# Übersicht Befehle OOProg:

Inhalt

[Übersicht Befehle OOProg: 1](#_Toc530379128)

[Instanzvariablen 1](#_Toc530379129)

[Konstruktor 1](#_Toc530379130)

[Ausgabe 1](#_Toc530379131)

[Setter 2](#_Toc530379132)

[Getter 2](#_Toc530379133)

[Aufruf main-program 2](#_Toc530379134)

[Static-Kommando 2](#_Toc530379135)

### Instanzvariablen

// Zustand -> Summe der Attribute (Instanzvariablen)

**private** String vorname;

**private** String nachname;

**private** **int** matrnr;

**private** String geburtsdatum;

### Konstruktor

// Merkregel: Im Konstruktor IMMER alle Instanzvariablen mit einem Wert belegen

// Kontruktoren (werden aufgerufen, wenn eine Instanz der Klasse erzeugt wird)

**public** Student() {

**this**.vorname = "Fritz";

**this**.nachname= "Peter";

**this**.matrnr = 1579862;

**this**.geburtsdatum = "01.01.2010";

}

**public** Student(String vornameInp, String nachnameInp, **int** matrnrInp) {

**this**.vorname = vornameInp;

**this**.nachname = nachnameInp;

**this**.matrnr = matrnrInp;

}

### Ausgabe

**public** String toString() {

**return**

"[" +

**this**.vorname + ", " +

**this**.nachname + ", " +

**this**.matrnr + ", " +

**this**.geburtsdatum +

"]";

}

### Setter

// Setter (setzt den Wert einer Instanzvariable)  
**public** **void** setNachname(String inp) {

**this**.nachname = inp;

}

### Getter

// Getter (liefert mir den Wert einer Instanzvarible  
**public** String getNachname() {

**return** **this**.nachname;

}

### Aufruf main-program

Student s1; // Variable vom Typ Student deklariert (vereinbart)

s1 = **new** Student("Markus", "Meier", 159876, "01.01.2012");  
// new-Operator erzeugt das Objekt vom Typ Student -> ruft den Konstruktor der Klasse auf

System.***out***.println(s1);  
// Aufruf eines Setters  
 s1.setNachname("Huber");

### Static-Kommando

**private** **static** **int** *zaehler* = 650;

//im Konstruktor: **public** Fertigteilhaus()

{

**this**.id = Fertigteilhaus.*zaehler*;

Fertigteilhaus.*zaehler*++;

**this**.name = "Modul 1";

**this**.bauherr = "";

**this**.laenge = 10;

**this**.breite = 8;

**this**.hoehe = 7.65;

}

### Enum

### ArrayList

### Umgang mit mehreren Klassen

Main:

if (p.addKonto(k)) // p & k = bereits erstellte Person & Konto, addKonto = Methode