

Тестовое задание для будущего веб-разработчика Mirafox



Дорогой друг! Ты находишься в одном шаге от работы в Mirafox. Этот шаг – качественно и четко выполнить тестовое задание. Мы желаем тебе удачи, и представляем небольшой FAQ по заданию.

Что вы считаете хорошим результатом выполнения задания?

Простой логичный алгоритм без костылей, который **максимально приближен к реальности**.

Нужны ли комментарии/пояснения в коде?

Нет, лучше потратить время на то, чтобы все работало как в реальности.

Вам действительно не нужно делать фронт-энд в этой задаче?

Действительно не нужно. Но вы можете сделать его для себя, чтобы вам легче было проверять результат работы программы.

Сколько времени дается на выполнение?

Максимум двое суток с момента отправки задания. Но мы надеемся на куда более быстрое решение, так как само задание не занимает много времени.

Будете ли вы использовать мой код?

Нет, данное задание не связано с нашими проектами.

Я выполнил и отправил задание, что дальше?

В течение нескольких дней мы дадим ответ о результате. Однако разбор задания и комментарии по выполнению не предоставляются.



Задача. Предсказывание счета в футбольном матче

Необходимо создать простую программу, предсказывающую исход футбольного матча. Без front-end.

1. На основе таблицы выступления сборных на ЧМ, нужно рассчитать условную мощность атаки и обороны каждой команды. Как именно рассчитывать мощность – решать вам.

Таблица с данными в документе [data.php](#).

2) Необходимо создать функцию `match($c1, $c2)`.

- Входные параметры: `$c1, $c2` – integer, порядковый номер команды из исходного файла (нумерация с 0);
- Выходные параметры: массив из 2х элементов. 0й индекс - сколько 1я команда забила голов 2й команде, 1й индекс - сколько 2я команда забила голов первой команде. Например:

```
function match($c1, $c2){  
    return array(2, 1);  
}
```

3) Счет матча рассчитывается **рандомом с заданной вероятностью**.

- **Вероятность** забивания голов определяется мощностью команд (чем сильнее команда, тем выше вероятность, что она забьет больше голов сопернику и ниже вероятность пропуска голов в свои ворота).
- **Рандом** – ключевой фактор при определении счета. Именно благодаря рандому (случайностям) победа не гарантирована даже самой сильной команде (от игры к игре между теми же командами результаты могут быть разными).

Требования к выполненной работе

- Решением задачи являются файлы программы. В корне должен быть файл `index.php` с функцией `match` (описанной в п.2). Файл будет подключаться к системе тестирования, и вызываться функция `match`.
- Задание выполняется на php (версия php 5.2 – 7.0) без использования фреймворков.

- Реализованный проект должен быть полным, из “коробки”, чтобы мы могли легко его запустить и проверить работу.
- В письме с выполненным заданием нужно указать количество часов, затраченных на решение.