

Entwicklungsumgebung

Meine Entwicklungsumgebung besteht aus:

- Betriebssystem: Solus OS (GNU/Linux)
- Python: Python 3.5.4 (CPython)
- Editor: VS Code mit offiziellem Python-Plugin
- Versionskontrolle: Git

Vorteile

Die Entwicklungsumgebung bietet sehr viele Einstellungsmöglichkeiten. Des weiteren hat man Zugriff auf alle Python-Module, die frei Verfügbar sind (z.B. über den Paketmanager `pip`). Besonders das Python-Plugin für VS Code liefert viel Unterstützung beim Programmieren. Neben automatischer Code-Vervollständigung bietet es z.B. Quelltext-Analyse nach Fehlern und Styling-Problemen.

Nachteile

Diese Entwicklungsumgebung ist sehr spezifisch und benötigt daher etwas Eingewöhnung. Für den Einsteiger ist sie definitiv zu unübersichtlich.

Einschränkungen

Einschränkungen werden praktisch nur durch Python und seine Module geschaffen. So ist das von mir verwendete PyGame Module nicht besonders Ressourcen-schonend und gerät bei komplexen Zeichnungen an seine Grenzen.

Fazit

Ich verwende ähnlich konfigurierte Entwicklungsumgebungen für andere Projekte und Programmiersprachen. Die Freiheit, alles nach belieben konfigurieren zu können, ist und bleibt für mich der Grund, immer wieder auf die oben genannten Komponenten zurückzugreifen.