通过Error的构造器可以创建一个错误对象。当运行时错误产生时，Error的实例对象会被抛出。Error对象也可用于用户自定义的异常的基础对象。

new Error([message[, fileName[,lineNumber]]])

参数

message

可选。人类可阅读的错误描述信息。

fileName ！未被广泛支持

可选。被创建的Error对象的fileName属性值。默认是调用Error构造器代码所在的文件 的名字。

lineNumber ！未被广泛支持

可选。被创建的Error对象的lineNumber属性值。默认是调用Error构造器代码所在的文件的行号。

Error 类型

除了通用的Error构造函数外，JavaScript还有6个其他类型的错误构造函数。更多客户端异常,详见 Exception Handling Statements。

EvalError

创建一个error实例，表示错误的原因：与 eval() 有关。

InternalError ！未被广泛支持

创建一个代表Javascript引擎内部错误的异常抛出的实例。 如: "递归太多".

RangeError

创建一个error实例，表示错误的原因：数值变量或参数超出其有效范围。

ReferenceError

创建一个error实例，表示错误的原因：无效引用。

SyntaxError

创建一个error实例，表示错误的原因：eval()在解析代码的过程中发生的语法错误。

TypeError

创建一个error实例，表示错误的原因：变量或参数不属于有效类型。

URIError

创建一个error实例，表示错误的原因：给 encodeURI()或 decodeURl()传递的参数无效。

属性：

Error.prototype.constructor

Specifies the function that created an instance's prototype.

Error.prototype.message

Error message.

Error.prototype.name

Error name.

通常你会使用throw关键字来抛出你创建的Error对象。可以使用 try...catch 结构来处理异常:

try {

throw new Error("Whoops!");

} catch (e) {

alert(e.name + ": " + e.message);

}

注意，在FireFox中抛出自定义类型的异常会显示不正确的行号和文件名。