一、struts2配置文件

1.struts2.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE struts2 PUBLIC</pre>
   "-//Apache Software Foundation//DTD struts2 Configuration 2.5//EN"
   "http://struts2.apache.org/dtds/struts2-2.5.dtd">
<constant name="struts2.i18n.encoding" value="UTF-8"/>
<!--引入包-->
<include file="com/lu/struts2_login.xml"></include>
<!--配置包-->
<package name="package1" extends="struts2-default" abstract="true" namespace="/">
    <!--当开启动态方法访问或者通配符的方式,需要配置允许被访问的方法-->
   <global-allowed-methods>execute2,execute3/global-allowed-methods>
   <!--配置action-->
   <action name="login" class="com.lu.login">
       <!--根据返回值配置返回地址-->
       <result name="success" type="">success.jsp</result>
       <result name="error" type="">error.jsp</result>
   </action>
</package>
```

1.1 package的属性

属性名	内容	模板
name	package名称,名字任意写,只要不与其他项目的名称相同	name="package01"
extends	package继承其他包的内容,默认为struts2-default	extends="struts2- default"
namespace	配置命名空间(默认namespace="/")如果为其他的,如/aaa,则 地址为/aaa/action	
abstract	true为可以被继承,(默认)false为不可以被继承	abstract="true"

1.2 action的属性

属性	内容	模板
name	action的映射名字	name="loginAction"
class	action类的全路径	class="com.lu.action"
method	调整访问action的方法,默认为 (execute)	method="execute"
converter	配置自定义的类型转换器	

1.2.1 action方法访问

1.2.1.1method访问

第一步: 配置访问路径和方法

```
<action name="loginAction" class="com.lu.action.LoginAction" method="a">
<action name="loginAction2" class="com.lu.action.LoginAction" method="b">
```

第二步: 填写地址

```
action="${pageContext.request.contextPath }/loginAction.action"
action="${pageContext.request.contextPath }/loginAction2.action"
```

1.2.1.2通配符访问

第一步: 首先配置访问通配路径

```
<action name="loginAction2_*" class="com.lu.action.LoginAction" method="{1}">
```

第二步:添加被允许访问的方法

```
<global-allowed-methods>execute2,execute3</global-allowed-methods>
```

第三步: 填写地址

```
action="${pageContext.request.contextPath }/loginAction2_execute2.action"
```

1.2.1.3 动态方法访问

第一步:首先配置常量,开启动态方法访问

```
<constant name="struts2.enable.DynamicMethodInvocation" value="true"/>
```

第二步:添加被允许访问的方法

<global-allowed-methods>execute2,execute3</global-allowed-methods>

第三步: 地址填写

action="\${pageContext.request.contextPath }/loginAction2!execute2.action"

1.3 result的属性

属性	内容
name	与action的返回值对应,设置跳转网页(逻辑视图的名称),默认值success
type	控制发送类型(redirect dispatcher {action to Jsp} chain redirectAction {action to action} stream {提供文件下载的功能})

2.struts2的常用常量

struts22有大量的常量,在default.properties配置文件中

常量名	介绍
struts2.i18n.encoding	设置post的字符编码
struts2.multipart.saveDir	文件上传地址
struts2.devMode	开发者模式(显示完整的错误信息)
struts2.i18n.reload	开启后每次访问前重新加载xml
struts2.configuration.xml.reload	开启后每次修改被配置文件后重新加载配置文件
struts2.multipart.maxSize	上传文件大小限制
struts2.action.extension	请求默认的扩展名
struts2.enable.DynamicMethodInvocation	动态方法访问

2.1 常量使用方式(三种)(constant)

2.1.1 第一种 在struts2.xml中修改

<constant name="struts2.i18n.encoding" value="UTF-8"/>

2.1.2 第二种 在web.xml中的过滤器配置中修改

2.1.3 第三种 在struts2.properties中修改(该方式只能修改常量,不能作为配置文件)

struts2.i18n.encoding=UTF-8

3.分模块开发的配置(include)

引入其他的struts2配置文件

```
<include file="com/lu/struts2_demo01.xml/>
```

4.web.xml配置

添加过滤器

```
<filter>
    <filter-name>struts22</filter-name>
    <filter-
class>org.apache.struts22.dispatcher.filter.struts2PrepareAndExecuteFilter</filter-class>
    </filter>
    <filter-mapping>
        <filter-name>struts22</filter-name>
        <url-pattern>/*</url-pattern>
        </filter-mapping></filter-mapping>
```

二、 struts2 Action将数据向前台发数据

1. 将数据存入request

1.1 struts2原生的方式

```
ActionContext context=ActionContext.getContext();
Map map=context.get("request");
//向request中存值
context.set("name","lugege");
//向session存值
context.getSession().put("name2","luge02");
//向application中存值
context.getApplication().put("name3","luge03");
```

1.2 通过ServletActionContext获取request对象

```
HttpServletRequest req=ServletActionContext.getRequest();
//向ruquest存值
req.setAttribute("name","lugege");
//向session存值
req.getSession.setAttribute("name2","luge02");
```

1.3 通过接口注入的方式获取request对象(IOC机制)

```
public class LoginAction extends ActionSupport implements ServletRequestAware{
    private HttpServletRequest req;
    public void setServletRequest(HttpServletRequest arg0) {
        // TODO Auto-generated method stub
        req=arg0;
    }
```

三、struts2的数据封装

1. 单个数据封装

1.1 属性驱动: 在action中提供表的对应的属性和set方法

```
JSP

<form action="${pageContext.request.contextPath }/loginAction2_test.action" method="post";

姓名: <input type="text" name="name"> <br/>
密码: <input type="text" name="password"> <br/>
<input type="submit" value="提交">
</form>
```

Action

```
private String name;
   private String password;
   public String getName() {
        return name;
    }
   public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
   public String getPassword() {
        return password;
    }
   public void setPassword(String password) {
        this.password = password;
    }
1.2 属性驱动: 在页面中使用表达式的方法, 在action用domain对象
ISP
<form action="${pageContext.request.contextPath }/loginAction.action" method="post">
   姓名: <input type="text" name="user.name"> <br/> <br/>
   密码: <input type="text" name="user.password"><br/>><br/>
   <input type="submit" value="提交">
//forms
Action
         User user;
         public User getUser() {
              return user;
         public void setUser(User user) {
              this.user = user;
```

1.3 模型驱动 实现接口ModelDrivern<?>接口

```
ISP
```

2.多个数据封装

2.1 使用属性驱动 (List集合)

```
Jsp
  <form action="${pageContext.request.contextPath }/loginAction2_execute4.action" method="post">
              姓名: <input type="text" name="list[0].name"> <br/>
密码: <input type="text" name="list[0].password"> <br/>
<br/>
**Open name="list[0].password" > <br/>
<br/>
**Open name="list[0].password" > <br/>
**Open name="list[
  密码: <input type="text" name="list[1].password"><br/>><br/>
              <input type="submit" value="提交">
  </form>
Action
     List<User> list=new ArrayList<User>();
     public List<User> getList() {
                             return list;
     public void setList(List<User> list) {
                             this.list = list;
     public String execute4() throws Exception {
                             for(User user:list) {
                                                     System.out.println(user.toString());
                             return SUCCESS;
      }
```

2.2 使用属性驱动 (Map键值对)

```
Isp
```

```
<form action="${pageContext.request.contextPath }/loginAction2 execute4.action" method="post">
   性名: <input type="text" name="map['one'].name"> <br/>
密码: <input type="text" name="map['one'].password"> <br/>
姓名: <input type="text" name="map['two'].name"> <br/>
大方子
  密码: <input type="text" name="map['two'].password"><br/>>
   <input type="submit" value="提交">
Action
 Map<String,User> map=new HashMap<String,User>();
  public Map<String, User> getMap() {
        return map;
  public void setMap(Map<String, User> map) {
        this.map = map;
  public String execute4() throws Exception {
        Set Open Declaration
                                  t = map.keySet();
        for Open Implementation ySet) {
             System.out.println(key+" "+map.get(key));
        return SUCCESS;
  }
```