```
                    ┌─────────────────┐
                    │     QObject     │
                    ├─────────────────┤
                    │                 │
                    ├─────────────────┤
                    │                 │
                    └─────────────────┘
                       △           △
                       │           │
                       │    ┌──────────────────────┐
                       │    │    InfinityDouble     │
                       │    ├──────────────────────┤
                       │    │ - w                  │
                       │    │ - isInfinity         │
                       │    ├──────────────────────┤
                       │    │ + FromValue()        │
                       │    │ + InfinityValue()    │
                       │    │ - InfinityDouble()   │
                       │    └──────────────────────┘
                       │              │
                       │       #transitWeight
                       │          #helth
                       │          #weight
                       │              ◇
            ┌────────────────────────────────┐
            │       IBaseGameElement          │
            ├────────────────────────────────┤
            │ # position                      │
            │ # additionalData                │
            │ # rVision                       │
            │ # type                          │
            │ # name                          │
            ├────────────────────────────────┤
            │ + IBaseGameElement()            │
            │ + nextStep()                    │
            │ + getPosition()                 │
            │ + getType()                     │
            │ + getHelth()                    │
            │ + getWeight()                   │
            │ + getMaxTransitWeight()         │
            │ + getName()                     │
            │ + getAdditionalData()           │
            │ + ~IBaseGameElement()           │
            │ + setPosition()                 │
            │ + setHelth()                    │
            │ + setWeight()                   │
            │ + setTransitWeight()            │
            │ + setType()                     │
            │ + setName()                     │
            │ + setAdditionakData()           │
            │ + setRVision()                  │
            │ + getRVision()                  │
            └────────────────────────────────┘
                           △
                           │
            ┌────────────────────────────────┐
            │          BaseBulet              │
            ├────────────────────────────────┤
            │ # lifetime                      │
            │ # demage                        │
            │ # direction                     │
            │ # speed                         │
            ├────────────────────────────────┤
            │ + BaseBulet()                   │
            │ + getAdditionalData()           │
            │ + setAdditionakData()           │
            └────────────────────────────────┘
```