**图：**

1. **“最少”**：最少路径，最少…… 一般联想到 图，**BFS**，回溯法，来寻找最短路径；
2. **中序遍历：**

二叉搜索树的中序遍历是一个严格递增序列；可以通过这个特点来判断一个二叉树是否为二叉搜索树，但还要注意的是，二叉搜素树的中序遍历结果是一个严格递增数列，不存在同值的情况；所以需要将结果 通过集合set() 来去重。

3.

**数组：**

**1．哈希表** K数之和  
K数之和，一般是先确定两数之和，将其保存在哈希表(字典)中，各种和的个数，或者下标；  
然后对应另外的k-2个数，使用循环遍历，  
**不同值 不同下标**  
**不同值**：要先排序，在循环时，遇到和上一个值相同的情况，跳过(右移); 同时，要注意，当对k-2个数从左往右循环时，对应 哈希表 的建立，应该从右往左循环，这样当遇到同值情况时，会先保存下标靠右的；这样，在最后组合时，满足 哈希表中的数字都在 k-2个数的右边，不会漏解(如果求哈希表时，从左往右，就难满足最后组合的要求，在有同值的情况下，容易漏解。) e.g. 本题  
**不同下标**：不用排序，直接找到满足和的组合即可。

**2.对于圆环这种数组，要想循环访问，就要注意左右边界：**

左边界小于0时，不是没有值，而是到达了末尾，及右边界；

右边访问大于有边界时，再往右，是到 开头；

所以可以通过 增加取余的操作来保证不超过边界

Pre = (i-1+n)%n pos = (i+n)%n

**单源最短路径问题：**

**Dijkstra算法**：**贪心算法**

**Floyd算法：**

**最小生成树问题**

**Prim算法：**从顶点出发，搜索生成树上的点到剩余点之间的最小权重，

**kruskral算法：**从边出发，先将边上的权值从小到大排序

**AVL(自平衡二叉搜索树)**：

**删除：T(n) = o(logn)** 通过把要删除的节点向下旋转成一个叶子节点，接着直接删除这个叶子节点来完成，旋转过程中最多有logn个节点被旋转，而每次AVL旋转耗费恒定的时间，所以删除的时间复杂度 o(logn)

**查找：T(n) = o(logn)**

**构建：**

1. 左-左型：做右旋；
2. 右-右型：做左旋；
3. 左-右型：先做左旋，后做右旋；
4. 右-左型：先做右旋，再做左旋。