```
                    ┌─────────────────┐
                    │     QObject     │
                    ├─────────────────┤
                    │                 │
                    ├─────────────────┤
                    │                 │
                    └─────────────────┘
                       △          △
                       ╲          ╲
                        ╲    ┌──────────────────────┐
                         ╲   │    InfinityDouble     │
                          ╲  ├──────────────────────┤
                           ╲ │  - w                  │
                           ╲ │  - isInfinity         │
                            ╲├──────────────────────┤
                            ╲│  + FromValue()        │
                             │  + InfinityValue()    │
                             │  - InfinityDouble()   │
                             └──────────────────────┘
                                        ╲
                                         ╲   #transitWeight
                                          ╲      #helth
                                           ╲     #weight
                                            ╲
┌────────────────────────────────┐          ◇
│       IBaseGameElement          │
├────────────────────────────────┤
│  # position                     │
│  # additionalData               │
│  # rVision                      │
│  # type                         │
│  # name                         │
├────────────────────────────────┤
│  + IBaseGameElement()           │
│  + nextStep()                   │
│  + getPosition()                │
│  + getType()                    │
│  + getHelth()                   │
│  + getWeight()                  │
│  + getMaxTransitWeight()        │
│  + getName()                    │
│  + getAdditionalData()          │
│  + ~IBaseGameElement()          │
│  + setPosition()                │
│  + setHelth()                   │
│  + setWeight()                  │
│  + setTransitWeight()           │
│  + setType()                    │
│  + setName()                    │
│  + setAdditionakData()          │
│  + setRVision()                 │
│  + getRVision()                 │
└────────────────────────────────┘
                △
                │
┌────────────────────────────────┐
│          BaseBasis              │
├────────────────────────────────┤
│  # energy                       │
├────────────────────────────────┤
│  + BaseBasis()                  │
│  + setType()                    │
│  + getAdditionalData()          │
│  + setAdditionakData()          │
│  + getEnergy()                  │
│  + setEnergy()                  │
└────────────────────────────────┘
```