* 永远要处理promise的rejection，监听unhandledRejection事件只是做为处理rejection的最后一道防线，并协助debug以及收集错误报告。具体的每个promise都应该自行catch处理rejection。
* 在处理stream流的时候，一定要处理错误。
* 在处理\*Sync()函数以及JSON.parse()时，一定要用try/catch包起来或者放入promise中。