

# **Relazione del Progetto di Raccomandazione Musicale**

Giaconi Christian, Giacomo Rossi  
Matricola: 314045, 314671

6 gennaio 2025

# Indice

<b>1</b>	<b>Specifica del problema</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Analisi del problema</b>	<b>4</b>
2.1	Dati in ingresso . . . . .	4
2.2	Dati in uscita . . . . .	4
2.3	Relazioni tra i dati . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Progettazione dell'algoritmo</b>	<b>5</b>
3.1	Scelte di progetto . . . . .	5
3.2	Passi dell'algoritmo . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Implementazione dell'algoritmo</b>	<b>6</b>
4.1	Implementazione in Haskell . . . . .	6
4.2	Implementazione in Prolog . . . . .	6
<b>5</b>	<b>Testing</b>	<b>7</b>
5.1	Esempi di input e output . . . . .	7
5.2	Conclusioni . . . . .	7

## 1 Specifica del problema

*Scrivere un programma in Haskell e un programma in Prolog per implementare un sistema di raccomandazione di canzoni. Il sistema suggerisce canzoni a un utente basandosi sulle sue preferenze musicali e utilizza un punteggio di gradimento per ordinare le canzoni più popolari o rilevanti.*

## 2 Analisi del problema

### 2.1 Dati in ingresso

- *Un file contenente le canzoni nel formato:*

`Titolo,Artista,Genere,Punteggio`

- *Una lista di generi preferiti.*
- *Pesi numerici assegnati ai generi preferiti.*

### 2.2 Dati in uscita

- *Una classifica ordinata di canzoni basata sui punteggi ponderati.*
- *Eventuali messaggi di errore o conferma nelle interazioni utente.*

### 2.3 Relazioni tra i dati

*Ogni canzone è caratterizzata da un titolo, un artista, un genere, e un punteggio. Il punteggio ponderato è calcolato come:*

$$\text{Punteggio Ponderato} = \text{Punteggio} \times \text{Peso\_Genere}$$

*se il genere della canzone appartiene ai generi preferiti, altrimenti è uguale al punteggio originale.*

## 3 Progettazione dell'algoritmo

### 3.1 Scelte di progetto

- *In Haskell, le canzoni sono modellate come tipi di dati strutturati per una manipolazione chiara e leggibile.*
- *In Prolog, si utilizzano predicati dinamici per rappresentare canzoni, generi preferiti e pesi.*

### 3.2 Passi dell'algoritmo

1. *Caricare le canzoni da un file.*
2. *Inserire le preferenze dell'utente per i generi e i pesi.*
3. *Calcolare i punteggi ponderati.*
4. *Ordinare le canzoni per punteggio ponderato.*
5. *Stampare la classifica.*

## 4 Implementazione dell'algoritmo

### 4.1 Implementazione in Haskell

Il file *raccomandazioni.hs* implementa l'algoritmo in Haskell. Un esempio di calcolo dei punteggi ponderati:

```
1 arricchisci :: [String] -> Double -> [Canzone] -> [(Double, Canzone)]
2 arricchisci _ _ [] = []
3 arricchisci generiPreferiti peso (c:cs) =
4     let genereMinuscolo = map toLower (genere c)
5         punteggioPonderato = if genereMinuscolo `elem` generiPreferiti
6                               then fromIntegral (punteggio c) * peso
7                               else fromIntegral (punteggio c)
8     in (punteggioPonderato, c) : arricchisci generiPreferiti peso cs
```

Listing 1: Calcolo dei punteggi ponderati

### 4.2 Implementazione in Prolog

Il file *raccomandazioni.pl* implementa l'algoritmo in Prolog. Esempio di ordinamento:

```
1 classifica_ordinata(Ordinata) :-
2     findall(Punteggio-Titolo, punteggio_ponderato(Titolo, Punteggio),
3             Punteggi),
4     sort(1, @>=, Punteggi, Ordinata).
```

Listing 2: Ordinamento delle canzoni

## 5 Testing

### 5.1 Esempi di input e output

*Input di esempio:*

Despacito,Luis Fonsi,Reggaeton,8

Shape of You,Ed Sheeran,Pop,9

Havana,Camila Cabello,Pop,10

*Preferenze utente:*

- *Generi preferiti: Pop.*
- *Peso assegnato: 1.5.*

*Output:*

1. Havana (Punteggio ponderato: 15.0)
2. Shape of You (Punteggio ponderato: 13.5)
3. Despacito (Punteggio ponderato: 8.0)

### 5.2 Conclusioni

*Entrambi i programmi raggiungono l'obiettivo, ma differiscono per efficienza e flessibilità:*

- *Haskell offre un'elaborazione dati chiara e performante.*
- *Prolog consente una gestione dinamica dei pesi durante l'esecuzione.*

*Estensioni future potrebbero includere l'integrazione con database musicali e filtri avanzati.*