1. 用try…catch…捕获js函数运行时的错误。
2. 用try…catch…finaly处理错误。

//不管try语句是否抛出了异常，finally里的逻辑总是会执行，终止try语句块的方式有：

//1、正常终止，执行完语句块的最后一条语句

//2、通过break、continue或return语句终止

//3、抛出一个异常，异常被catch从句捕获

//4、抛出一个异常，异常未被捕获，继续向上传播

1. 用Throw，主动抛出自定义错误，再去用try…catch捕获处理
2. window.onerror捕获页面js在加载，初始化时产生的错误
3. image的onerror事件也可以添加单独的错误处理函数。
4. Promise的error可以在代码下面的catch里捕获处理