问题描述：

1、图片预加载，new Image()或者用perload.js独自请求图片资源。

2、在页面用<img src=”XXXX”/>请求资源

当两次用的同一张图片时，预加载图片缓存到本地，第二次访问时仍然会去重新请求图片，具体的导致问题出现的原因是什么？