

Se implementan listas y nodos para resolver un problema de ordenamiento de objetos con distintas propiedades o, características. Se emplean dos métodos diferentes para agregar uno para una pila y otro para una cola, se toma como referencia que cada lista representa una dimensión en la caja, y que el método agregar de la lista a la que se llama caja (pila) administra el método agregar de la cola. Cada nodo en la caja contiene una lista que a su vez contiene los nodos en los que se guardan los objetos, se da la opción de agregar de dos formas diferentes una que se da por defecto, en la que se van colocando los objetos sucesivamente uno tras otro cuando los niveles de la caja (pila) de forma uniforme (En esta simulación la caja no tiene límites definidos) y el método agregar en posición, este consiste en pedir una posición que es buscada en la longitud de la cola que está en el nivel de turno, si la posición está llena se mueve el nodo de esa posición hacia la siguiente y se inserta el nuevo valor, si la posición enviada excede el tamaño de la cola (la cantidad de nodos que ya están agregados) entonces solo se inserta en el último.