });  
}
```




POR QUE USAR MOCKS?

- Dependências podem interferir no resultado dos testes
- Dependências podem deixar os testes lentos
- É difícil simular variações de cenários sem controle sobre as dependências

TESTES UNITÁRIOS

```
class CounterExtended implements Counter {
    final IncrementFactor _incrementFactor;
    var value = 0;

    CounterExtended(this._incrementFactor);

    @override
    void increment() =>
        value += _incrementFactor.getFactor();

    @override
    void decrement() =>
        value -= _incrementFactor.getFactor();
}
```

```
///Testes Unitários COM dependências
class _MockIncrementFactor extends Mock
    implements IncrementFactor {}

void main() {
    test('Quando fator for 17 deve adicionar 17 ao valor', () {
        ///Instanciando Mock
        final factor = _MockIncrementFactor();

        ///Configurando o retorno esperado para o mock
        when(factor.getFactor()).thenReturn(17);

        /// Utilizando o mock para suprir a
        /// dependência da nossa classe
        final counter = CounterExtended(factor);

        counter.increment();

        expect(counter.value, 17);
    });
}
```




TESTES DE WIDGETS

- Testa um único Widget
- Verifica se o Widget aparece e se comporta da maneira desejada
- Depende do pacote ``flutter_test``, já presente na instalação do Flutter:
 - WidgetTester para construir e interagir com Widgets
 - testWidgets() substitui o ``test()`` e cria o WidgetTester
 - Finder para encontrar Widgets
 - Matchers específicos de Widgets

TESTES DE WIDGET

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter_test/flutter_test.dart';
import 'package:flutter_test_demo/counter/counter.dart';
import 'package:flutter_test_demo/main.dart';
import 'package:mockito/mockito.dart';

void main() {
  testWidgets('Tela deve ler valor do contador',
    (WidgetTester tester) async {
    ///Configurando nosso Mock
    final counter = _MockCounter();
    when(counter.value).thenReturn(37);

    // Build our app and trigger a frame.
    await tester.pumpWidget(
      MaterialApp(
        home: MyHomePage(title: 'Title Test',
          counter: counter),
      ),
    );

    // Verify that our counter starts at 0.
    expect(find.text('37'), findsOneWidget);
  });
}

class _MockCounter extends Mock implements Counter {}
```




TESTES DE INTEGRAÇÃO

- Testa um app completo ou grandes pedaços do app
- O objetivo principal é verificar se os widgets funcionam em conjunto como esperado
- Geralmente roda em um dispositivo físico ou em emuladores

TESTES DE INTEGRAÇÃO

```
void main() {
  group('Counter App', () {
    final counterTextFinder = find.byValueKey('counter');
    final buttonFinder = find.byValueKey('increment');

    FlutterDriver driver;

    setUpAll(() async {
      driver = await FlutterDriver.connect();
    });

    tearDownAll(() async {
      if (driver != null) {
        driver.close();
      }
    });

    test('starts at 0', () async {
      // Use the `driver.getText` method to verify the counter
      // starts at 0.
      expect(await driver.getText(counterTextFinder), "0");
    });

    test('increments the counter', () async {
      // First, tap the button.
      await driver.tap(buttonFinder);

      // Then, verify the counter text is incremented by 1.
      expect(await driver.getText(counterTextFinder), "1");
    });
  });
}
```




INTEGRAÇÃO CONTÍNUA

- Execução de testes em ambiente neutro
- Pare de quebrar a master
- Reduz o tempo de Code Review
- Algumas ferramentas
 - Gitlab CI
 - Bitrise
 - Codemagic
 - Circle CI
 - Bitbucket Pipelines
 - Github Actions



DÚVIDAS?

João Rutkoski

Email: joaortk@gmail.com

Slack Flutter: <http://flutterbr.herokuapp.com/>

Slack Android: <http://slack.androiddevbr.org/>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/joaortk/>

Obrigado!