

Sprawozdanie z Projektu

Model schroniska “Murowaniec” w symulatorze lot FSX

Klaudiusz Stawski

Etapy wykonania projektu :

1. Zbieranie materiałów np. zdjęć
2. Wykonanie modelu w programie Google SketchUp
3. Konwersja modelu za pomocą programu ModelConverterX
 - załadowanie pliku mdl
 - konwersja tekstur do formatu dds
 - optymalizacja tekstur
4. Utworzenie pliku XML scenerii i umieszczenie w FSX za pomocą Convert and Place Object Wizzard

Zrzuty Ekranu z projektu

