基本数据类型在ES5中有5种，分别是undefined、string、null、bollean、number。他们保存的是具体的值。

引用数据类型有Function、Object、Array，RegExp、Data。当复制保存着对象的某个变量时，操作的是对象的引用，但在为对象添加属性时，操作的是实际的对象。引用类型值指那些可能为多个值构成的对象。引用类型值指那些可能为多个值构成的对象。