写给应用开发的 Android Framework 教程 - C/C++ – Make Java — JNI Soong 基础知识 核心编程语言 • 工具类编程语言 构建工具 - Shell 脚本 - Linux的使用 (熟悉) Python - Linux系统编程 (熟悉) ·操作系统与Linux内核基础(了解) - Go pixel4 源码编译与刷机 - Product 配置 一 可执行程序 - 库 - App 源码添加 — Android Stuido 开发系统 App — Apk 预装 · git与 repo - 开机自启动脚本与程序 gerrit AOSP源码上手 · AOSP 上手指南 常用系统开发工具 · 系统功能添加 · 系统开发案例——儿童学习机家长模式初探 -驱动 servicemanager client - server - c++ - binder 驱动 – java — servercicemanager启动 — c++ binder 服务 一注册服务 · java binder 服务 - 获取服务 使用服务 基础组件 ■ Android智能指针 —— Android属性系统 —— Android日志系统 —— SeAndroid —— Android权限系统 —— 匿名共享内存 系统启动过程分析 SystemServer ——— —— ServiceManager zygote ----Hal**与硬件服务** AOSP 构造系统 - Activity启动过程与进程启动 — Service启动 — ContentProvider 实现原理 — 广播机制 应用层框架 Android图形系统 ─ Hal层 ── SurfaceFlinger ── WMS ── View系统 Gralloc Hwcomposer Android输入系统 ━ 输入系统框架 ── 读取 ── 分发 ── 处理 系统应用 Setting Launcher —