







# GT9XX for Android 驱动移植说明书

### 一、驱动基本信息

| 支持芯片型号         | GT911 GT9110 GT913 GT915 GT918 GT927 GT928 GT960 GT968 |
|----------------|--|
| I2C 设备地址(7 位)  | 0x5d、0x14  |
| I2C 寄存器地址      | 16 位   |
| APK 工具/ADB 工具  | 支持   |
| 自动升级           | 固件头文件,搜寻 bin 文件  |
| 支持 Sensor ID 数 | 6个   |

### 二、驱动文件说明

- 一般情况下,驱动参考资料包的 *reference drivers* 文件夹下面包含以下几个文件,下面对每个文件的功能和使用方法进行说明:
  - 1. **gt9xx**.c*(Required)*: 驱动主功能文件,用来实现驱动的挂载、读取上报坐标、休眠唤醒处理等触摸屏驱动的基本功能。
  - 2. **gt9xx**.h*(Required)*: 驱动头文件,包含驱动中要用到的一些宏和常量的定义、外部变量和函数的声明等。
  - 3. **gt9xx\_update**.**c**(*Recommended*): 驱动用于支持固件升级的文件,对于触摸屏驱动来说,该文件不是必需的,但是强烈推荐在驱动中增加该功能,以便于您使用的触控 **IC** 在必要时升级为最新版本的固件。
  - 4. **gt9xx\_firmware**.h *(Recommended)*:将.bin 固件转化为固件数组,集成于驱动,较文件搜索方式升级更为快捷。需在 GTP\_AUTO\_UPDATE 和 GTP\_HEADER\_FW\_UPDATE 均开启的情况下生效,默认为空。
  - 5. **goodix\_tool**.C*(Recommended)*:驱动中用于支持 *gtp\_tools.apk*工具和 ADB 工具的文件,该工具可以在装成整机后再 Android 上层对触控 IC 进行测试、调试、检测等功能,强烈推荐在驱动中增加此功能,特别是使用 COB(触控 IC 直接 layout 在主板上)模式的 TP 时,此工具能极大的方便整机上的 TP 调试。



## 三、驱动移植 STEP BY STEP

- 1. **复制文件:**将 reference driver文件夹中的所有文件复制到 kernel 的 drivers/input/touchscreen/ 目录下。
- 2. 修改 Makefile: 在 drivers/input/touchscreen/目录下,打开 Makefile 文件,并在文件中增加以下 条目(注意不同的(.o)文件之间用空格分开):。

```
obj-y += gt9xx.o gt9xx_update.o goodix_tool.o
```

3. 添加设备: 找到 kernel 中初始化 I2C 总线的板级文件, 如本驱动的开发平台 real6410 开发板是位 于 arch/arm/mach-s3c6410/ mach-smdk6410.c 文件中,如需要将触摸屏驱动挂载 I2C0 总线上,则按 以下方法添加 TP 的 i2c 设备驱动即可, 0x5d 为该型号触控 IC 的 i2c 从设备地址, 具体为多少需参阅 该型号芯片的 datasheet, "Goodx-TS"为 i2c 设备驱动名,必须与驱动参考代码中的 GTP\_I2C\_NAME 保持相同。

```
static struct i2c_board_info i2c_devs0[] __initdata =
    { I2C_BOARD_INFO("Goodix-TS", 0x5d),},
};
```

- 修改参考代码:一般情况下,移植过程中只需修改 gt9xx.h 文件中的内容即可,打开该头文件,按 照注释中的提示移植,重点注意 TODO part 的修改即可。
- STEP1 替换配置信息表 (REQUIRED):将对应于您正在使用 TP 的配置信息(一般为 TP 厂提 供的(\*cfg 或\*txt)文件里面的内容),替换 CTP\_CFG\_GROUP 中的内容。

```
// TODO: define your own default or for Sensor_ID == 0 config here.
#define CTP_CFG_GROUP1 { \
   0x42,0xE0,0x01,0x20,0x03,0x05,0x14,0x01,0x02,0x08,
   // ...
// TODO: define your config for Sensor_ID == 1 here, if needed
#define CTP_CFG_GROUP2 {\
// TODO: define your config for Sensor_ID == 2 here, if needed
#define CTP_CFG_GROUP3 {\
// TODO: define your config for Sensor_ID == 3 here, if needed
```



```
#define CTP_CFG_GROUP4 {\
    }

// TODO: define your config for Sensor_ID == 4 here, if needed
#define CTP_CFG_GROUP5 {\
    }

// TODO: define your config for Sensor_ID == 5 here, if needed
#define CTP_CFG_GROUP6 {\
    }
}
```

#### 注意事项:

- (1)如果没有设置 Sensor ID(详见附录),请务必将配置信息宏定义在 CTP\_CFG\_GROUP1,并保持其他几组为空,替换完成后,需要在每行后面增加宏定义的连接符"\";
- (2) 如果实际使用的 sensor ID 数多于参考驱动中的 6 组,请参照这三组完成其他组的配置通过 sensor ID 来区分:
- (3)如果配置宏的第一行设置了配置信息的写入寄存器 GTP\_REG\_CONFIG\_DATA,则请将配置从第二行开始替换。
- (2) STEP2 修改 10 定义和 10 操作方式 (REQUIRED): 将 GTP\_INT\_PORT 和 GTP\_RST\_PORT 的定义修改为对应于该项目的引脚定义,另外还需检查后面几个关于 IO 操作的语句是否适用于您正在使用的平台,如果不是,则需修改成相应的操作方式。

注意事项:中断脚和复位脚应初始化为悬浮输入态。(悬浮:既不上拉,也不下拉)。

(3) STEP3 客户自定义参数(OPTIONAL):如果您需要自己指定分辨率、中断触发方式、支持的最多 TOUCH 数等参数,请在 ON/OFF define 中打开 GTP\_CUSTOM\_CFG 宏,并参照以下修改参数。



```
//STEP_3(optional):Custom set some config by custom, if need.
#if GTP_CUSTOM_CFG
 #define GTP_MAX_WIDTH
                          800
 #define GTP_MAX_HEIGHT
                          480
 #define GTP_MAX_TOUCH
 #define GTP_INT_TRIGGER 0
#else
 #define GTP MAX WIDTH
                          4096
 #define GTP_MAX_HEIGHT
                          4096
 #define GTP_MAX_TOUCH
 #define GTP_INT_TRIGGER 1
#endif
```

- (4) STEP4 配置触摸按键(OPTIONAL):如果您正在使用的TP带有触摸按键,则需要配置触摸按
  - 键, 先在 ON/OFF define 中打开 GTP\_HAVE\_TOUCH\_KEY 开关, 然后再参照以下设置按
  - 键,按键的功能和顺序请在 GTP\_KEY\_TAB 中按需调整。

(5) STEP5 增加包含文件(OPTIONAL):在该头文件的前面增加对应您使用平台所必须的 #include 包含文件,这个步骤也是可选的,根据您编译的情况按需加入。

## 四、附录

- 1. **Sensor ID**: 如果同一个项目中,使用几家 TP 厂的 TP,并且都使用 GOODIX 的同一款 IC,则可以对触控 IC 设置 Sensor ID,主机在初始化的时候发送相应 ID 的配置信息,从而区分不同厂家的 TP。Sensor ID 的设置方法一般是 layout 时对 IC 的某一个或者几个 IO 口进行上拉、下拉或者悬空等设置,每款芯片的设置方法有所差异,具体请参照各 IC 的 datasheet。
- 2. IC **固件和配置信息**:固件是 IC 内部运行的程序,固件是针对一款 IC 的,而配置信息则是在



固件运行的前期对固件进行初始化的一个数组, 主机上电后通过 | 2C 发送给 | C, | C 才能正常运行, 配 置信息是针对一款 TP 的, TP 的结构、工艺、通道数等大部分修改都需要通过修改配置信息来适应。

- 配置版本号与固化配置: GT9XX 配置信息的第一个数据为配置信息版本号,只有发送的配置 信息的版本号大于或等于芯片中保存的配置版本号时,发送的配置信息才会被GT9XX接受并生效,如 果调试过程中发现配置信息发不下去,请首先读出芯片中的配置信息版本号,看是否满足要求。将 IC 配置版本配置为 0x5A(90)以上,驱动将不会发送配置,以此可达到固化配置的目的,否刚驱动将会 将 IC 配置版本清为 0x41(65)。
- 4. SLOT 报点方式:有些 android4.0 系统上层配置必须采用 SLOT 方式报点,此时若驱动依 旧采取传统的报点方式, and roid 上层可能会将上报的坐标识别成相对坐标, 如果出现这种现象, 请将 GTP\_ICS\_SLOT\_REPORT 宏打开,将报点方式切换到 SLOT 方式即可。详细内容请参考 linux 输入子系统和 android 上层 InputReader.cpp 中关于上报事件的相关资料。
- 5. ESD **防护机制**:是指在驱动中增加一个线程,来查询 IC 的工作状态,如果发现工作异常,则复 位 IC,主要用于较强 ESD 条件下的避免 TP 失效,您可以根据 ESD 测试结果来决定是否打开该功能。 注意: 该功能使用的前提是 CTP 芯片的 VDD 可由主机控制开关或主机可以通过 RESET 控制 CTP 芯 片复位。
- 宏开关定义:驱动中 gt9xx.h 在 ON/OFF define 部分定义了一些宏开关,以便在调试的过 程中使用, 0表示关闭该功能, 1表示打开功能, 各开关的释义如下:

```
♦#define GTP_DEBUG_ON
                          // 调试信息开关,打开则输出调试信息
♦#define GTP_DEBUG_ARRAY_ON
                          // 调试数组开关,用于调试时打印一片内存的内容
♦#define GTP_DEBUG_FUNC_ON
                          // 调试函数开关,用于跟踪函数调用流程
♦#define GTP CUSTOM CFG
                          // 客户定制配置开关,用于客户自行修改某些参数
                          // 触摸按键开关,仅带有触摸按键的 TP 需要打开
♦#define GTP_HAVE_TOUCH_KEY
♦#define GTP_AUTO_UPDATE
                          // 开机搜寻 bin 文件进行固件升级
◆#define GTP_HEADER_FW_UPDATE // 使用 gt9xx_firmware.h 中的固件升级,需同时开
                             启 GTP_AUTO_UPDATE
♦#define GTP_ESD_PROTECT
                           // ESD 防护机制开关
♦#define GTP_ICS_SLOT_REPORT
                          // android4.0 以上配置成 slot 方式报点
♦#define GTP SLIDE WAKEUP
                           // 滑动唤醒功能, 部分 IC 支持(如 GT915S)
♦#define GTP_DBL_CLK_WAKEUP
                           // 双击唤醒,需同时开启 GTP_SLIDE_WAKEUP
```

用心 团队 创新 绩效 Devoted Collaborative Creative Efficient **GODIX**®

# 五、版本修订记录

| 文档版本 | 修订         | 日期         |
|------|------------|------------|
| V1.0 | 初次建立       | 2012-08-31 |
| V1.2 | SLOT 方式    | 2012-10-15 |
| V1.4 | 滑动唤醒,头文件升级 | 2013-03-11 |
| V1.6 | 重新排版       | 2013-06-08 |

