function Point(x, y) {

this.x = x;

this.y = y;

}

Point.prototype.toString = function() {

return this.x + ',' + this.y;

};

var p = new Point(1, 2);

p.toString(); // '1,2'

var emptyObj = {};

var YAxisPoint = Point.bind(emptyObj, 0/\*x\*/);

// 以下这行代码在 polyfill 不支持,

// 在原生的bind方法运行没问题:

//(译注：polyfill的bind方法如果加上把bind的第一个参数，即新绑定的this执行Object()来包装为对象，Object(null)则是{}，那么也可以支持)

var YAxisPoint = Point.bind(null, 0/\*x\*/);

//0作为arguments参数传给YAxisPoint，当new YAxisPoint 时 调试进入bind函数，原有对象x = 0，5被argumsnts添加进去了。

var axisPoint = new YAxisPoint(5);

axisPoint.toString(); // '0,5'

如果

var YAxisPoint = Point.bind(null, 0/\*x\*/，3);

var axisPoint = new YAxisPoint(5);

axisPoint.toString(); // '0,3'

那么 Point bind时，参数是怎么对应上的，只传0时，this.y为undefined，那么new YAxisPoint(5) 5是什么赋给y的

if (!Function.prototype.binds) {

Function.prototype.binds = function(oThis) {

if (typeof this !== 'function') {

// closest thing possible to the ECMAScript 5

// internal IsCallable function

throw new TypeError('Function.prototype.bind - what is trying to be bound is not callable');

}

var aArgs = Array.prototype.slice.call(arguments, 1),

fToBind = this,

fNOP = function() {},

fBound = function() {

return fToBind.apply(this instanceof fNOP

? this

: oThis,

// 获取调用时(fBound)的传参.bind 返回的函数入参往往是这么传递的

aArgs.concat(Array.prototype.slice.call(arguments)));

//// concat连接参数了，初始bind时aArgs从bind中取参数，然后返回一个函数出去，这里形成了闭包，当构建的新函数执行时，仍会调用闭包的变量，且用concat合并了新的参数，再传给调用函数。

};

// 维护原型关系

if (this.prototype) {

// Function.prototype doesn't have a prototype property

fNOP.prototype = this.prototype;

}

fBound.prototype = new fNOP();

console.log(fBound)

return fBound;

};

}