**工作总结**

光阴似箭，日月如梭，不知不觉已经在腾讯工作三个多月，在其任职期间主要负责奥运会项目中数据的开发，对于公司能够给我这个成长和锻炼的机会，我很珍惜，所以每天我都是非常认真努力的去做我的工作，也因此感到很充实，但是由于时间比较紧张，所以有不少不足之处需要改进，在这里做一下总结和分析，以求能够扬长避短，更好的发挥自身的优势，把工作做得更好。

一．整体项目的架构简介：

通过 webpack前端构建工具构建出前端开发环境，分为开发和调试两种环境。

此环境搭建是基于nodejs最新版本，使用的commonJS规范进行代码管理、规范开发。

项目中使用到了ES6，是基于webpack的babel-loader插件才可以支持ES6语言版本。

搭建了webpack-server本地服务器，可以运行在本机的服务，可以通过cmd命令行启动webpack的本地服务来进行本地调试，通过配置文件webpack-config规则进行打包，压缩，过滤代码等。Webpack有很多loader扩展了本身不足的功能后，很强大的实现了前端开发需要各种傻瓜式手工操作流程。

发展意向：研究前端构建工具，实现构建工具框架式开发前端。通过CMD,AMD,commonJS实现模块式开发。

二．整体项目流程简介：

1，奥运数据源：发送xml源数据

2，php后台 ：转换xml数据为原始json数据

3，通过jsonselect抽取json数据中需要的数据返回给后台保存到数据库

4，后端通过engix代理不断的推送数据给前端逻辑，生成需要的表格

5，把推送过来的数据通过js逻辑生成表格，插入到页面显示到客户端

三．工作内容的流程：

通过一个表格生成小工具（内部自己写的），根据需求写不同的js表格逻辑，生成对应表格，逻辑中是通过webpack的插件babel-loader来支持ES6进行编写的。并通过把jsonselect把数据库中的必要数据取出来，插入到页面，显示到前台。

四．GIT版本控制(未使用到分支)：

Git是一个分布式的版本控制系统。

git版本控制的使用有助于团队合作，代码迁入迁出，以及冲突解决和版本回退。

建议实现公司内部git团队合作开发流程。

操作中未使用过分支控制，据了解，很便于团队间的冲突解决以及合作开发同一功能多人同时开发。

五. 工作感悟：

不管个人能力有多强，面对工作，就两个字“态度”。关于这一点，给我最大的感触就是一定要好好的去聆听、去分析。每个人对待问题都有自己不同的看法，不管他的看法对还是不对，合理与否，考虑的角度是否正确，都要好好地聆听，至少要等他说完，可能你不愿意或者不屑听完，但是静下心来或许会发现他看问题的某些角度你没有考虑过。所以我们要静心、聆听!

一个开发人员，技术上的提高是必须的，但这是不够的，还得加强管理方面的学习，自己将朝着这一目标迈进。学历代表过去、能力代表现在、学习代表未来。虽然我现在需要学习的东西还很多，但是我仍然会不断加油学习，让知识充实自己的脑袋，让情感融入自己的精神。

在负责奥运会项目中，我主要收获是：学会了如何配置环境、搭建框架、Webpack打包，接触并使用了新技术ES6、JSONSelect来处理数据，提高了封装方法、处理数据的逻辑性，

在整个项目中自我感觉做得比较好的地方是在处理数据时思维逻辑的发散。走不通的时候会立刻产生一个新的逻辑，并且逻辑性强。但是需要加强的地方是有些API不太熟练，在以后的工作中会不断学习提升自己的能力。

我愿与你们一同成长，为企业的发展贡献自己的力量。