(pattern)

匹配 pattern 并获取这一匹配。所获取的匹配可以从产生的 Matches 集合得到，在VBScript 中使用 SubMatches 集合，在JScript 中则使用 $0…$9 属性。要匹配圆括号字符，请使用 ‘\(’ 或 ‘\)’。

(?:pattern)

匹 配 pattern 但不获取匹配结果，也就是说这是一个非获取匹配，不进行存储供以后使用。这在使用 “或” 字符 (|) 来组合一个模式的各个部分是很有用。例如， ‘industr(?:y|ies) 就是一个比 ‘industry|industries’ 更简略的表达式。

(?=pattern)

正 向预查，在任何匹配 pattern 的字符串开始处匹配查找字符串。这是一个非获取匹配，也就是说，该匹配不需要获取供以后使用。例如，‘Windows (?=95|98|NT|2000)’ 能匹配 “Windows 2000〃 中的 “Windows” ，但不能匹配 “Windows 3.1〃 中的 “Windows”。预查不消耗字符，也就是说，在一个匹配发生后，在最后一次匹配之后立即开始下一次匹配的搜索，而不是从包含预查的字符之后开始。

(?!pattern)

负 向预查，在任何不匹配 pattern 的字符串开始处匹配查找字符串。这是一个非获取匹配，也就是说，该匹配不需要获取供以后使用。例如‘Windows (?!95|98|NT|2000)’ 能匹配 “Windows 3.1〃 中的 “Windows”，但不能匹配 “Windows 2000〃 中的 “Windows”。预查不消耗字符，也就是说，在一个匹配发生后，在最后一次匹配之后立即开始下一次匹配的搜索，而不是从包含预查的字符之后开始

**(?:pattern)与(?=pattern)的区别**

### 共同点

(?:pattern) 与 (?=pattern)都匹配pattern，但不会把pattern结果放到Matches的集合中。

### 区别

* (?:pattern) 匹配得到的结果包含pattern，(?=pattern) 则不包含。如：

1. 对字符串："industry abc"的匹配结果：
2. industr(?:y|ies) ---> "industry"
3. industr(?=y|ies) ---> "industr"

是否消耗字符  
(?:pattern) 消耗字符，下一字符匹配会从已匹配后的位置开始。  
(?=pattern) 不消耗字符，下一字符匹配会从预查之前的位置开始。  
即后者只预查，不移动匹配指针。如：