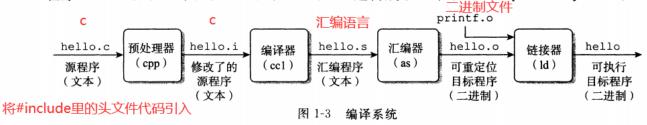
## 1.计算机系统漫游

# 1.2程序被其他程序翻译成不同的格式

linux> gcc -o hello hello.c

在这里,GCC 编译器驱动程序读取源程序文件 hello.c,并把它翻译成一个可执行目标文件 hello。这个翻译过程可分为四个阶段完成,如图 1-3 所示。执行这四个阶段的程序(预处理器、编译器、汇编器和链接器)—起构成了编译系统(compilation system)。



# 1.4 处理器读并解释存储在内存中的指令

## 1.9 重要主题

#### 1.9.1 Amdal**定律**

$$T_{\text{new}} = (1-\alpha)T_{\text{old}} + (\alpha T_{\text{old}})/k = T_{\text{old}} [(1-\alpha) + \alpha/k]$$
  
由此,可以计算加速比  $S = T_{\text{old}}/T_{\text{new}}$ 为 
$$S = \frac{1}{(1-\alpha) + \alpha/k} \tag{1.1}$$

## 1.9.2 并发和并行

并发(concurrency):一个处理器,在不同线程/进程间切换

并行(parallelism):多个处理器同时处理。 线程级并发、指令级并行、单指令多数据并行。

### 1.9.3计算机系统中抽象的重要性

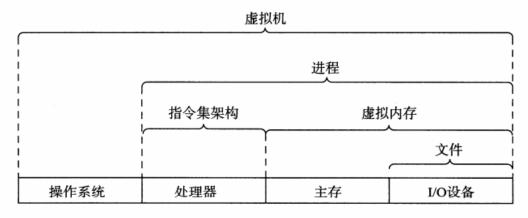


图 1-18 计算机系统提供的一些抽象。计算机系统中的一个重大主题就是 提供不同层次的抽象表示,来隐藏实际实现的复杂性