



UNIVERSIDAD DE CARABOBO
Facultad Experimental de Ciencias y Tecnología
Departamento de Computación
Fundamentos de Programación



Los ejercicios deben estar dentro de un menú de opciones repetitivo.

1. Los dueños de la nueva Corporación Bancaria llamada "Banco Universal" lo han seleccionado para que les diseñe un sistema que les ayude a determinar ciertas estadísticas en cuanto a las transacciones que se han efectuado en cada una de las sucursales del banco. Existen varias sucursales distribuidas en todo el territorio venezolano. En cada una se tienen Q agencias bancarias del "Banco Universal". Los tipos de transacciones que se pueden realizar son Depósitos y Retiros, y los tipos de cuenta que maneja el banco son: cuenta de ahorro y cuenta corriente.

Se desea que usted elabore un algoritmo que resuelva:

- a) Indicar el monto y la sucursal que tuvo el mayor depósito bancario.
- b) Indicar el monto y la sucursal que tuvo el mayor retiro bancario.
- c) El monto total de cada depósito y de cada retiro que se realizó en cada sucursal.
- d) Dar el monto mínimo del retiro en cuenta corriente por sucursal.
- e) Indicar el nombre de la sucursal que no realizó ninguna operación en cuentas corriente.
- f) Indicar el nombre de la sucursal que no realizó ninguna operación en cuentas de ahorro.

Ejemplo datos de entrada y salida:

entrada1.in

salida1.out

```
3
acacia 01020310 4
01020310450000345820 corriente + 100000
01020310450000845230 ahorro - 500
01020310450000754215 corriente + 10
01020310450000652023 corriente - 100000
Av_bolivar 02301050 3
02301050450000325201 ahorro + 5000
02301050450000015420 ahorro + 60000
02301050450000546785 ahorro - 2000
Centro 0405065 5
04050656500000785215 corriente - 50000000
04050656500000652147 ahorro - 100000
04050656500000501225 corriente + 500000000
04050656500000587521 ahorro + 502
04050656500000652141 ahorro + 3000
```

2. En la asignatura “Tejido Cuántico”, que se dicta en la Universidad de la Juventud, los alumnos al terminar el semestre obtienen dos notas finales: notaA y notaB (escala de calificaciones del 0 al 10). Las reglas del curso indican que un alumno que tiene notaA mayor que 4.0 es aprobado automáticamente. Un alumno que tiene notaA igual a 4.0 requiere notaB mayor o igual a 4.0 para aprobar. Finalmente, un alumno que tiene notaA entre 3.7 y 3.9, pero notaB mayor que 6.0 también aprueba. En cualquier otro caso el alumno reprueba el curso con el promedio de las dos notas.

Para los N alumnos de la asignatura, y dando como entrada dos notas para cada uno de ellos (notaA y notaB), genere como salida: Para cada estudiante: Indicar si aprobó o reprobó. Para toda la secuencia: Nota máxima de aprobación. Cantidad de estudiantes aprobados. Considere que el rango de notas está entre [0..10].

Ejemplos de entrada y salida:

entrada2.in

```
3
3.0 3.5
3.7 6.1
1.1 2.8
```

salida2.out

```
Estudiante 1
Reprobó
Estudiante 2
Aprobó 5
Estudiante 3
Reprobó
Máximo de aprobación:
5 puntos
Aprobaron: 1 estudiante
```