## PABLO LAMTENZAN

SOFTWARE DEVELOPER



+33 650077468



plamtenzan@proton.me



2 Place de Paris, 69009



pablo-lamtenzan

## **Objectif**

En tant que programmeur **autodidacte** hautement motivé et adaptable, je suis engagé à fournir un travail de **haute qualité**. Je suis activement à la recherche d'un poste stimulant en tant que développeur, où je pourrai mettre à profit mes compétences et ma passion.

Ma discipline et ma consistance me permettent de produire inconditionnellement un travail de qualité, de manière régulière et fiable, que ce soit en travaillant de manière autonome ou en collaborant efficacement avec une équipe. Mon objectif est d'apporter une contribution significative au développement de solutions innovantes.

J'accorde une grande valeur à l'opportunité d'apprendre des membres de mon équipe et de bénéficier de leur expertise. Je crois fermement en l'importance de la collaboration et je m'efforce de combiner mes compétences en résolution de problèmes avec une approche collaborative. Cela me permet de continuer à me développer professionnellement et de contribuer de manière positive aux objectifs communs.

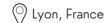
De plus, je suis conscient de l'importance des **bonnes pratiques** de programmation, notamment en ce qui concerne la scalabilité du code, le respect des conventions, la structure optimale du code et l'architecture de projet. En appliquant ces principes, je m'assure de **produire des solutions de qualité**, **efficaces et durables**.

Pendant mon parcours éducatif, j'ai cherché à obtenir une vision globale de la technologie en me concentrant sur une connaissance approfondie des niveaux techniques, du bas niveau (low level) au haut niveau (high level). Cela me permet de comprendre les interactions entre ces niveaux et d'appréhender les défis techniques de manière holistique.

#### C Langages **Python** Typescript ■ Solidity Bash x86 ASM • Structures de données et algorithmes • Principes de conception logicielle Full stack Tech-Bases de données • Programmation concurrente/parallèle • Programmation socket niques Interface de programmation Linux/MacOS • Programmation de bas niveau • Cryptographie Docker • Compose Kubernetes • Vagrant • Virologie Discipline Adaptabilité Autodidacte • Apprenant rapide Consistance Interper-Multitâche Flexibilité • Polyvalence Communication Persévérance sonnels Pédagogie • Esprit critique • Leadership • Travail d'équipe Indépendance Curiosité Créativité • Résolution collaborative de problèmes

### **Education**

2019 - 2024



### École 42

Diplome: Expert en Architecture Informatique (RNCP niveau 7) ayant une double spécialisation en Systèmes d'information et réseaux (Unix/Kernel, Administration Système, Sécurité) et en Architecture des bases de données et des données (Web, Bases de Données, Intelligence Artificielle).

## Langues

- Français
- Espagnol
- Anglais

# **Projets 42:**

#### • Minishell:

Développé un shell minimaliste à partir de zéro en utilisant le langage C, en implémentant des fonctionnalités clés telles que l'exécution de commandes, la gestion des processus, la redirection des entrées/sorties et les fonctionnalités de base d'un shell. A démontré une solide compréhension des appels système, de la gestion des processus et des interfaces en ligne de commande.

#### • MiniRT:

Créé un moteur de ray tracing en C, mettant en valeur des techniques avancées de rendu graphique.

Implémenté des fonctionnalités telles que l'intersection rayon-objet, les modèles d'éclairage, les ombres, les réflexions et les réfractions.

Acquis une solide compréhension des principes et des **algorithmes de l'infographie**, tout en optimisant les performances pour un rendu réaliste.

#### • <u>ft\_irc:</u>

Création d'un serveur IRC (Internet Relay Chat) en C++, en respectant les spécifications RFC.

Implémentation des fonctionnalités telles que la communication client-serveur, la gestion des canaux,

l'authentification des utilisateurs et la diffusion de messages.

Acquisition d'une expertise en programmation réseau, en communication par sockets et en implémentation de protocoles.

#### • <u>ft\_transcendance:</u>

Encadré un projet full-stack utilisant les frameworks TypeScript, React, NestJS et TypeORM.

Développement d'une application web intégrant une base de données **PostgreSQL**, mettant l'accent sur la création d'une solution robuste et évolutive.

Implémentation de fonctionnalités telles que l'authentification utilisateur, les interactions en temps réel, l'intégration avec une base de données PostgreSQL et les endpoints d'API RESTful.

Mise en valeur de l'expertise dans les technologies de **développement web** modernes et les **modèles** architecturaux.

#### • Woody Woodpacker:

Implémentation d'un packer binaire en C et en assembleur x86, permettant l'incorporation d'une charge utile (payload) arbitraire dans des fichiers exécutables.

Démonstration d'une expertise en **programmation de bas niveau**, formats de **fichiers binaires** et **manipulation du** code machine.

#### • ft\_nmap:

Mis en place une implémentation minimaliste de **nmap** en utilisant une **architecture multithread** et **libpcap**.

Créé un outil pour envoyer, recevoir et analyser des probes réseau, démontrant une **connaissance des protocoles** réseau, de la **capture de paquets** et des **techniques** d'analyse.

#### • Inception-of-Things:

Acquis des connaissances de base en **déploiement continu (CD)**, **Vagrant**, **k3s** et **k3d** en construisant un projet en **bash scripting**.

Développé une compréhension de l'automatisation, de la virtualisation, de la conteneurisation et des stratégies de déploiement pour un développement d'application efficace et évolutif.

# **Projets personnels:**

### • Apolloclipse:

Implémenté "Apolloclipse" en **C** à partir de zéro, visant à être un **moteur métamorphique**.

Actuellement, développé un analyseur lexical bidirectionnel (assembleur/désassembleur) capable de gérer toutes les instructions Intel.

Démontré une grande maîtrise de la programmation de bas niveau, du langage C, du langage ASM x86 et de l'architecture du jeu d'instructions Intel.

#### • Remote Shells:

Implémenté un programme entièrement en ASM x86, conçu comme un shell distant pouvant être utilisé comme une charge utile (payload).

Le programme établit un shell distant sur un **port** spécifié, permettant **l'exécution arbitraire à distance**.

Mis en valeur une expertise en programmation en ASM x86, en réseau et en protocoles de communication à distance.

#### • Blockchain Passive Income:

Dirigé un projet multiservice axé sur l'extraction et le traitement de données provenant de plusieurs blockchains.

Les données extraites, qui comprenaient les différences de prix entre les échanges centralisés et décentralisés ainsi que les montants disponibles pour les flash loans sur différentes plateformes, ont été utilisées pour effectuer de l'arbitrage multichain.

Dans l'ensemble, ces expériences démontrent ma capacité à effectuer des recherches approfondies, à gérer des volumes importants de documentation technique et à appliquer ces connaissances dans des projets de développement complexe.