BPT MongoDB Tables

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修改日期 | 版本 | 修改内容 | 作者 |
| 2017-2-20 | Ver.1.0 | 文档创建 | HassonLiu |

# 军团关系

1. 服务器之间的连接
2. 数据存储
3. 军团服务器接口
4. 待优化及说明

## 服务器之间的连接

1. TeamMgr读写redis。Redis存储用户的报名信息
2. TeamMgr读写mongo。Mongo存储军团关系
3. TeamMgr与接入服务器AccSvr之间有上行下行消息
4. TeamMgr借助MonitorSvr转发官方推送消息
5. TeamMgr通过NotifySvr推送小红点给客户端

## 数据存储

### Redis

**Key1**：”CHAT|Team|teamid”,teammgr服务器第一个redis key，军团聊天key，fieldkey是这个军团里的成员uid，fieldvalue是PBSessMemberInfos结构体的二进制压缩数据

message PBSessMemberInfo {

required int64 mid = 1;

optional int64 tm = 2;

optional MemberType mtype = 3; //普通成员值不存在

optional string gnickname = 4; //group nickname

}

**Key2**：”TEAMMGRKEY|JoinList|teamid”，teammgr服务器第二个redis key，一个军团对应的申请加入信息，fieldkey是申请加入者uid，fieldvalue是JoinTeamReqInfo结构体的二进制压缩数据

message JoinTeamReqInfo

{

required int64 uid = 1; //uid

required string name = 2; //用户名

optional int64 time = 3; //申请加入团队的时间

optional string info = 4; //用户请求加入团队时写入的信息

optional int64 teamid = 5; //teamid

optional int64 reqcount= 6; //同一天的申请次数

}

**Key3**：”TEAMMGRKEY| UserJoinTeamid|uid”，teammgr服务器第三个redis key，一个用户对应的申请加入军团的信息，同一个用户可以同时申请多个军团，fieldkey是用户申请的军团teamid，fieldvalue是JoinTeamReqInfo结构体的二进制压缩数据

**Key4**：”TEAMMGRKEY| JoinReqTimes|uid”，teammgr服务器第四个redis key，一个用户每天发出的申请加入军团次数，策划要求每天申请次数有上限，fieldkey是用户uid，fieldvalue是JoinTeamReqInfo结构体的二进制压缩数据

### MongoDB

**Table1**：texas\_999\_minfos.minfo，字段“f57”存放用户所在的军团的teamid，字段“f59”存放用户自己创建的军团teamid，在创建军团、解散军团、加入军团、退出军团操作时都要对这两个字段进行修改

**Table2**：texas\_999\_center.team，存放teamid、创建者uid、军团icon、军团现有成员人数、军团人数上限等军团基础信息， 创建军团时添加一行数据，解散军团时删除一行数据

**Table3**：texas\_999\_center. team\_member，存放teamid与军团成员 uid、加入军团时间、军团成员的角色等信息， 加入军团、退出军团会对其进行修改

## 军团服务器接口

CreateTeam：创建军团

RecvInviteJoinTeam：接受邀请加入军团

SearchTeam：精确搜索军团

JoinTeam：申请加入军团

AckJoinTeam：队长确认加入军团申请

GetTeamHomePage：获取军团首页信息

GetTeamJoinInfo: 获取申请加入军团信息

DismissTeam: 散军团，只有队长才有权操作

QuitTeam: 退出军团，只有普通成员才能退出

EditTeamInfo: 修改军团属性

GetTeamListByPage: 按页获取所有的军团列表

## 待优化及说明

1. 军团聊天数据现在只存在缓存redis里，没有落地到mongo，如果redis挂掉，数据丢失，军团聊天数据将丢失，要做好数据落地
2. 逻辑代码，每个接口查询mongodb的次数太多，完全可以改完一次查询，多次操作的方式。
3. Teammgr是无状态服务器，不影响多开部署。