**声明和实例化**

对象的创建方式是用关键字 new 后面跟上实例化的类的名字

**对象引用**

在 ECMAScript 中，不能访问对象的物理表示，只能访问对象的引用。每次创建对象，存储在变量中的都是该对象的引用，而不是对象本身。

**对象废除**

ECMAScript 拥有无用存储单元收集程序（garbage collection routine），意味着不必专门销毁对象来释放内存。当再没有对对象的引用时，称该对象被废除（dereference）了。运行无用存储单元收集程序时，所有废除的对象都被销毁。每当函数执行完它的代码，无用存储单元收集程序都会运行，释放所有的局部变量，还有在一些其他不可预知的情况下，无用存储单元收集程序也会运行。

把对象的所有引用都设置为 null，可以强制性地废除对象。例如：

var oObject = new Object;

// do something with the object here

oObject = null;

当变量 oObject 设置为 null 后，对第一个创建的对象的引用就不存在了。这意味着下次运行无用存储单元收集程序时，该对象将被销毁。

## ECMA对象类型

**本地对象**

Object

Function

Array

String

Boolean

Number

Date

RegExp

Error

EvalError

RangeError

ReferenceError

SyntaxError

TypeError

URIError

**内置对象**

Math

Global

**宿主对象**

所有非本地对象都是宿主对象（host object），即由 ECMAScript 实现的宿主环境提供的对象。

所有 BOM 和 DOM 对象都是宿主对象。