1、for

for(var i=0;i<1;i++)，这里的var i = 1 实际是在for循环外定义了一个具有块级作用域的变量 i；

2、try-catch

var err1="err1";

try{

var err2 = "err2"

undefineds;

}catch(e){

var err3="err3";

console.log(err1+"-"+err2+"-"+err3+"-"+e)

}

console.log(err1+"-"+err2+"-"+err3)

try中定义的变量也是等同于在try块外定义的块级作用域，在catch中定义的变量是在catch中另开辟了一个词法作用域，因此 e和err3只在catch中能访问到