

Manual de Utilização

Filipe Mateus,
Evaldo Souza,
Bernardo Mota

December 11, 2019

1 Instalação

Para compilar o jogo é necessário instalar a biblioteca GTK, no ubuntu pode ser feito rodando o seguinte comando no terminal:

```
sudo apt-get install libgtk-3-dev
```

Em seguida o terminal deve ser aberto na pasta e os seguintes comandos executados:

```
make clean  
make
```

Logo em seguida o jogo pode ser aberto com o comando:

```
./sudoku
```

2 Jogando!

Abaixo na Figura 1 está a tela inicial, nela você deve entrar com seu nome na caixa e clicar em Jogar!

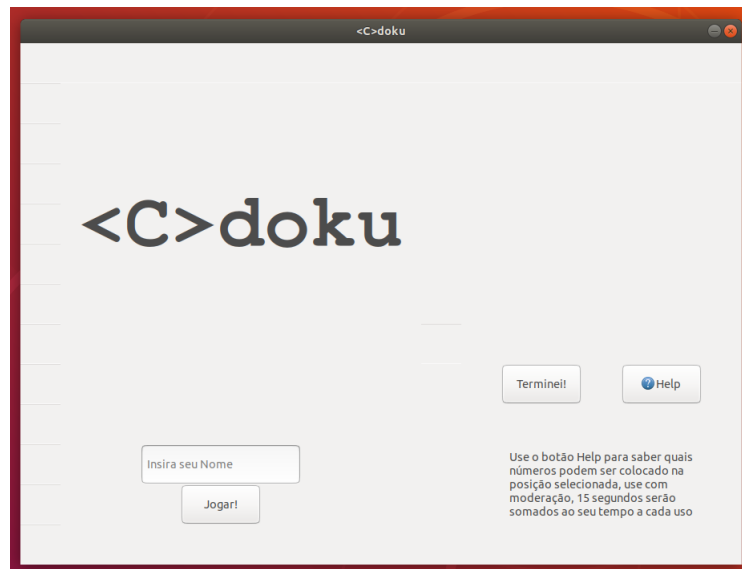


Figure 1: Hello World!

2.1 Dificuldades

Na próxima tela você deve selecionar uma das dificuldades, um jogo da dificuldade designada será aleatoriamente escolhido para você. Veja a Figura 2.

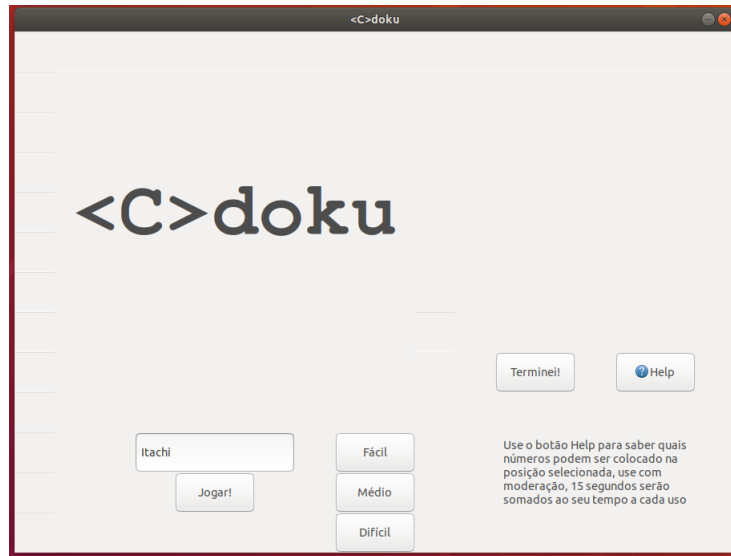


Figure 2: Dificuldades

2.2 Jogo Aberto

Seu jogo foi aberto como na Figura 3, agora você pode jogar clicando na célula que deseja alterar e logo em seguida em um dos controles a direita. Tentativas de alterar os números fixos indicados em azul não terão sucesso.

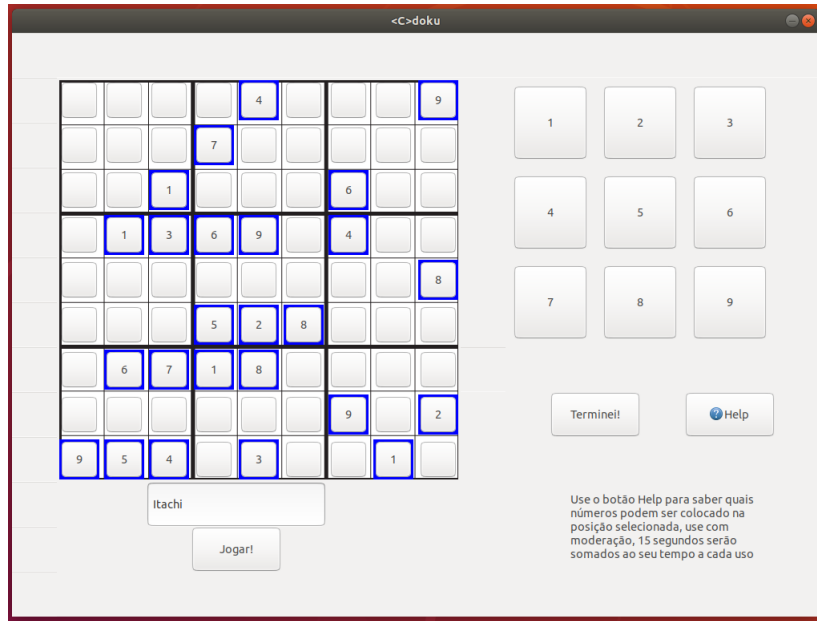


Figure 3: Vamos começar

2.3 Dicas

Se precisar de uma ajudinha, não se desespere. Você pode selecionar a célula que está em dúvida e logo após clicar no botão Help, e os números que podem ser inseridos naquela célula será coloridos, como na Figura 4. Só não abuse, cada clique nesse botão custará 15 segundos no seu tempo.

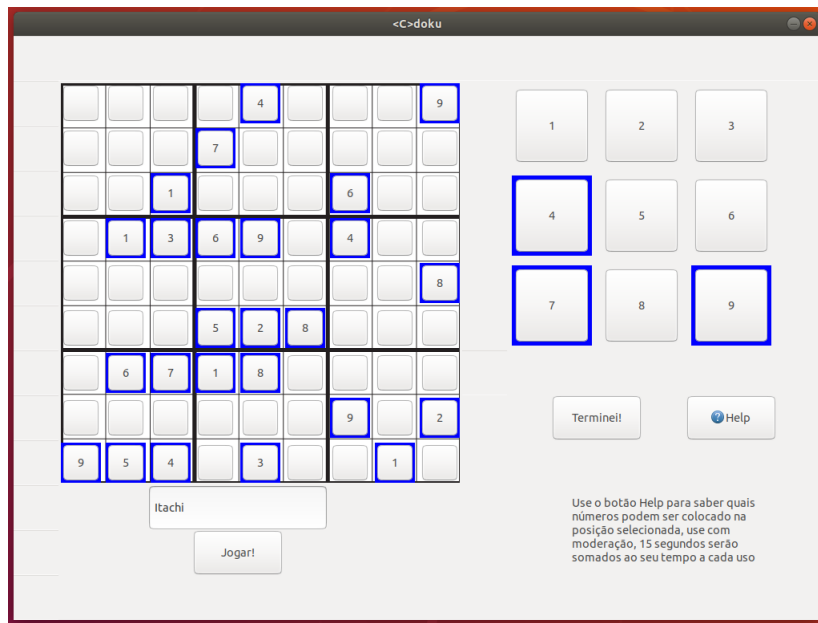


Figure 4: Vai uma ajuda?

2.4 Terminou?

Caso você acreditar que terminou o jogo, pode apertar o botão Terminei, entretanto se o jogo não estiver completamente resolvido a sua resposta será como a da Figura 5, mas relaxa, você ainda pode continuar tentando.

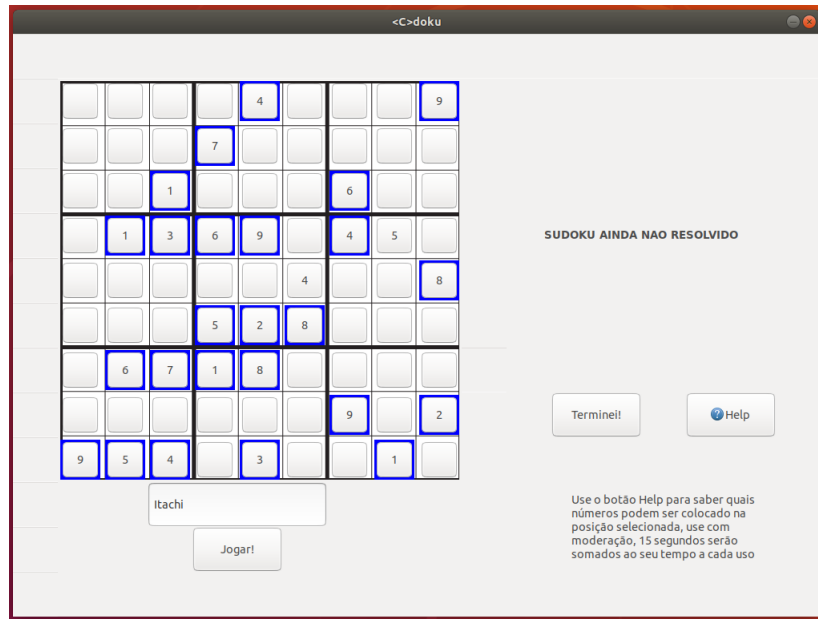


Figure 5: Ainda não

2.5 Parabéns!

Se a sua solução estiver correta você verá a gloriosa tela da Figura 6. Parabéns e boa sorte na busca pelo todo do placar!

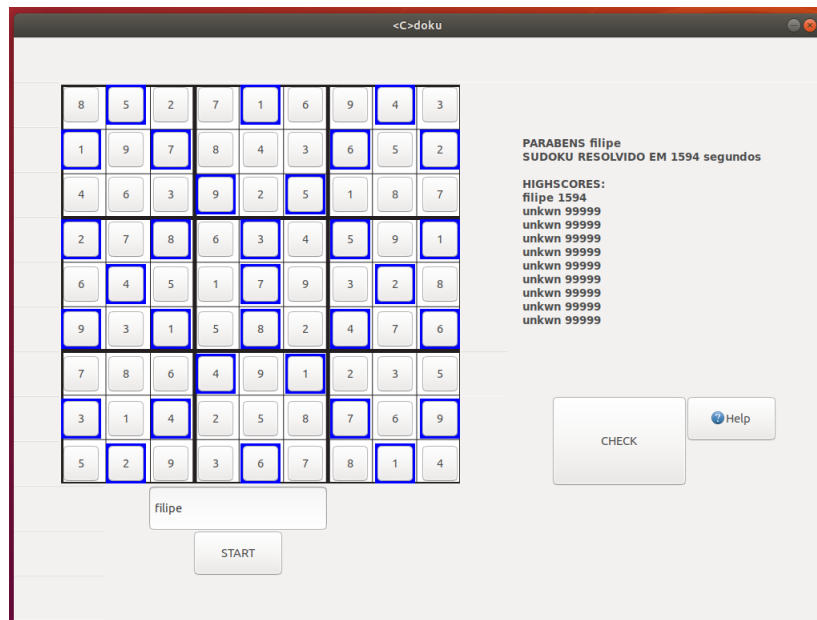


Figure 6: Resolvido!