# peer node

管理员可以通过 peer node 命令来启动 Peer 节点,将节点中的所有通道重置为创世区块,或者将某个通道回滚到给定区块号。

### 语法

peer node 命令有如下子命令:

- start
- reset
- rollback

## peer node start

```
启动一个和网络交互的节点。
Usage:
   peer node start [flags]

Flags:
   -h, --help help for start
   --peer-chaincodedev start peer in chaincode development mode
```

## peer node reset

```
将通道重置到创世区块。执行该命令时,节点必须是离线的。当节点在重置之后启动时,它将会从排序节点或者其他 Peer 节点从1号
Usage:
    peer node reset [flags]
Flags:
    -h, --help reset 的帮助
```

## peer node rollback

```
从指定的区块号回滚通道。执行该命令时,节点必须是离线的。当节点在回滚之后启动时,它将会从排序节点或者其他 Peer 节点获取Usage:
    peer node rollback [flags]

Flags:
    -b, --blockNumber uint 通道要回滚的区块序号
    -c, --channelID string 要回滚的通道
    -h, --help rollback 的帮助
```

## 示例用法

### peer node start 示例

下边的命令:

```
peer node start --peer-chaincodedev
```

以开发者模式启动 Peer 节点。一般来说链码容器由 Peer 节点启动和维护。但是在链码的开发者模式下,链码通过用户来编译和启动。这个模式在链码开发阶段很有帮助。

#### peer node reset 示例

peer node reset

将peer节点中的所有通道重置为创世块,即通道中的第一个区块。 该命令还会记录文件系统中每个通道重置前的高度。 注意,在执行此命令时,peer节点进程应该被停止。 如果peer节点进程正在运行,该命令会检测到并返回一个错误,而不是继续执行重置。 在peer节点执行重置后启动时, peer节点将为每个通道获取因重置命令而移除的区块(从其他peer节点或排序节点), 并提交这些区块直到重置前的高度。 在所有通道达到重置前的高度之前,peer节点不会背书任何交易。

#### peer node rollback 示例

The following command:

```
peer node rollback -c ch1 -b 150
```

回滚通道ch1的账本到第150号区块。该命令也记录文件系统中通道ch1回滚前的高度。 注意,在执行此命令时,peer节点进程应该被停止。 如果peer节点进程正在运行,该命令会检测到并返回一个错误,而不是继续执行回滚。 在peer节点执行回滚后启动时,peer节点将(从其他peer节点或排序节点)获取通道ch1被回滚命令移除的区块, 并且peer节点将提交这些区块到回滚前的高度。 在通道ch1达到回滚前的高度之前,peer节点不会为任何通道背书任何交易。



This work is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License.