**new Boolean([value])**

参数

value 可选，用来初始化 Boolean 对象的值。

描述

如果第一个参数不是布尔值，则会将其转换为布尔值。如果省略该参数，或者其值为 0、-0、null、false、NaN、undefined、或者空字符串（""），则生成的 Boolean 对象的值为 false。如果传入的参数是 DOM 对象 document.all，也会生成值为 false 的 Boolean 对象。任何其他的值，包括值为 "false" 的字符串和任何对象，都会创建一个值为 true 的 Boolean 对象。

注意不要将基本类型中的布尔值 true 和 false 与值为 true 和 false 的 Boolean 对象弄混了。

当 Boolean 对象用于条件语句的时候（译注：意为直接应用于条件语句），任何不是 undefined 和 null 的对象，包括值为 false 的 Boolean 对象，都会被当做 true 来对待。例如，下面 if 语句中的条件为真:

var x = new Boolean(false);

if (x) {

// 这里的代码会被执行

}

基本类型的布尔值不受此规则影响。例如下面的 if 语句的条件为假：

var x = false;

if (x) {

// 这里的代码不会执行

}

不要用创建 Boolean 对象的方式将一个非布尔值转化成布尔值，直接将 Boolean 当做转换函数来使用即可：

var x = Boolean(expression); // 推荐

var x = new Boolean(expression); // 不太好

对于任何对象，即使是值为 false 的 Boolean 对象，当将其传给 Boolean 函数时，生成的 Boolean 对象的值都是 true。

var myFalse = new Boolean(false); // false

var g = new Boolean(myFalse); // true

var myString = new String("Hello");

var s = new Boolean(myString); // true

最后，不要在应该使用基本类型布尔值的地方使用 Boolean 对象。

**属性：**

Boolean.length

length 属性，值为 1。

Boolean.prototype

Boolean 构造函数的原型对象。