**1、回溯魔法 end()和pushStack()**

**jQuery对象栈**

jQuery内部维护着一个jQuery对象栈。每个遍历方法都会找到一组新元素（一个jQuery对象），然后jQuery会把这组元素推入到栈中。

而每个jQuery对象都有三个属性：context、selector和prevObject，其中的prevObject属性就指向这个对象栈中的前一个对象，而通过这个属性可以回溯到最初的DOM元素集。

示例：

<ul id="aaron">

parent

<li>child</li>

</ul>

通过父级元素“#aaron”可以向下用（.find）方法来找到 “li”元素，并在“li”元素上实现一些常见的事件处理，若需要返回去对父元素操作的话，通常情况下会重新去引用父元素，然后定义操作。但是jQuery实现了一个回溯机制（end），从父级向下操作后，可以重新返回到堆栈中前一个对象，及 “父🡺子🡺父”的这样一个操作过程。

$(“# aaron”).find('li').click(function(){

alert(1)

}).end ().click(function(){

alert(2)

})

jQuery为我们操作这个内部对象栈提供了两个非常有用的方法：

.end ()

.andBack ()

调用第一个方法只是简单地弹出一个对象（结果就是回到前一个jQuery对象）。第二个方法更有意思，调用它会在栈中回溯一个位置，然后把两个位置上的元素集组合起来，并把这个新的、组合之后的元素集推入栈的上方。

end() 方法主要用于 jQuery 的链式属性中。**总的来说end方法就是回溯到上一个dom合集,因此对于链式操作与优化，这个方法还是很有意义的。**