```
┌─────────────────────────────┐
│        MailReceiver         │
├─────────────────────────────┤
│ # messages                  │
│ # mutex                     │
│ # isQueueLock               │
├─────────────────────────────┤
│ + sendMail()                │
│ # nextMessage()             │
└─────────────────────────────┘
              │
              │ #receiver
              ◇
┌─────────────────────────────┐
│         MailSender          │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + receiveResponce()         │
│ + setDefaultReceiver()      │
└─────────────────────────────┘
              │
              │ +sender
              ◇
┌─────────────────────────────────────┐
│ MainGameLoop::GamerInformation      │
├─────────────────────────────────────┤
│ + name                              │
│ + lifeCount                         │
│ + position                          │
│ + minion                            │
│ + personalDiff                      │
├─────────────────────────────────────┤
│ + GamerInformation()                │
│ + ~GamerInformation()               │
└─────────────────────────────────────┘
```