此处的object是指引用类型**Object**，对象是由 new 运算符加上要实例化的对象的名字创建的。

var o = new Object();

Object 对象具有下列属性：

**constructor**

对创建对象的函数的引用（指针）。对于 Object 对象，该指针指向原始的 Object() 函数。

**Prototype**

对该对象的对象原型的引用。对于所有的对象，它默认返回 Object 对象的一个实例。

**Object 对象还具有几个方法：**

***hasOwnProperty(property)***

判断对象是否有某个特定的属性。必须用字符串指定该属性。（例如，o.hasOwnProperty("name")）

***IsPrototypeOf(object)***

判断该对象是否为另一个对象的原型。

***PropertyIsEnumerable***

判断给定的属性是否可以用 for...in 语句进行枚举。

***ToString()***

返回对象的原始字符串表示。对于 Object 对象，ECMA-262 没有定义这个值，所以不同的 ECMAScript 实现具有不同的值。

***ValueOf()***

返回最适合该对象的原始值。对于许多对象，该方法返回的值都与 ToString() 的返回值相同。

注释：上面列出的每种属性和方法都会被其他对象覆盖(原型方法的覆盖)。