Relazione del Progetto di Raccomandazione Musicale

Giaconi Christian, Giacomo Rossi Matricola: 314045, 314671

6 gennaio 2025

Indice

1	specifica dei problema	1
2	Analisi del problema	1
	2.1 Dati in ingresso	
	2.2 Dati in uscita	
	2.3 Relazioni tra i dati	2
3	Progettazione dell'algoritmo	2
	3.1 Scelte di progetto	2
	3.2 Passi dell'algoritmo	2
4	Implementazione dell'algoritmo	2
	4.1 Implementazione in Haskell	2
	4.2 Implementazione in Prolog	3
5	Testing	3
	5.1 Esempi di input e output	3
	5.2 Conclusioni	

1 Specifica del problema

Il progetto consiste nell'implementazione di un sistema di raccomandazione musicale in Haskell e Prolog. Obiettivo principale è suggerire all'utente una classifica di canzoni in base alle sue preferenze di genere musicale e pesi assegnati. I passi principali includono:

- Caricamento delle canzoni da un file di testo strutturato.
- Specifica delle preferenze dell'utente per i generi musicali.
- Calcolo dei punteggi ponderati e ordinamento delle canzoni.
- Modifica dinamica dei pesi in Prolog.

2 Analisi del problema

2.1 Dati in ingresso

• Un file contenente le canzoni nel formato:

Titolo, Artista, Genere, Punteggio

- Una lista di generi preferiti.
- Pesi numerici assegnati ai generi preferiti.

2.2 Dati in uscita

- Una classifica ordinata di canzoni basata sui punteggi ponderati.
- Eventuali messaggi di errore o conferma nelle interazioni utente.

2.3 Relazioni tra i dati

Ogni canzone è caratterizzata da un titolo, un artista, un genere, e un punteggio. Il punteggio ponderato è calcolato come:

```
Punteggio\ Ponderato = Punteggio \times Peso\_Genere
```

se il genere della canzone appartiene ai generi preferiti, altrimenti è uguale al punteggio originale.

3 Progettazione dell'algoritmo

3.1 Scelte di progetto

- In Haskell, le canzoni sono modellate come tipi di dati strutturati per una manipolazione chiara e leggibile.
- In Prolog, si utilizzano predicati dinamici per rappresentare canzoni, generi preferiti e pesi.

3.2 Passi dell'algoritmo

- 1. Caricare le canzoni da un file.
- 2. Inserire le preferenze dell'utente per i generi e i pesi.
- 3. Calcolare i punteggi ponderati.
- 4. Ordinare le canzoni per punteggio ponderato.
- 5. Stampare la classifica.

4 Implementazione dell'algoritmo

4.1 Implementazione in Haskell

Il file raccomandazioni.hs implementa l'algoritmo in Haskell. Un esempio di calcolo dei punteggi ponderati:

```
arricchisci :: [String] -> Double -> [Canzone] -> [(Double, Canzone)]

arricchisci _ _ [] = []

arricchisci generiPreferiti peso (c:cs) =

let genereMinuscolo = map toLower (genere c)

punteggioPonderato = if genereMinuscolo 'elem' generiPreferiti
then fromIntegral (punteggio c) * peso
```

```
else fromIntegral (punteggio c)
in (punteggioPonderato, c): arricchisci generiPreferiti peso cs
```

Listing 1: Calcolo dei punteggi ponderati

4.2 Implementazione in Prolog

Il file raccomandazioni.pl implementa l'algoritmo in Prolog. Esempio di ordinamento:

```
classifica_ordinata(Ordinata) :-

findall(Punteggio-Titolo, punteggio_ponderato(Titolo, Punteggio),

Punteggi),

sort(1, @>=, Punteggi, Ordinata).
```

Listing 2: Ordinamento delle canzoni

5 Testing

5.1 Esempi di input e output

Input di esempio:

```
Despacito, Luis Fonsi, Reggaeton, 8
Shape of You, Ed Sheeran, Pop, 9
Havana, Camila Cabello, Pop, 10
```

Preferenze utente:

- Generi preferiti: Pop.
- Peso assegnato: 1.5.

Output:

- 1. Havana (Punteggio ponderato: 15.0)
- 2. Shape of You (Punteggio ponderato: 13.5)
- 3. Despacito (Punteggio ponderato: 8.0)

5.2 Conclusioni

Entrambi i programmi raggiungono l'obiettivo, ma differiscono per efficienza e flessibilità:

- Haskell offre un'elaborazione dati chiara e performante.
- Prolog consente una gestione dinamica dei pesi durante l'esecuzione.

Estensioni future potrebbero includere l'integrazione con database musicali e filtri avanzati.