# Децентрализованный алгоритм управления конвейерной системой с использованием методов мультиагентного обучения с подкреплением

Мухутдинов Дмитрий, группа М4239 Научный руководитель: Фильченков А. А., к.ф-м.н., доцент ФИТиП Консультант: Вяткин В.В., д.т.н., профессор ФИТиП

> Факультет Информационных Технологий и Программирования Мегафакультет Трансляционных Информационных Технологий Университет ИТМО, Санкт-Петербург

> > 17 апреля 2019 г.

### Конвейерные системы

#### Применения:

- Промышленность
- Сортировка грузов
- Распределение багажа
- ...

Будем рассматривать случай с багажом.

### Существующие решения

- Статические стратегии управления<sup>1</sup>
  - Разрабатываются под конкретную топологию системы
- Model predictive control (MPC)<sup>234</sup>
  - Решает глобальную оптимизационную задачу в форме LP/QP
  - Вся система контролируется централизованно
  - Не может обрабатывать изменения в системе, не заложенные в модель (поломки)
- Маршрутизация по аналогии с компьютерными сетями<sup>5</sup>
  - Децентрализованное вычисление, устойчивость к поломкам
  - Оптимизирует только скорость доставки чемоданов

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>De Neufville.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Cataldo, Scattolini.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Zeinaly, De Schutter, Hellendoorn.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Luo, Huang, Zhang.

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Yan, Vyatkin.

### Цель работы

Разработать алгоритм управления конвейерной системой со следующими свойствами:

- Децентрализованность
- Многокритериальная оптимизация (время доставки багажа + энергопотребление)
- Устойчивость к разнородным изменениям в условиях среды
  - Изменения характеристик багажного потока
  - Поломки конвейеров

### Идея

- Сосредоточимся на обобщенной задаче маршрутизации в ориентированном графе
- Обучение с подкреплением
- Нейросети в качестве обучающихся агентов
- Q-routing<sup>6</sup>
  - Не получил широкого распространения в компьютерных сетях (использует слишком много служебных пакетов)
  - В других задачах (трафик, конвейеры) это не является проблемой.

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Boyan, Littman.

### Постановка задачи в терминах RL

- Рассмотрим *пакет* в сети как обучающегося агента, взаимодействующего с сетью как со средой
- Полное состояние среды неизвестно, состояние текущего роутера наблюдение пакета
- Действие переход к одному из соседей
- Q-learning:

$$Q(o_t, a_t) \leftarrow r_t + \gamma \cdot \max_{a \in \mathcal{A}_{o_{t+1}}} Q(o_{t+1}, a)$$

• Принцип аналогичный Q-routing:

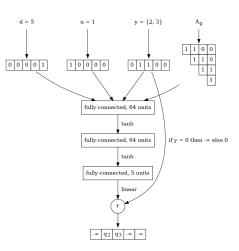
$$Q_x(d, y) \leftarrow (t_{finish} - t_{start}) + \max_{z \in \{V \mid (y, z) \in E\}} Q_y(d, z)$$

### Что было сделано

### Алгоритм DQN-routing<sup>7</sup>

- Объединяет link-state протокол с алгоритмом Q-routing
- Вход нейросети:
  - Номер текущего узла
  - Номер узла назначения
  - Узлы-соседи
  - Матрица смежности графа

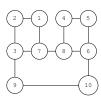
Был протестирован в сеттинге компьютерных и конвейерных сетей



<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>"Multi-agent deep learning for simultaneous optimization for time and energy in distributed routing system".

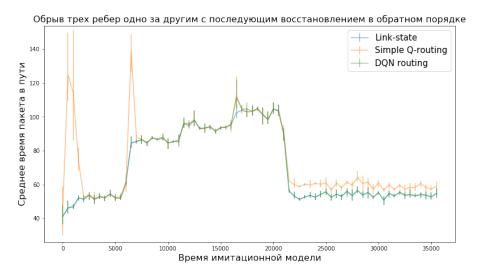
### Эксперименты в модели компьютерной сети

- Запуск экспериментов в симуляторе
- Сравнение архитектур между собой и сравнение с алгоритмами link-state и Q-routing
- Служебные сообщения доставляются бесплатно

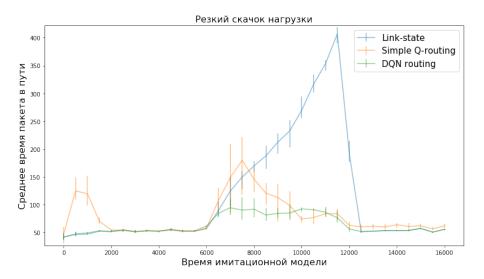


Топология сети для тестов

## Изменение топологии сети: cpавнение c link-state и Q-routing

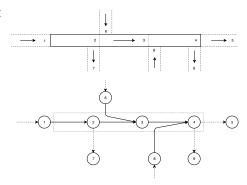


### Изменение нагрузки: сравнение с link-state и Q-routing



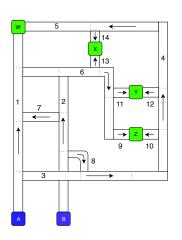
### Эксперименты в модели системы багажных конвейеров

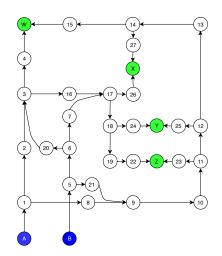
- Конвейерная сеть моделируется как ориентированный граф
- Каждая секция конвейера отдельная вершина
- В оптизируемую функцию включено энергопотребление
- На вход нейросети дополнительно подается информация о состоянии конвейеров
- Важность экономии энергии регулируется параметром  $\alpha$



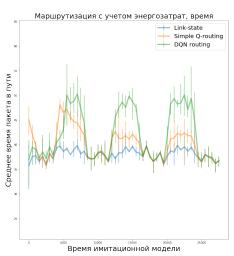
Участок конвейерной сети и соответствующий участок графа

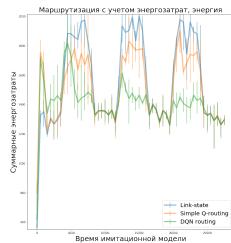
## Модель конвейерной системы для проведения экспериментов



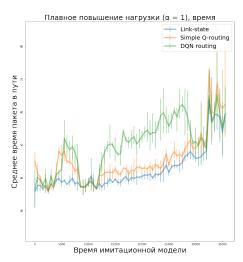


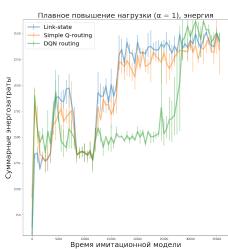
## Неравномерный поток до выходных вершин: сравнение c link-state и Q-routing



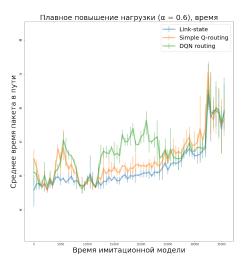


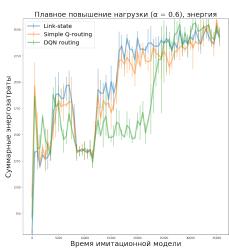
### Плавное повышение нагрузки: $\alpha=1$





### Плавное повышение нагрузки: $\alpha = 0.6$





### Плюсы и минусы DQN-routing

#### • Плюсы

- Адаптация под изменения трафика
- Адаптация после поломок
- Оптимизация времени доставки и энергопотребления с заданным приоритетом

#### • Минусы

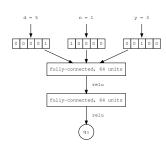
- Размер выходного слоя линейно зависит от размера графа
- Размер входного слоя квадратично зависит от размера графа
- Требует предварительного обучения с учителем

### Идеи усовершенствования алгоритма

- Предсказание Q-функции отдельно для каждого исходящего ребра
- Использование графовых эмбеддингов
- Зональная маршрутизация
- Построение глобальной графовой нейронной сети (GG-NN)

### Предсказание Q-функции для соседей по отдельности

- Только небольшое количество узлов в сети являются нашими соседями по исходящим ребрам
- Можем предсказывать значение Q-функции для каждого из них в отдельности, подавая номер каждого из них на вход
- Избавляемся от линейной зависимости размера выходного слоя от размера графа
- Качество работы остается прежним



### Использование графовых эмбеддингов: идея

- Вместо кодирования меток узлов унитарным кодом использовать их отображения в векторное пространство фиксированной размерности
- Отказ от подачи на вход матрицы смежности
  - Вместо этого пересчитывать эмбеддинги при изменении топологии
  - Эмбеддинги косвенно передадут информацию о топологии

### Зональная маршрутизация: идея

- Ограничиваем рассматриваемый граф только узлами не далее k ребер от данного
- Если узел назначения находится вне текущей зоны — делаем запрос к узлам на границе зоны.

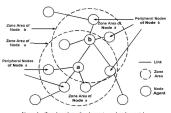


Figure 4. Zone boundary of node agent a and node agent b.

### Глобальная графовая нейронная сеть: идея

- Рассматриваем весь граф с состояниями ребер и узлов как вход для графовой нейронной сети (GG-NN)
- Считается распределенно на физических узлах системы
- Промежуточные состояния и их градиенты передаются между узлами по сети
  - Применяется для компьютерных сетей с обучением с учителем<sup>8</sup>
  - Добавим обучение с подкреплением во время работы

 $I_{(5,7)}$ 1(5.6)  $l_{(6,7)}$  $l_{(3,1)}$  $x_1 = f_w(l_1, l_{(1,2)}, l_{(3,1)}, l_{(1,4)}, l_{(6,1)}, x_2, x_3, x_4, x_6, l_2, l_3, l_4$ Distributed message passing Local routing table lookup

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Geyer, Carle.

### Прочие направления дальнейших исследований

- Проведение большего числа экспериментах на различных топологиях
- Динамическое управление скоростями конвейеров

### Спасибо за внимание!